平成元年10月6日発行（隔週金曜日発行）第5巻第18号（通巻88号）昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

390 YEN

1989
NO.18
10月6日号

●とどろく！4大新作
寺尾のどすこい大相撲
コンフリクト/LUTTER
かっとび！童児

●10月のカレンダー
ソフトボール天国

●ゲームボーイFAN
魔界塔士Sa・Ga
ハイパーロードランナー

超新作先取り大作戦

超ウルトラ技＋1

RPG特報6連発

●最新アイテム情報！
ドラゴンクエストⅣ

●いよいよ終盤まで大攻略
MOTHER

●どこより詳しい大紹介！
ドラゴンボール3
ヘラクレスの栄光/イースⅡ
スクウェアのトム・ソーヤ

超別冊付録
超ウルトラ技100
秋のハイパーコレクション

ファミリーコンピュータMagazine
1989 NO.18 10月6日号
平成元年10月6日発行
第5巻第18号（通巻88号）
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105－55 東京都港区新橋4－10－1
問い合わせ ☎03（459）1700（代）
特別定価390円
（本体379円）

名作保証。糸井重里が贈る最新ロールプレイングゲーム

MOTHER™
マザー

3メガ＋64KRAM
（バッテリーバックアップ・ロールプレイング）
希望小売価格
6,500円（消費税込み）
7月27日（木）発売

任天堂株式会社
本社 〒605 京都市東山区
福稲上高松町60番地 TEL.075-541-6113
東京支店 TEL.03-254-1781
大阪支店 TEL.06-245-4155
名古屋営業所 TEL.052-571-2506
岡山営業所 TEL.0862-52-1821
札幌営業所 TEL.011-621-0513

Nintendo®

もっとMOTHERを!

- 聴きたいひとに。鈴木慶一（ムーンライダース）プロデュース、ロンドンレコーディングにより、オリジナルアルバムがまもなく完成！〔8月21日にCBS／SONYレコードよりCDとテープが発売されます〕
- 読みたいひとに。糸井重里によるオリジナルストーリーを、久美沙織が小説化！〔8月25日に新潮文庫より刊行されます〕

雑誌 27711－10/6
© by Tokumasyoten 1989 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

平成元年10月6日発行(隔週金曜日発行)第5巻第18号(通巻88号)昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

390 YEN

1989 NO.18 10月6日号

●とどろく!4大新作
寺尾のどすこい大相撲
コンフリクト/LUTTER
かっとび!童児

●10月のカレンダー
ソフトボール天国

●ゲームボーイFAN
魔界塔士Sa・Ga
ハイパーロードランナー

超新作先取り大作戦

超ウルトラ技+1

RPG 特報6連発

●最新アイテム情報!
ドラゴンクエストIV

●いよいよ終盤まで大攻略
MOTHER

●どこより詳しい大紹介!
ドラゴンボール3
ヘラクレスの栄光/イースII
スクウェアのトム・ソーヤ

超別冊付録
超ウルトラ技100
秋のハイパーコレクション

10月下旬発売予定

2M+1M／(予)¥6,800

ファミリーコンピューター用ロムカセット　ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は税抜きになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい！

バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！

株式会社バンダイ
玩具第２事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
TEL.03-847-5113

BANDAI

ファミリーコンピュータ

DRAGON BALL 3
ドラゴンボール

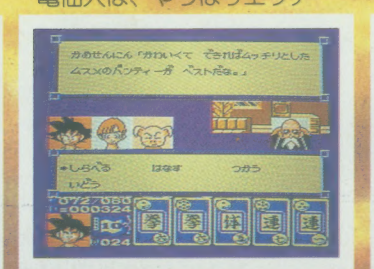
悟空伝
ごくうでん

むかしむかし、都から数千公里も彼方の
山奥に悟空と言うしっぽのある子供が住んでいました。
七つそろうと願いをひとつだけかなえてくれると言う不思議な
ドラゴンボールを捜すため悟空はブルマと共に旅に出ることになった。
悟空の願いは、なくなったおじいさんの遺言である天下一武道会の復活です。
天下一武道会はピッコロ大魔王のために消滅してしまったのだ！
世界を悪に満ちたものにするためには、強い武闘家が集まる
天下一武道会が邪魔だったのである。ピッコロ大魔王は、
ウサギ団、ピラフ一味、レッドリボン軍を使い世界征服を企んでいる！
ドラゴンボールを求めて旅をする悟空たちに立ちふさがる
強敵たち…この世界を悪の手に渡してはいけない！
今では伝説となった天下一武道会の復活と優勝を目指し、
そして、世界を救うため
旅たて…悟空！

今回のマップはなかなか広い

リアルな戦闘シーン!!

亀仙人は、やっぱりエッチ…



これが超カメハメ派だ!!

©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画

1989
10月6日号
18

ちょう 超別冊付録52ページ

超ウルトラ技100 秋のハイパーコレクション

アフターバーナー／がんばれペナントレース！／SDガンダム2／スプラッターハウス／スペースハリアー／ダウンタウン熱血物語／ドラゴンスピリット／忍者龍剣伝／ファイナルファンタジーII／ファミスタ'89・開幕版!!／桃太郎電鉄／ロックマン2／ワギャンランド　ほか

月イチ連載 10月カレンダー ●かわいい仲間たちが31日ぶん勢揃い！

ソフトボール天国

超ウルトラ技+1

110

W・I・L・L・O・W・楽にレベルアップできる

ロボコップ・無限コンティニュー／MOTHER・画面が変になる／激闘プロレス!!・サウンドセレクト／SDガンダム2・幻のMS発見／スプラッターハウス・お姫様におなら　ほか

超新作ゲーム先取り大作戦

134

ディスク2枚組アドベンチャー『遊遊記』登場!!

がんばれゴエモン外伝／ドラキュラIII／SUPER魂斗羅／タイトーチェイスH.Q.／ウィザードリィIII／ベストプレープロ野球II／アドベンチャーズ オブ ロロ　ほか

63 ●ゲームに詰まったらDr.Qまで 30秒Q速解答

79 ●名人っていったいどうなったんだ!? ファミマガJournal

86 ●新作ゲームがドドンと当たる ファミマガ読者プレゼント

89 ●テレマガのお知らせです テレマガSTATION

90 ●パッケージコンテスト発表！ ファミマガSTATION

120 ●タイトーの新作は虫がいっぱい！ ぼくたちゲーセン野郎

122 ●『アトミックロボキッド』を大紹介 メガドライブFAN

124 ●拡大6ページ！ 最新情報満載だ GAME BOY FAN

130 ●ゲームの売れ行き動向がようわかる 週間ファミマガヒットチャート!

146 ●ゲーム発売日がひと目でわかる 新作カレンダー

ゲーム別さくいん

悪魔の招待状……145
アドベンチャーズ オブ ロロ……141
アメリカンドリーム……145
イースII……28
ウィザードリィIII……140
W・I・L・O・W……65,110,115
宇宙警備隊……143
美味しんぼ……66
落っことしパズル とんじゃん!?……145
かっとび!童児……36,145
がんばれゴエモン外伝……136
究極タイガー……63,112
究極ハリキリスタジアム・平成元年版……118
激闘プロレス!!……66,111
ケルナグール……65,118
コズミックウォーズ……64,66,68,118
コンフリクト……38
サンサーラ・ナーガ……142
サンダーバード……145
スウィートホーム……144
SUPER魂斗羅……138
SDガンダム2……64,115,116
スクウェアのトム・ソーヤ……16
スプラッターハウス……64,114,117
ソフトボール天国……とじこみ
タイトーチェイスH.Q.……140
武田信玄2……69,111
チャイルズクエスト……68
中華大仙……145
ツインビー3……145
寺尾のどすこい大相撲……32
ドラキュラIII……138
ドラゴンクエストIV……6
ドラゴンニンジャ……114
ドラゴンボールZ3……12
必殺道場破り……113
ファミコン探偵倶楽部II……67
ファミスタ'89・開幕版!!……118
ファリア……67
フリップル……143
ベストプレープロ野球II……141
ヘラクレスの栄光II……22
ホワイトライオン伝説……66
Might and Magic……142
マグマプロジェクト・ハッカー……68
MOTHER……63,71,114
マハラジャ……145
明治維新……145
名門!第三野球部……63
燃える!お兄さん……64,117
遊遊記……134
LUTTER……40
レーサーミニ四駆……113
ロボコップ……112

☎03-459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問内容は雑誌に書いてあることについてのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

Publisher／山下辰巳　〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社　●Editor-in-Chief／山森尚　●Sentrior Contributing Editor／村田憲生　●Senior Editors／山本直人・渡辺雅人　●Editors／相沢浩仁・坂井肇・日高徳子・三浦昭彦・澳博道　●Editorial Staffs／荒田茂樹・市川雅文・岡部功子・片岡祥子・黒井敏典・佐藤善一・島田政幸・千葉隆司・平山譲・福永勇・守屋貴章　●Assistant Editors／市原和幸・稲田正義・小竹信一・風間尚仁・神野真奈美・北村光広・鬼頭弥生・櫛谷和也・見目勝美・後藤恵美・佐藤水絵・澤田剛・菅間紀夫・杉澤英樹・鈴木浩一・関本恵理子・曽根丈詞・高田雄介・成田圭・西牧真・根岸学・馬場博・早川和広・広井伸也・深川悟郎・福留晴寿・寶山浩史・山本晃央・山本浩司・吉岡悟　●Proof Readers／笠原紀彦　●Contributors／ゲームフリーク・ストロベリーファーム　●Staff Photografers／浜野忠夫・河行勝美　〈制作〉●Art Director／片野厚子　●Editorial designers／大塚友美子・西川典枝・松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブレイ・マッシュアイランド・渡部孝雄・福島ひろみ・今野文恵・柳沼健・小松雅彦・奥川奈津子・福田克穂・荒井智広・佐藤基樹・鈴木潤・佐藤俊行　●Cover Designer／保坂一彦　●Cover Illustrater／佐々木けい子　●Finish Designer／㈱創文新社・キンダイ・あくせす　●Printer／凸版印刷株式会社

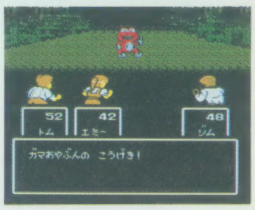
CONTENTS

★RPG特報6連発!!

⑥ ●ニューアイテムを徹底紹介
ドラゴンクエストIV 導かれし者たち

⑫ ●どんどん続く悟空の旅! 冒険はまだこれからだ
ドラゴンボール3 悟空伝

⑯ ●ちょびっとヘンな敵キャラ大集合
スクウェアのトム・ソーヤ



㉒ ●広大なマップを先取りして大紹介
ヘラクレスの栄光II タイタンの滅亡

㉘ ●イースの国の全貌が明らかになる!
イースII

㉛ ●いよいよ終盤! これでキミも感動のエンディングが見られるぞ
MOTHER 攻略法

★とどろく!4大新作

㉜ ●目指すは横綱なのだ
寺尾のどすこい大相撲

㊱ ●カードで楽しむニュータイプ野球ゲーム
かっとび!童児

㊳ ●六角マスがハイパーリアル!
コンフリクト

㊵ ●パズルを解きつつボスを目指せ!
LUTTER リュッター

©徳間書店 1989 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。
なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

アイテムに秘められしパワーさくれつ

DRAGON QUEST IV

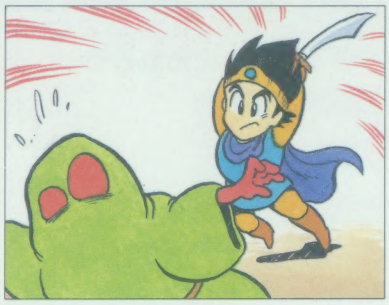
ドラゴンクエスト

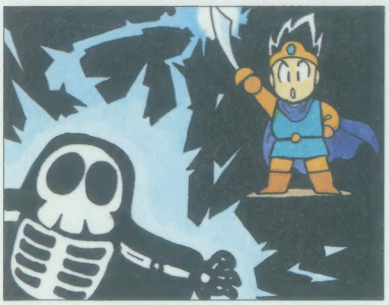
導かれし者たち

装備して戦う、道具で使う。アイテムの使い方は2通り

ドラクエのアイテム、特に武器と防具には2通りの使いかたがある。1つは普通に装備して使うやりかた。もう1つは数少ないが道具として使って、特殊な効果を発揮するというやりかただ。

IVのアイテムも特殊な効果を発揮するものが数多く登場するぞ。





●●道具として使える武器は攻撃の幅が広がりとても便利なものだ

再登場アイテム

今までのドラクエシリーズで使われてきたアイテムもいくつか再登場する。すでに決定されているものは薬草、キメラの翼、皮の盾、ひのきの棒の4つ。II、IIIと過去2回登場のひのきの棒以外の3つは、Iから3作とも登場しているなじみ深いものだ。

ひのきの棒

●軽くて丈夫だが攻撃力はとても弱い

皮の盾

●皮製で軽いが防御力は期待できない

キメラの翼

●行ったことのある町や村に移動できる

薬草

●HPを少し回復することができる

'90年1月発売予定

エニックス

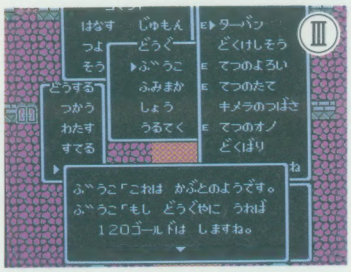
8500円 消費税別

カセット 4M+128K RAM バッテリーバックアップ ロールプレイング

数多くの楽しい便利なアイテムもドラクエの魅力の1つ。今回は9つの新登場アイテムの使いかたとその効果をじっくりと紹介するぞ。

商人トルネコの特殊能力！アイテムの使いかたを鑑定

Ⅲであった商人の「みる」コマンドがⅣでパワーアップして再登場する。Ⅲでは盾などのアイテムの種類・呪われているか・売値の3種類しか識別できなかったが、Ⅳは装備できる者・戦闘中道具として使用可能か・何度も使えるか・炎に強いなどの装備したときの特別な効果などが詳しく表示される。もちろん鑑定は商人のトルネコの役目だ。



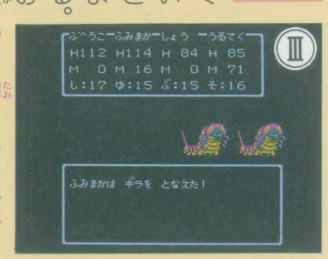
●Ⅲではイマイチ役に立たなかったが

●モンスターを倒してアイテムを手に入れたが、これは何なのだろう

●127種類ものアイテムを商人のトルネコは詳しく識別してくれる

賢いAIの戦闘

ドラクエタイプのゲームによくあるムダな行動。すでに倒している敵へ攻撃してしまうなどのことだが、このムダな行動はAIによる戦闘システムでほぼ解決される。また、未知のアイテムを渡しておくとAIが識別して、戦闘中に使ったりもしてくれる。



●もう倒しているんだから呪文かけなくていいよー

©エニックス　イラスト／後藤範行・桑畑浩

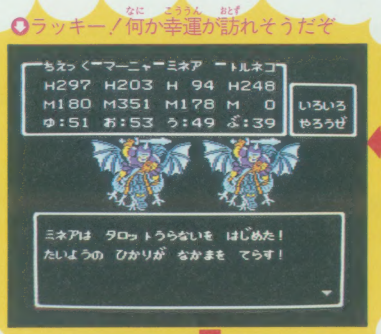
道具としても武具としても使える4つの特殊アイテム

ここで紹介する4つのアイテムは通常は武器や防具として装備して使うものだが、道具として使った場合にいろいろな効果を発揮するものばかり。道具として使ったほうが便利かもしれない。

銀のタロット

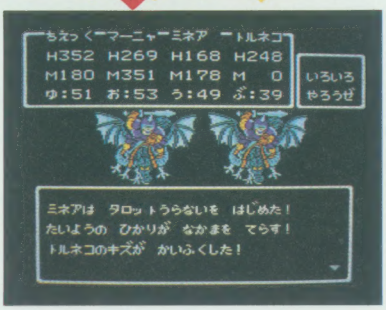
占い師ミネアのみが使うことのできる武器。数種のタロットカードが一組に集められたもので、道具として使用するとめくられたカードによっていろいろな効果が起こる。カードの種類によって何が起きるかは決まっているが、ミネア本人にもどのカードが出るかは分からない。カードを選ぶことはできないしくみになっているので、必ずしも得するとは限らないぞ。まさに運命のカードだ。

●銀のタロットは引いて見るまで何のカードが出るか分からない

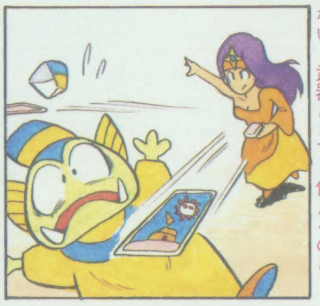


●ラッキー！何か幸運が訪れそうだぞ

●運を天にまかせて銀のタロットを使うと太陽のカードが出たぞ



●パーティ全員のHPが少し回復した。天は見捨てなかったようだ



●だてに銀で作られてるわけじゃない。武器としても使えるのさ

カードの種類

現在分かっているカードは太陽・塔・死神・正義の4種類だけ。効果は太陽のカードがパーティ全員のHPをある程度回復と、正義のカードがモンスターを光の中に消し去るという2つしか分かっていないぞ。

太陽のカード

●太陽の光によってパーティのHPを回復できるラッキーなカード

塔のカード

●一般的に危険や失敗などを示すちょっとイヤな感じのカード

死神のカード

●一般的には死亡や終末などを示すカード。引きたくないものだ

正義のカード

●正義の光でモンスターを包み込み、消し去ることができる

祝福の杖

武器として装備することはできるが、攻撃力はとても低い。しかし道具として使った場合は、仲間1人のみのHPをある程度回復してくれる。IIやIIIの力の盾と同じように思われがちだが、この杖にはもう1つの隠された効果があるぞ。装備してモンスターを攻撃したときに、ダメージを与えるだけでなく何かがおこる。その何かとは今のところ秘密だけどね。

●HP回復の魔力が備わっているとてもありがたい祝福の杖だ

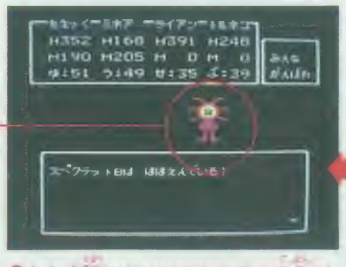
●暖かくやわらかな光が杖から発せられ傷を治癒してくれる

微笑みの杖

微笑みの杖は笑いを振りまくアイテムだ。装備して攻撃するとダメージも与えられ、しかもそのモンスターは笑い始めてしまう。笑っているモンスターは何も行動できない。まひしているのとまったく同じ状態だ。

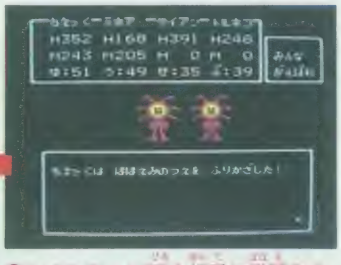
道具で使うとダメージは与えられずにモンスター1匹を笑わせるだけだが、武器として使った場合とは笑いの持続力が違ってくる。武器として使うとすぐ元に戻ってしまうが、道具で使うとかなり長く笑い続けさせられるぞ。

○この杖の魔力に触れた者は笑うこと以外に何もできなくなる



○たとえ隣のヤツがやられても自分が傷つけられても笑うことしかできない

○大成功! スペクトETは微笑み始めたぞ。これで安心して攻撃できる



○スペクトET2匹を相手に微笑みの杖を使う。効いてくれたらしめたもの

新モンスター スペクトET

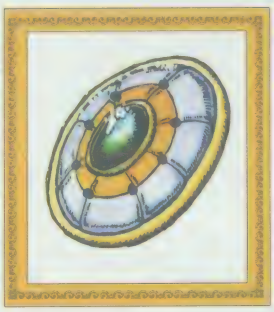
今回も1匹だけだが新登場のモンスターが現れたぞ。名前はスペクトET。頭全体が1つ目でできている。得意技は呪文かもしれないね。

○大きな1つ目に思わず引き込まれそうになりそうだ。仲間を呼ぶかも

風神の盾

装備しているだけでもかなりの防御力で戦闘に役立ってくれるが、道具として使った場合にその秘められた実力が発揮される。名前からも分かる通りに、この盾を道具で使うとすさまじい暴風がどこからともなく発生して、モンスターをはるかかなたへと吹き飛ばすことができる。ただし1回の使用につき最大1匹しか飛ばすことはできないぞ。

全員が装備することはできないが、道具としてなら誰でも使いこなせるとても便利なアイテムだ。



○高い防御力と強い魔力の両方を兼ね備えていて頼りになる盾だ

○暴風を巻き起こす魔力もあるが純粋に盾として使っても一級品だ

○暴風がドラゴンライダーを吹き飛ばした。やったぜ

○いちかばちか、勇者ちえっくは風神の盾を天に向かってかざした

経験値とGは?

モンスターを吹き飛ばした場合、経験値とGは手に入るのか?

○バシルーラはモンスターを異次元に飛ばしてGだけ手に入った

道具として使ったときのみ効果を発揮するアイテム

薬草などと同じように道具としてしか使用できないアイテムもⅣで新しく登場する。まだ1つしか紹介できないがまだまだあるのでは？

1個につき1度しか使えないので意味もなく使わないように

時の砂

戦闘中のみ使用可能なアイテム。この砂を振りまくと時の流れが急激な速さで逆回りを始める。その結果として現在行なっている戦闘を1ターン（戦闘が一巡する単位）前に戻すことができる。

作戦の選択を誤ったときや、コマンドを間違えて決定してしまい、致命的なダメージを受けたときなどに使うと、やり直すことができるので便利。ただし敵も戻るので注意せよ。

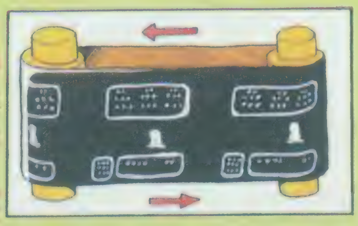
1ターン目。ミネアのHPが少ないが無視して戦わせよう

ミネアがやられた

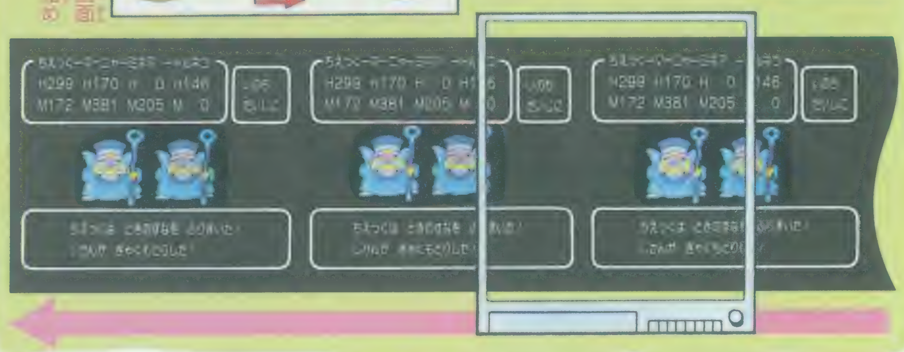
2ターン目。あっけなくミネアは倒された。えにっくは時の砂を使う

画面が回る回る

時の砂を使うと戦闘画面が左から右へとぐるぐる回り始める。回りながら1ターン前へと戻るぞ。テレビの故障じゃないからね。

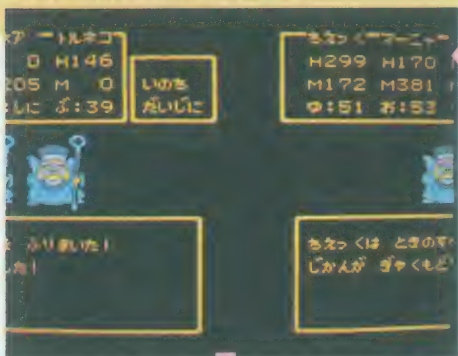


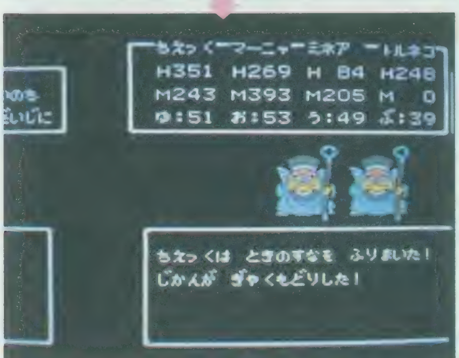
時の砂を使うと画面が左から右へと回り始める。目が回るよ～



この画面は!?

いきなり画面が左から右へとぐるぐる動き始めたぞ。時間が逆戻りを始めたようだ





まだ画面は回り続けているが、そろそろ止まりそう

時間が戻った!?

成功！ 時間は1ターン目に戻ったよ。今度はミネアも倒されないようにしなくちゃね。いったいどのこ…よ…かな

主に装備して攻撃するとき効果を発揮するアイテム

体に装備しての攻撃時に大きな威力を発揮する4つの武器を紹介しよう。攻撃以外に特殊な効果はほとんど得られないものばかりだが、ひとくせもふたくせもありそうな感じのものばかりだ。何か秘密の隠されているのもあるかも。

毒蛾のナイフ

名前の示す通りにこの武器には強力な毒が仕込まれている。確率はそれほど高くないが、この毒にやられたモンスターは体がしびれてしまう。もちろんしびれているときはどんな行動も起こせないので、じっくりと攻撃ができるぞ。

運悪くモンスターに毒を与えられなかったとしても、このナイフ自体になかなかの攻撃力が備わっているので、かなり有効な武器と言えよう。

○とげの部分に毒が仕込まれている恐ろしい武器だぞ

鉄の扇

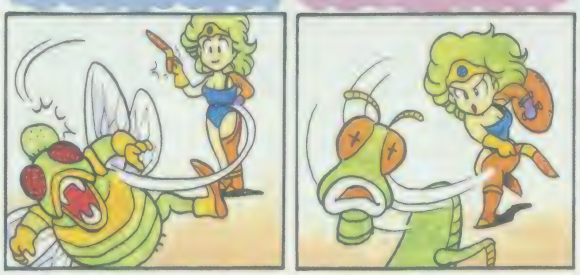
踊り娘マーニャのみが扱える武器だ。全体が強固な鉄で作られているので、その攻撃力は強力。扇とは踊り娘らしい武器だね。

○○踊りを舞うときと戦うときの両方に使うのだろうか。鉄製の扇は重そうだけど踊れるのかな

ブーメラン

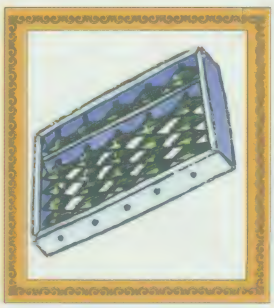
ブーメランを使っての攻撃手段は2通りある。1つは装備して普通に攻撃するやりかた。もう1つは道具で使い、ブーメランをモンスターに投げつけるやりかただ。どちらもダメージを与えることには変わりがないが、投げつけた場合は何か秘密がありそうだ。早く使ってみたいものだ。

○強力な武器だ。誰もが使いこなせるというわけにはいかない



正義のソロバン

この武器が一番おにあいのキャラクタは、商人のトルネコ。正義のソロバンはトルネコだけが扱える専用の武器だ。ユニークな感じの武器だが攻撃力はなかなかあるぞ。



○○世界広しといえどもソロバンを武器に戦えるのはトルネコだけ。商売にも使っているのかな

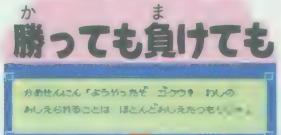
ドラゴンボールさがしもいよいよ佳境に入るのだ!!

ますます快進撃を続ける悟空の冒険をまたまたタップリと紹介しちゃうぞ。今回はマッスルタワーや聖地カリンなどの重要な場所ごとに、悟空の活躍をバッチリ追いかけてしまうのだ。

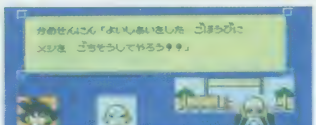
腕自慢武道会終了 再び修行の旅へ…

腕自慢武道会も終了。さあ、再びドラゴンボール捜しの旅に出発だ。亀仙人にゴハンをおごってもらってお腹がいっぱいになったら仲間と別れてさっそうと旅立とう。

今回のお話の主な舞台は聖地カリンとジングル村そしてレッドリボン軍本部だ。アドベンチャーよりも戦闘がメインの展開が待っているぞ。



○とにかく、これで悟空がもう1段階成長したってことだね


○原作でも有名なエピソード。亀仙人さん、そんなこと言って大丈夫？

○悪党どもの総本部がここだっ!!

○今回のお話の中心となる北の村だ

○仙人様が住むという伝説の聖地

○当然、敵キャラも今までより強いヤツが登場するのだ。頑張れ!!

○さあ、また新しいマップに突入だ!!

レベルアップは効率よく!!

新しいマップでの冒険が始まったら、早目に修行工リアやアイテムエリアの密集地帯を見つけ出して万全の装備を整えておくのがカシコい冒険者の心得だ。

○強敵出現。歯が立たず負けちゃったなんてことがないように

○こういう場所を捜して悟空のレベルアップに努めるのも手

これは便利

○この大きなマップに慣れてリターンも可能なのだ。便利!!

©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画・バンダイ

聖地カリンからカリン塔へさらなる強さを手に入れろ

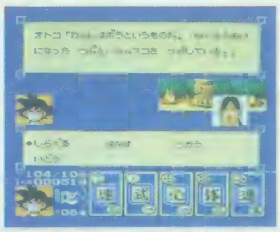
聖地カリンも今回のお話での重要なポイントだ。ここでもいろんなことが起こるけど、他の場所でのイベントとも密接なかかわりをもっているので何度も来る必要があるのだ。

カリンの番人ボラの頼みとは何か?

聖地カリンにはボラとウパの親子がいるハズなんだけど、どういうわけか父親のボラしかいない。話を聞いてみると、どうやらウパが行方不明になってしまったらしい。カリン塔のことも気にかかるところだけれど、ここはひとまずウパを捜すことが当面の目的になってくる。

ボラの息子 かわいい男の子だ

行方不明の息子を心配しているそ


聖地カリンで悟空を待っていたのは、ここの番人ボラだった

超聖水をもとめてカリン塔に登ろう

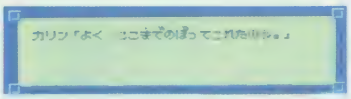
マッスルタワーでウパを助けたらいよいよカリン塔登りに挑戦。この部分は本当にすごろくみたいなのだ。悟空の持ちカードは5枚。カードの補充はされないので、ここに来るまでにうまく調節しておかないと登りきれないよ。失敗すると塔から落ちたことになり、体力を半分に減らされてマップモードに戻されてしまう。

止まったマス目によって前に進めたり後に戻されちゃったりする

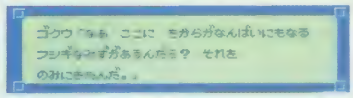
頂上でカリンさまとカードで勝負!!

見事カリン塔登りに成功したら今度はカリンさまとの勝負が待っているぞ。この勝負、基本的には普段の修行と同じなんだけどカリンさまと同じ数字のカードでは負けになってしまうのが注意点だ。例えば⑦には㊀でしか勝てないといった具合。5回のうち3回勝てばいいんだけど、だんだんカードの枚数が増えるから後になるほど難しくなるぞ。

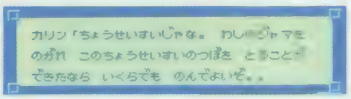
カリン塔の頂に住む仙猫様なのだ



なんのなんの、でも本当の試練はこれからだ



すんなり飲ませてくれるハズもないけれど…

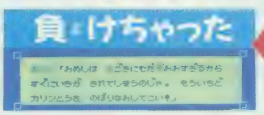


ホラやっぱりというワケで超聖水を奪うのだ

かくして、カリンさまとの勝負の始まり始まり…となる

最初はカード1枚の勝負。このあたりで負けては後がツラい

4枚勝負ともなると、かなりの運もないと勝てないのだ



これで悟空がパワーアップ

一から出直しすることに…

その正体は…もう知ってるよね

熱のジャマするいやなヤツラ

今回のマップ上で特に目につくのが右上のマーク。ここに止まるとレッドリボン軍の出現だ。レッドリボン軍は、レッド総帥率いる悪の軍団で、ヤツらもドラゴンボール集めに血まなこになっている様子。悟空との衝突は必至なのだ。

コイツがレッドリボン軍の親玉だ

マシンガンを乱射するザコ兵隊

バズーカ砲とはこれまた恐ろしい

ヘリコプターに乗ってるヤツも

動物タイプの兵隊だっているんだ

ドラゴンボールをめぐる レッドリボン軍との戦い!!

原作でも悟空と激しく争ったレッドリボン軍。このゲームでは、どうやらヤツらもピッコロ大魔王の手下らしい。マッスルタワーとレッドリボン軍本部での戦いをピックアップだ。

ジングル村近くにマッスルタワーが

ジングル村では人家に入ると、いきなりレッドリボン兵との戦いになる。コイツを倒せば寒いところでも動き回れる、あったか〜いコートがもらえる。さあ、いよいよマッスルタワーにGO!!

○おいおい、おだやかじゃないな。いきなりそれはないってもんだぜ

○これを着れば、寒い雪の中もヘッチャラさ

○マッスルタワーの存在を知った悟空。当然、許しちゃおけない

○とにかく悪いヤツはやっつけろ!!

これがマッスルタワーだ!!

悪の組織レッドリボン軍の基地の1つがこのマッスルタワーだ。6階建てのこの塔の最上階で悟空を待っているのは原作と違って、女嫌いのブルー将軍なのだ。

6階	ブルー将軍
5階	ブヨン
4階	ムラサキ書長
3階	メタリック軍曹
2階	レッドリボン兵
1階	レッドリボン兵

レッドリボン本部へなぐりこみだ!!

しつこく悟空につきまとうレッドリボン軍。どうやらその本部にドラゴンボールがあるようだ。そこで悟空は単身レッドリボン軍本部へ向かう。

いきなり襲ってくるのは、おなじみの殺し屋桃白白。ヤツを倒せば本部司令室でブラック補佐の操るバトルジャケットとの対決だ。ドラゴンボールはもう、すぐそこだ。

○レッドリボン軍本部では、やけに軽そうなおっさんが待ち構えていた

○自称「世界一の殺し屋」なのだ

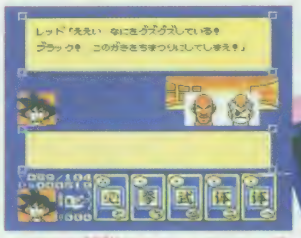
○アニメーション処理。まず右手が突く

○続いて左手が。なかなか迫力ものだぜ

バトルジャケットと対決

○こいつはカタくて並の攻撃では勝てない

○原作では総帥を殺した野心家だ



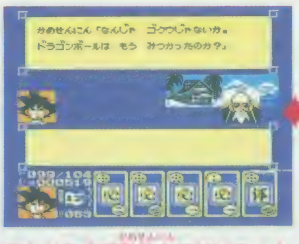
○ついに総帥のもとへとたどり着いた。さあ、クライマックスだ!!

連続攻撃!!

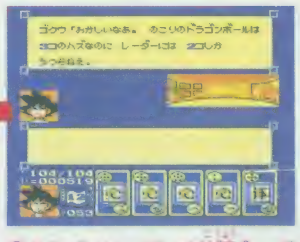
○世界一の殺し屋の実力やいかに?　勝てるか悟空?

レッドリボン軍は全滅させたものの

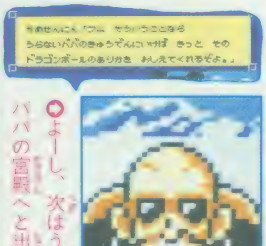
バトルジャケットに勝つとドラゴンボールが手に入るんだけれど、レーダーを見ると残りのボールの数がヘン。レーダーに映らないボールがあるぞ。困った悟空はとりあえず亀仙人に相談にゆくことに。



○とりあえず亀仙人のじいちゃんに聴いてみれば何かわかるかも?



○ドラゴンレーターの故障?　どうもそうではないらしい。ならば

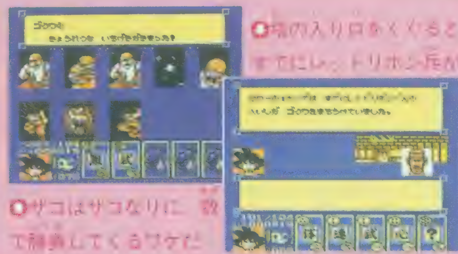


○よーし、次はうらないババの宮殿へと出発だ!!

へへー、オラまだまだ頑張っちゃうもんね!

1階 レッドリボン兵

1階ではレッドリボン兵が2人、悟空を待ちうけている。さっさとやっつけて次の階に進もう。

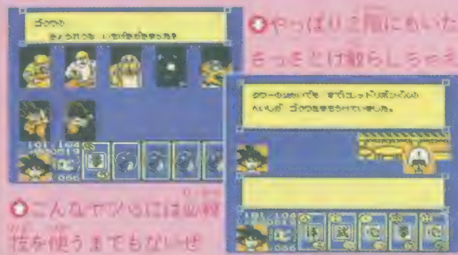


○塔の入り口をくぐるとすでにレッドリボン兵が

○ザコはザコなりに、数で勝負してくるワケだ

2階 レッドリボン兵

2階にもレッドリボン兵が。ただし今度は3人がかりで悟空に襲いかかってくるのだ。

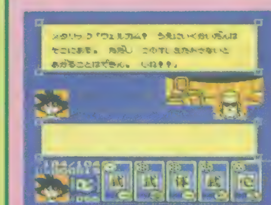


○やっぱり2階にもいた。さっさとけ散らしちゃえ

○こんなヤツらには必殺技を使うまでもないぜ

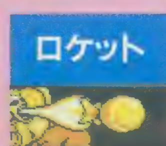
3階 メタリック軍曹

レッドリボン軍の秘密兵器、実はロボットのメタリック軍曹は重量感あふれる攻撃をしかけてくるぞ。まだまだ負けてはいられない。



○ならば倒すまでのこと。タフさでは悟空も負けないのだ

○いかつい顔にサングラス。某映画の登場人物みたい



○ロボットだからこんな攻撃も

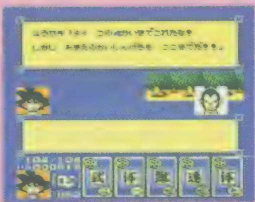
○こんな攻撃もしてくるのだ!!

○迫力ある攻撃に悟空も苦戦?

○どーんと上から迫る感じが強そうだね

4階 ムラサキ曹長

原作ではかなりオトボケ野郎だったムラサキ曹長がお相手。武器を多用することの曹長を倒せば、ハッチャンが仲間になってくれる。



○負けるもんか、まだまだ快進撃を続けちゃうもんねー

○イカサマ忍法が得意だったムラサキ曹長の登場だ!!

ハッチャンだ

○オッカない顔だけど心優しい人造人間なのだ

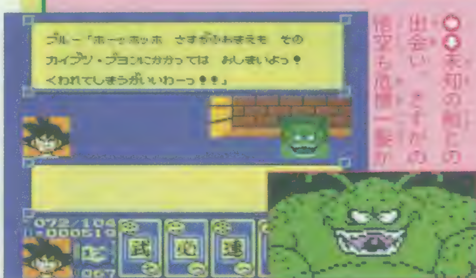
○刀も振ってくるぞ、ズバッとね

飛び道具を使う

○さすが忍者だけあっていろんな飛び道具で攻撃してくる

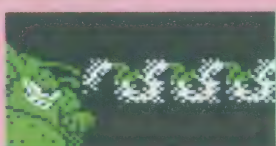
5階 ブヨン

正体不明の怪物ブヨンが敵。原作では悟空の攻撃をほとんどハネ返してしまったヤツだけど、はたしてどうやって勝てばいいのか?



○未知の相手との出会い。さすがの悟空も危機一髪か

カミナリ攻撃



○頭からドンジャーンとカミナリを発射する!!

ベロがのびる

○うわあ!! 巻きつかれて食べられちゃいそう

○こちらも必殺技の連続でやっつける!!

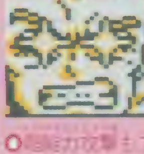
6階 ブルー将軍

超能力の使い手ブルー将軍がマッスルタワー最上階に登場だ。彼に勝てば、実はこの塔に捕らえられていたウパを助け出すことができるのだ。

○こんなところでこの人に会うとは

○なかなか芸当の心得がありそうな構えをするブルー将軍

超能力



○超能力攻撃もブルー将軍の十八番

○しかし、意外な弱点があるんだよね、この人

ウパを救出

○村長さんじゃなくてウパが人質だった

トム・ソーヤの続報第3弾

SQUARE'S

TOM-SAWYER

Since 1855

スクウェアのトム・ソーヤ

ボクの仲間たちの特殊攻撃は個性豊か！

ボクの宝探しの冒険の旅では、途中で仲間になってくれる友達が、全部で11人いる。この友達っていうのがみんな個性的なヤツばかり。仲間に加えると、モンスターとの戦いでとってもユニークな戦闘方法を見せてくれるんだ。

前号でもちょっと紹介したけど、まずボクの得意ワザは「にげる」。なんてったって、危なくなったときは、逃げるのがいちばんだもんね。

それじゃあ、ボクの仲間たちの特殊攻撃をこっそり教えてあげよう。

○危なくなったら「パス」するに限る

○「ねたふり」をして相手のスキをつくのが得意

○「まかせろ」なんて言って自分1人で戦ってしまう。ホントにまかせて大丈夫？

○本当に仲間になる気があるのかないのか……？

○「きゃー」という金切り声も武器さ

○「わらう」で笑っちゃうと、敵もショックみたい

○戦闘中「いじける」と、何もしないで待つ

○「かいさん」の合図でみんな解散。トム1人に

○敵を「せっとく」するのが得意。説得された敵は自滅してしまう

○「あやまる」で敵を納得させ自滅させてしまう

○「げきど」すると恐い、敵に会心の一撃を与えるのだ

©スクウェア　イラスト／古野裕一

11月30日発売予定

スクウェア　6500円 別

カセット 2M＋64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

ボクの名前はトム。退屈な毎日よりもスリリングな冒険のほうが好きなのさ。だから、ウワサに聞いた海賊の宝物を探しに冒険の旅に出たんだ。

オレも、一緒に冒険するぜ！

海賊の宝を狙う、他のグループもあるんだ！

海賊の宝を探しているのはじつはボクたちだけじゃないんだ。いろんなヤツやいろんなグループが宝はどこかと探し回っている。だから、宝物のありかを記したタイルをめぐって戦いになったり、じゃまをしあったりと、とにかく大ドタバタ大会なんだ。

どこで誰が待ちぶせしているかわからないから、ボクらの冒険もハラハラドキドキ。しつこいヤツもいれば、ずるがしこいヤツもいて、ちっとも気が抜けないけど、だから冒険ってオモシロイんだよね。

ウースとソースの双子の兄弟。なぜかトムを目の敵にし、トムの行く先々で戦いを挑んでくるが、口ほどにはなく、ハッキリいって弱い

謎の人物たち!?

往年の名船長。今はジャクソン島で静かに暮らす身だが…

化物屋敷の王。その姿を見た者はなく、謎だらけ

ふだんは化物屋敷の執事に化けているが…

殺人で指名手配中の凶悪犯。町の人々も恐れている

お金が大好きで、金のためならどんなことでもする

悪ガキグループ

最初は敵。あとで仲間に…

ちょっと気が弱い少年

トムたちのライバルだ

ボクらの旅を助けてくれる人もいっぱいいる

ボクの冒険に加わってくれる仲間、そしてジャマする敵がいるわけだけど、それだけじゃない。ボクらに情報をくれたりアイテムをくれたりして助けてくれる人たちもいっぱいいるんだ。

とくにアイテムは、人からもらうか、探すしか、手に入る方法はないから、旅の途中で出会う人々とは仲良くしなくちゃね。

そこで今回は、旅の前半で登場するちょっと気になる人を紹介しておこう。ベッキーとサリーはボク好みのカワイイ女の子、リチャードは腕の良い木こりなんだ。

南の森に住むカヌー作りの名人。ロープさえあればカヌーを作れるっていうんだけど、ノコギリもいるんだよね

「エミーとベッキーとどっちが好き？」なんてシツコク聞いてくる。もしかしてトムのことを好きなのかも…!?

トムの住むセント・ピータースバーグに引っ越してきた女の子。ミーストレディに渡るライセンスカードを持つ

宝探しの冒険の用意をしっかりしよう

セント・ピーターズバーグの家を出て、宝探しの冒険を始めたわけだけど、宝物がどこにあるかといった情報をはじめ、いろんなアイテムも集めないと、旅を進めるのはむずかしいよね。セント・ピーターズバーグはもう歩いてみて、すでに紹介したとおりだから、こんどはいよいよこの町を出て、周辺の森や町を歩いてみようと思うんだ。

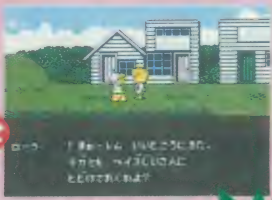
まずはセント・ピーターズバーグのすぐ北にある北の森と、南にあるリバーウエストの町に行ってみよう。リバーウエストはとくに、旅の前半の重要な情報がいっぱいある町だから、たんねんに歩き回り、出会った人々の話はしっかりメモし、忘れないようにしたいものだね。

海賊の宝物のことは、ヘイズじいさんに聞け

セント・ピーターズバーグのローラおばさんに、北の森のヘイズじいさんに届けてくれと、手紙を預った。

北の森ってモンスターが出てくるからイヤなんだけど、ヘイズじいさんって宝物のことを知ってるって話を聞いたから、やっぱり行ってみなくちゃね。

普段は相手にしてくれないヘイズじいさんも、手紙を届けると話をしてくれ、海賊の宝物のありかを教えてくれたうえ、そこへ行くにはライセンスカードが必要なことも教えてくれた。



トムの町のローラおばさんから手紙を預った

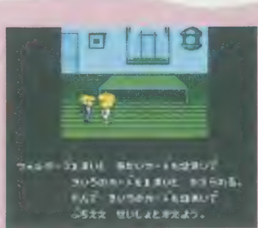
普段は口をきかないヘイズじいさんも、手紙を渡すと……

情報がいっぱいの町で大勢の人と話をしよう

セント・ピーターズバーグの南側の森を抜けるとリバーウエストの町だ。この町の人々はとっても物知りで、しかも、いろんな情報を教えてくれる親切な人ばかり。この町で何か重大な事件が起きたという話も、あちこちで聞いたよ。

教会の日曜学校

良い行いをすると青いカードをくれ、そのカードを集めていくと、聖書をくれるっていうんだ。聖書ってとっても重要なアイテムらしいぞ。



カードを集めると、貴重な聖書がもらえるんだって

教会の鐘

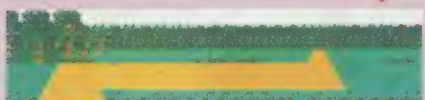
この町に起きた事件というのは、教会の鐘が盗まれたということだったんだ。町の人たちが大切にしていた教会の鐘を、いったい誰が、何のために盗んだんだろう？

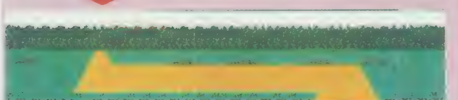
リバーウエストの町の人々が大切にしていた教会の鐘が盗まれてしまったって

川を渡るにはカヌーがいるらしい

女の子にプレゼントするといい!?

セント・ピーターズバーグへ





西の森へ

カマン

ネズミのしっぽがあれば、半端に仲間になってくれるんだね。本当なんだね、ベン？

ハサミンダー

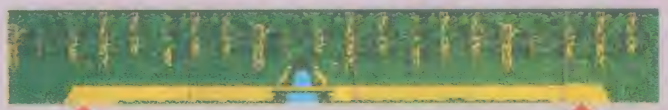
コンサレス

SQUARE'S TOM SAWYER
スクウェアのトムソーヤ

北の森

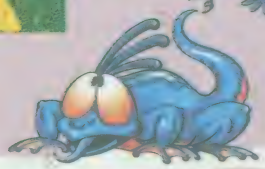
セント・ピーターズバーグの北にあるこの森。歩いていると、次々にモンスターに出くわしてしまう。しかし、道が単純なので、森の奥にあるヘイズじいさんの山小屋まで、迷わず一気に行くことができるんだ。モンスターとの戦闘のしかたなどに慣れるのにちょうどいい場所じゃないかな。

コブリン



ぼけたか

やもりん

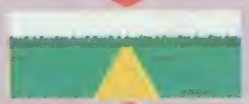


セント・ピーターズバーグへ

セント・ピーターズバーグへ

チンパン

バリバリ



いぬわし

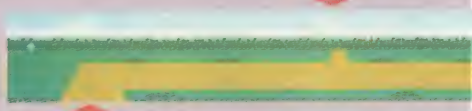
●出ました！　さっそく登場してくれたウース・ソース兄弟　ケンカをふっかけてくるんだけど、やっつけると、大切なものをくれるんだ

ガマおやぶん

リバーウエスト

セント・ピーターズバーグの南にあるこの町に行くには、やはり森を通り抜けなければならないんだけど、小さな森だし、モンスターもそう強くはないから大丈夫。この町で情報やアイテムを集めたら、まず川辺の森へ、そして西の森、南の森にも行ってみなければね。

アリゲーター



西の森へ

これから先の冒険も、ちょっと紹介しよう

ボクたちの宝探しの冒険の旅は、いまはじまったばかり。ヘイズじいさんから、たしかに海賊の宝物のありかは教わったけど、その宝物があるという町がどこにあるのか、どうやったらそこへ行けるのか、まだわからないことだらけだ。

リバーウエストで情報やアイテムを集めたら、まず行ってみなければならないのが西の森と南の森。そしてカヌーを手に入れたら、ミシシッピー河を渡るんだ。

河を渡るとすぐ対岸あたりにイースト・シティという町がある。この町まで行くと、宝探しの輪郭の一部が少しずつ見えてきそうだよ。そしてこの町を中心に、いくつかの事件やイベントを解決すれば、より核心に近づけそうだ。

西の森

この森には、カヌー作りの名人といわれる木こりのリチャードがいる。森のかなり奥の小屋の前でウロウロしているけど、見つけるのはそうむずかしくないはずだ。カヌーを作ってくれって頼むと快く引き受けてくれるので、さっそく持参したロープを渡した。でも……カンジンのノコギリを南の森に忘れたんだって！

●リチャードは、カヌー作りの名人なんだけど……

南の森

西の森のリチャードが忘れてきたというノコギリを探しにこの森へ。でも、橋がこわれていたり、一方通行の道があったりで、探しだすのはなかなか大変。

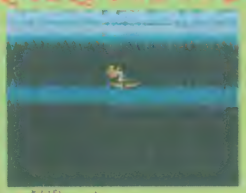
やっと見つけて西の森のリチャードにノコギリを渡すと、カヌーを作ってくれた。これで森の奥の桟橋からミシシッピー河を渡れるようになった。

●リチャードが忘れてきたノコギリをやっと発見！

ミシシッピー河

カヌーが手に入ったら、いよいよミシシッピー河へくりだすわけだけど、河の中にもモンスターがいっぱいだから注意しなくちゃね。

この川にはあちこちに桟橋があり、各地につながっている。うまく使えば、近道としてとっても便利だ。



●桟橋に来るとすぐにカヌーに乗れるので川へ出よう

イースト・シティ

ミシシッピー河を渡ってすぐに行けるのがこの町。でも、入口には保安官がいて、ライセンスカードがないと入れてくれない。ライセンスカードは、セント・ピーターズバーグに引っ越してきたベッキーが持ってるって話だけど……。

●町のお医者さんに行くと、キズを治してくれるんだよ

モンスターとの戦いに活躍するアイテム色々

このボクたちの宝探しの冒険で使うアイテム類は、買うことはできなくて、すべて人からもらったり、拾ったりして手に入れるしかないんだ。苦労してやっと手に入るものもあるわけだけど、使い方がわからなければ、なんの役にも立たないものね。出会った人が教えてくれる場合もあるけれど、戦闘用のアイテムはとくに、使ってみなければ効果のほどはわからないっていうものが多いんだ。

そこで今回は、戦闘用アイテムの一部を紹介しようってわけ。いざというときのために、覚えておいて損はないよ。

SQUARE'S
TOM-SAWYER
スクウェアのトムソーヤ

行く先々で、ユニークな敵キャラが登場！

前回は、セント・ピーターズバーグ周辺に出現するモンスターということで、動物系の敵キャラを紹介したけれど、トムの行く先々で登場するモンスターには、ホント、ユニークなヤツが多くて、思わず笑っちゃうんだ。笑わせておいて、こっちのスキを突こうなんて、反則ワザだよね。

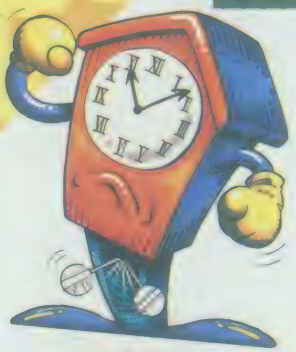
しかし、この思わず笑っちゃう姿がクセモノ。これがなかなか強いんだ。アイテムを投げて眠らされたり、しびれさせられたり……。こっちも戦闘方法を考えなくちゃね。

バンプキン

中身をくりぬかれているせいか、モンスターの自覚がないミョーなヤツ

ウォッチャー

そんなに強くはないが、おすれ玉を投げて動きを封じられるのが困る



おこさまランチ

人さらいの海賊ピッケの手下。一度倒すと、もう襲ってこないよ

サンフラワー

インパクトの強い、このゴルゴ顔ノ。とにかく見ただけで圧倒されちゃう

ロッポーギ

この一族は連続攻撃が得意で、全員がダメージを受けてしまう！

ドロシー

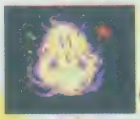
後ろ姿はカワイイ女の子、でも振り向くと、ドヒェーッ！

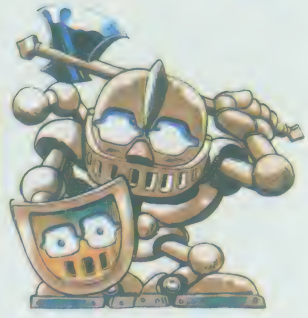
ハテナマン

悪魔が「マジック」の意味を取りちがいして作ったという魔術師のなりそこない!?

ムンク

炎のモンスター。メラメラと燃えるその中に、かの有名なムンクの「叫び」の絵が見える！





みはりばん

見張り番、という重要な任務を負いながら、あわて者、剣を忘れて登場しちゃうんだものね

ゲンガー

兄弟にドッペルがいて、分身の魔法「ビローン」を使ってくるゾ

フランケン

迫力のある名前に比べると、ちょっとマヌケな顔。でも、力自慢なんだ

続報

ギリシャ大陸のアテネの町以降を紹介!

本当の冒険はこれから！　今回はアテネの町からギリシャ大陸の全てを紹介。全世界マップも特別に公開。

ヘラクレスの栄光
巨人タイタンの滅亡

12月発売予定

データイースト

5900円（税込）

カセット　2M＋64KRAM

バッテリーバックアップ

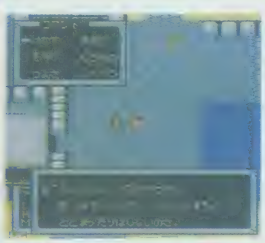
ロールプレイング

世界に異変が！新しい神話が始まる

ヘラクレスの冒険から数百年後、世界は再び魔物の侵攻におびやかされ、人々のほとんどは神にたよりきってしまい、自分たちの力で解決しようとはしなかった。

その中で主人公の少年は魔物を倒す旅に出る。ナナの町からアテネの町へ…。

ここまでを16号で紹介したが、今回の続報はギリシャ大陸のセレネの町、ミノアの村、最初のダンジョンを紹介。そして、全世界のフィールドマップを特別に公開するぞ。



◎女王は、ホメロスを捜せと言ったが、アテネの町には…

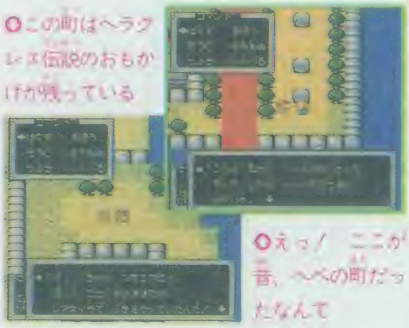
◎ナナの女王の呼びかけで、主人公は魔物を倒す旅に出る

© DATA EAST CORP.

アテネからホメロスを求めて セレネの町

アテネの町からモンスターを倒しつつ、海岸ぞいに東に進んでいくとセレネの町があった。入ってみて、人の話を聞くと、この町は神話の時代のころからあるそうだ。しかも、あのヘラクレスがたちよったらしい。

女王が捜せと言ったホメロスは、はたしてこの町にいるのだろうか…。



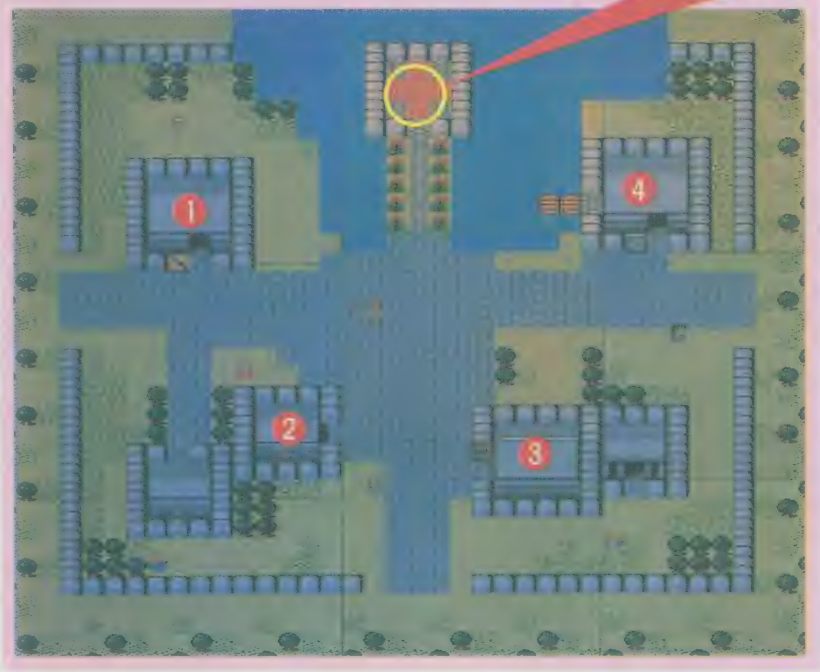
○この町はヘラクレス伝説のおもかげが残っている

○えっ！ ここが昔、ヘベの町だったなんて

セレネの町

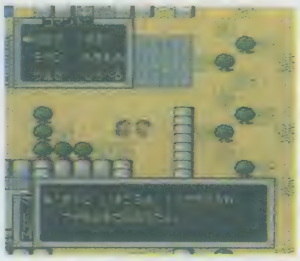
❶武器屋
❷道具屋
❸宿屋
❹船着き場
❺ダイタロスの家
❻神託所

この町の特徴は墓地があること。武器屋で売っているのはナナの町で売っているのとほとんどかわりがないが、アテネよりはましといったところ。道具屋では念のため、薬草や毒消し草の補充をしておくほうがいいかもしれない。



ホメロスの行方

ホメロスはこの町にもいないらしい。町の人の話ではどうやらミノアの村にいるらしいが、行ってみても、ホメロスはいるのかなあ。



○うーん、ミノアか。でも、2度あることは3度あるからなあ

ダイタロスの行方

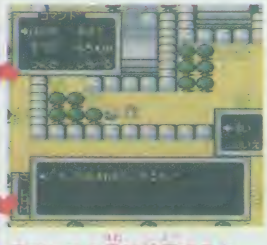
アテネで病気の息子をおきざりにしているダイタロスはこの町で墓地の管理人をしていた。当初はまじめで評判がよかったが、あることに夢中になり町を出ていったらしい。

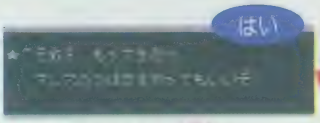
○ダイタロスは働き者？どっちが本当なんだろう

○ダイタロスの評判はいいほうではないみたいだ

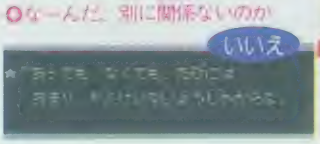
アレスの骨

町のすみにいるおじいさんに話しかけると、いきなりアレスの骨を知っているか？とたずねてきた。どこかで聞いたことがあるような…。





○アレスのつばさと交換？



○なーんだ、別に関係ないのか

○アレスの骨は使用すると、何かがおきるアイテム？

セレネの夜

ある民家ではねぼけた子供がベッドから落っこちてしまう。宿屋で大発見したという大声が…。

おいおい

○宿屋に2回以上泊まると声が消えるのか、いいことを聞いた。毒消し草を買うよりおいしい

魔王を倒すための試練 ―ミノアの村―

とても小さな村だが、捜しあぐねていたホメロスに会える。しかし宿屋がないので、体力を回復させるには魔法を使うか、道具屋で薬草を買い込むしかない。さらに東の洞くつに進むときは、一度アテネへ戻って装備をととのえ直した方がいいかもしれない。

○この村には宿屋がない。体力、財力が乏しいならアテネへ戻れ

ミノアの村

アテネの町から北東へ進むとここにたどりつく。セレネより近いところだが、ここへ来るまでに出会う敵が強いので油断禁物。

❶道具屋
❷ホメロスのいる家

ホメロスがいた!

あれだけ捜したホメロスがこんなところに。魔王を倒すための手だてをここで聞く。

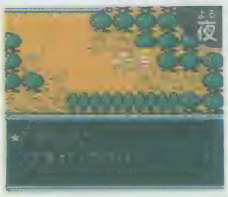
○○ホメロス発見。魔王を倒すには一度封印を解かなければならないそうだ

村のすみでは…

村のすみで子供にいじめられている男を見つけた。夜そっと助けてあげると彼は喜んでお礼にいい事を教えてくれると言った。いい事って何!?

○昼は子供達がしゃまで男に近付けない。それにしてもいくじのない奴

○この村にはやけに子供が多いんだよね。いたずら小僧が



○○彼助けだしてやるとなんと彼は半人半馬のケンタウロス族の男だった

最初のダンジョン ―ミノアの東の洞くつ―

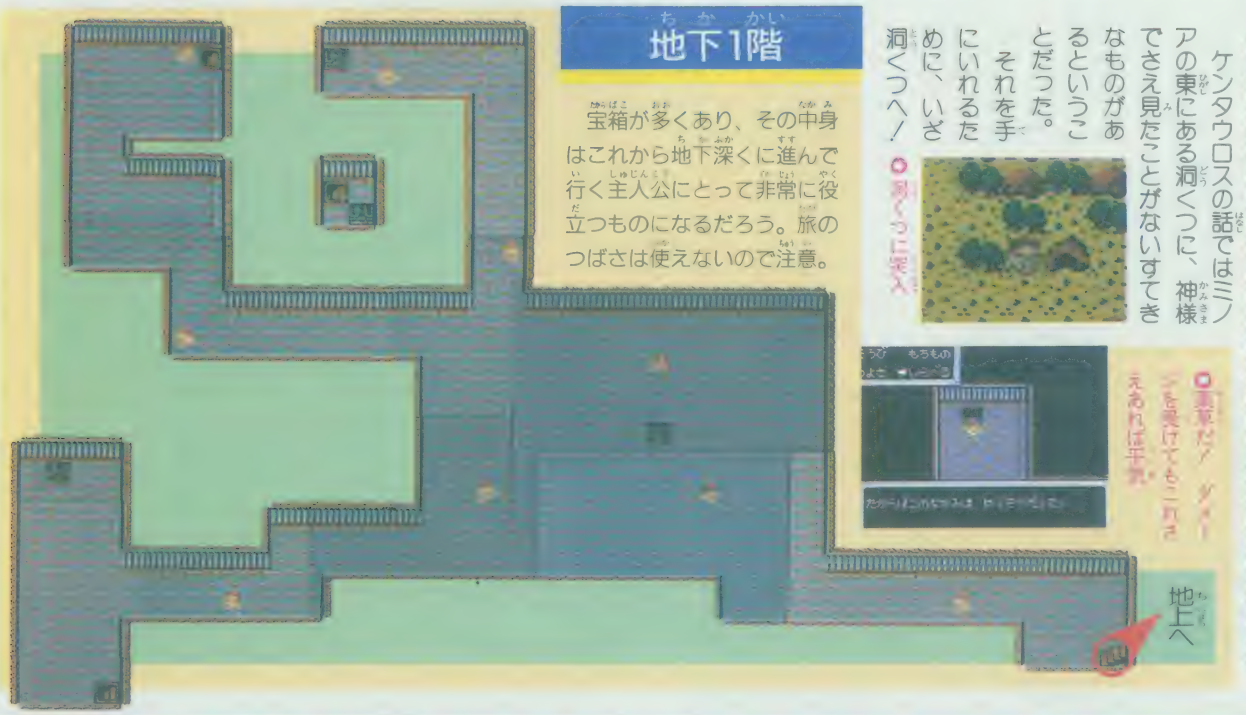
ケンタウロスの話ではミノアの東にある洞くつに、神様でさえ見たことがないすてきなものがあるということだった。

それを手にいれるために、いざ洞くつへ!

○洞くつに突入

地下1階

宝箱が多くあり、その中身はこれから地下深くに進んで行く主人公にとって非常に役立つものになるだろう。旅のつばさは使えないので注意。



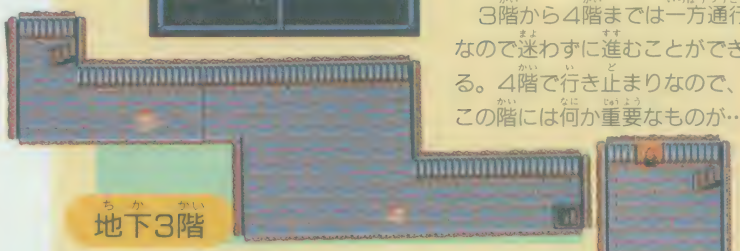
○重荷だ! ダメージを受けてもこれさえあれば平気

地下3階、4階

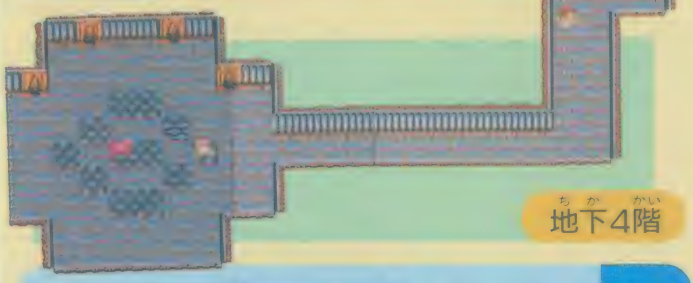
さすがに地下の3階、4階になると攻撃力も高く、耐久力のあるモンスターが登場する。

3階から4階までは一方通行なので迷わずに進むことができる。4階で行き止まりなので、この階には何か重要なものが…。

○見るからに強そうなやつが4体も



地下3階



地下4階

ケルベロス登場！

地下4階の奥に1匹の犬がいたので、近づいてみるとうなり声をあげて襲いかかってきた。犬ではなくケルベロスだ！

○ガルル…とうなり声をあげて

○なんとケルベロス！ 手強いっ

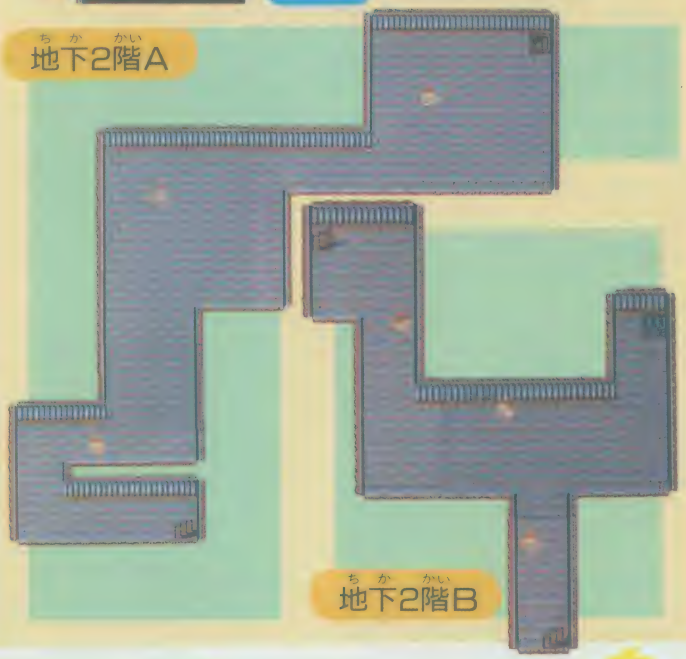
地下2階

地下2階は2つあり、どちらかが地下3階に行けるようになっている。そして、この階あたりから毒を持つモンスターが多く登場し、ひんぱんに毒にやられてしまうので、毒消し草を忘れてきたなんてことはないように。

○やばい、毒を受けてしまった！ 毒消し草を持っていないと…

死んじゃった！

○このような姿になります



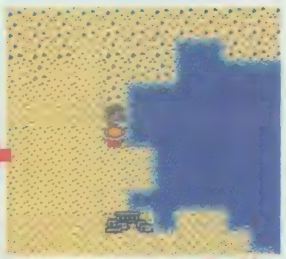
地下2階A

地下2階B

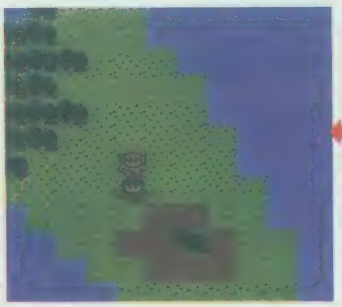
大陸の東の海岸に定期船の船着き場が

ギリシャ大陸の東のはてには船着き場がある。ここから海をこえて、さらに大きな大陸へ行くことができるんだ。

ここの船はナナとアテネをつなぐ船と同じ定期船。何度でも タダで乗れるから便利。



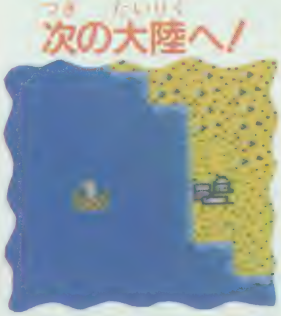
○セレネよりもさらに東へ進むと船着き場だが、その南には…



○いかにもあやしげな木と色の変わった岩場。何かありそうだな！

建物があるぞ

○一見町に見えるけど船着き場。船は来てるかな

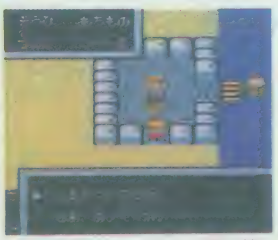


○ナナ・アテネ間とちがって船着き場は町と別の場所にあるのだ

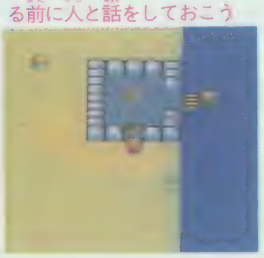
次の大陸へ！

ダイタロス!?

○意外なところであのダイタロスの情報を入手したぞ！



○定期船に乗っている間は敵が出現しない。この人船頭？



○おっ、船が着いている。乗る前に人と話をしておこう

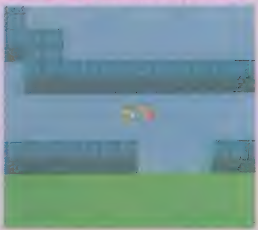
ギリシャ大陸をこえて外の世界へ

船でギリシャ大陸を離れ、東の大陸にたどり着いたら、まずはロランの町を目指そう。海岸ぞいに東へ進めばたどりつけるはずだ。左のマップを見ればわかるだろうが、今まで見てきたギリシャ大陸は、全世界マップから見ればほんの一部にすぎない。旅は始まったばかりだ。この先起こるであろうイベントをほんのちょっとだけ紹介しておこう。

巨人の館

ロランの町を出て北東に進むと、昔神々が住んでいたと言われている巨人の館という建物があった。中に入るとさらに建物があるという二重構造の館。近所の村で話を聞いてみると、毎夜その館から「ヘパイトス、ヘパイトス」と呼ぶ女の声が聞こえるという。勇気を出して声の主を捜しに行ってみよう。

いかにもギリシャ神話っぽい建物の外観。神殿らしい



内部はもちろん敵がいるよ。まさか巨人はいないよね

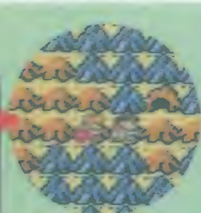
何だこれは!?

マップ

やみの塔

ロランの町の北にある洞くつをぬけると、この塔にたどりつく。相当体力をためておかねば。

どうくつをぬけると…

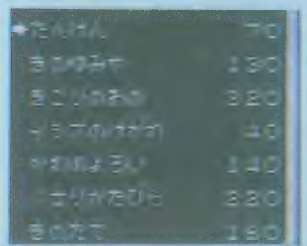


そこは塔だった

ロランの町

ギリシャ大陸を出ておそらく最初にこの町にたどりつくだろう。東の大陸で冒険するにはこの町を拠点にするのが一番。以前の町とは比べものにならない程強力な武器、防具を売っている。情報もかなり豊富な所だ。

何を買います?



ほこらの中で

東の大陸と西の大陸はほこらから入る地下通路で往復できるようになっている。ここは敵がまったく出現しないから楽に進めるかと思っていると、門番がいて通してくれない。どうしたら通れるようになるのかな。

右のほこら と左のほこらが続いてる

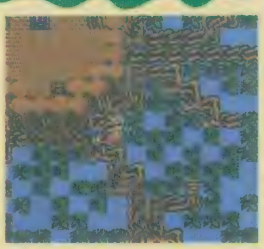
雪国

西の大陸の北部には歩くとダメージを受ける積雪地帯が広がっている。その東には氷の塔があり、西にはレシウスという村があった。どうやらここで装備をととのえて雪国にいどむことになりそう。この村の武器屋は変わってるぞ。

体力がへってゆく…

大木

レシウスの村から南下すると、湖のほとりに大木がある。一歩足を踏み入れるとそこはつたのからまる迷路になっていた。太い幹には宝箱が置いてあるのに手がとどかない。足を踏みはずせば入口に逆もどり。敵も一筋縄ではいかない奴ばかり。あなどるな!



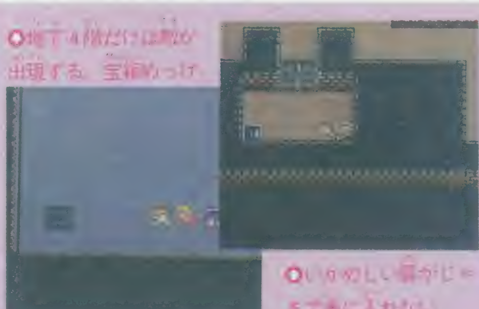
迷路になっていた

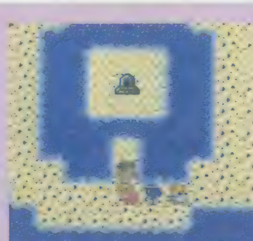
つたのからまる大木で♬

この木なんの木気になる木♬

湖にかこまれたほこら

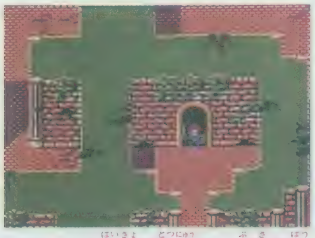
西の大陸の最南端には湖にかこまれたほこらがある。あるアイテムを使うと中へ入れるが、地下はやはり迷路。他のダンジョンとは一味ちがうぞ。地下4階以外は敵が出ないかわりに…





天空の島 イースの国から 冒険再開

前作でアドルはエステリアに平和をもたらした。しかし、天と地に別れたイースの国の片方を平和にしただけだった。真の平和が訪れるまで冒険は続く。地上で集めたイースの本の大いなる力によって天空の島に飛ばされたアドル。リリアに助けられランスの村から冒険は再開されるのだ。

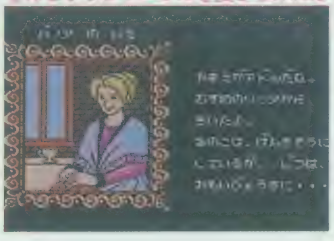

さっそく廃墟に突入だ。武器と防具はちゃんと買ったかな？

ゲームのスタート地点だ。近くにいるのはリリアとほこらの門番だ

ランスの村

美しい少女リリアに助けられて案内されるのがランスの村だ。ここではフレア＝ラルの弟とバノアの母が悩みを抱えているので、必ず話を聞いてあげよう。それから少し怖い気もするが、ジラの家の地下室も一度は入っておこう。

フレア＝ラルの弟がこんな所に…兄キが廃坑で落盤にあったらしい



リリアの母バノアからフレア＝ラルにあてた手紙

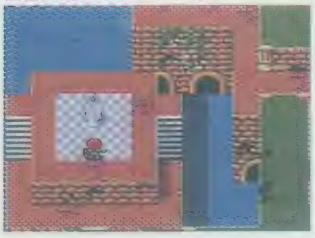
アドルが苦闘の末、地上で取り戻した6冊の本

廃墟

ランスの村では狂気じみた老人と呼ばれる賢者レグスが女神像の近くに立っている。魔法についてくわしいそうだから必ず話を聞いてみよう。

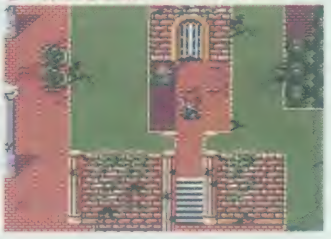
廃坑の門は長老の許可がないと入ることができない。長老を捜すことが先決だ。

賢者レグスによるとこの女神像に秘密があるらしいのだが……



エネルギー流動を念波コントロールする前兆棒だ

廃坑の門番をしているアスタル。長老の行き先を知っているはずだ



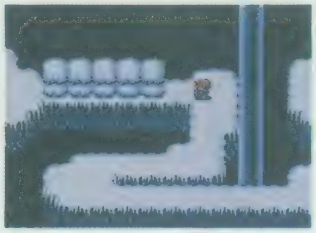
表にイース文字が刻み込まれている古い石板

©日本ファルコム／VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

中盤戦の冒険の舞台は

魔法を見つけるまではかなり苦しい戦いになるだろう。特に廃坑の世界のせまい道や、氷の世界の階段などは半キャラずらしができない。こまめに体力を回復させないとすぐ死んでしまうぞ。それから、セーブはきちんとすること。死んだとたん最初からやり直しというのはとても悲しい…。

廃坑に存在する聖域と呼ばれる場所だ　とりあえず近づいてみよう

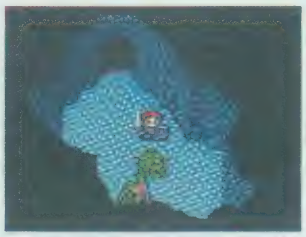


なんてことだ!!　障害物があって先に進めないぞ。取り除く方法は？

廃坑の世界

かつてクレリアが銀として掘り出されていた場所がこの廃坑だ。坑道は落盤が多く、かなり危険なため、入るには長老の許可が必要だ。廃坑の奥には薬草となるセルセタの花が自生しており、医者や薬剤師は危険なのを承知の上で取りに行っているらしい。

錆びついて、今にも朽ち果てそうなつるはし



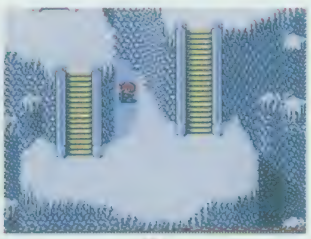
行き止まりになっている狭い空間に魔物が２匹隠れ住んでいる

洞窟などの奥深くに自生する白い花をつけた植物

廃坑の水辺のどこかにセルセタの花が自生しているはずなんだが？

氷の世界

寒い氷の世界を進んで行くと廃墟にもあった女神像が見えてくる。もちろん大切な意味を持っているので、必ず調べておこう。また、ところどころに見えない入り口が存在するので注意しながら進もう。これを見抜く方法があるといわれているのだが……。



見えない入り口がどこかにあるはずだ　この隅がかなりあやしいぞ

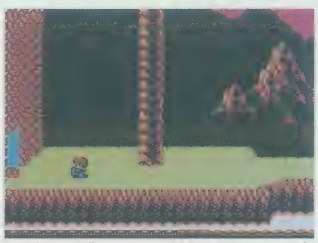
伝説の中に登場する精霊たちが使っていたという衣

このすべり台を登らないと他の場所に進むことができないのだ

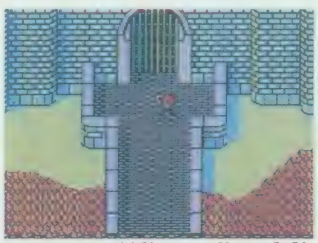
硬い石を魔術師が呪文で革のように軟化させた靴

最終目的への道のりはまだまだ続く

氷の世界をクリアしたからといって安心することはできない。この先には溶岩の世界、サルモンの神殿、さらには下水道の世界、最終目的の世界と、苦しい冒険が続く。特にサルモンの神殿と下水道の世界はマップ上でつながっており何度も行き来しなければクリアすることはできないのだ。



人が１人ようやく通れるような通路の先に、入り口が見えてきた

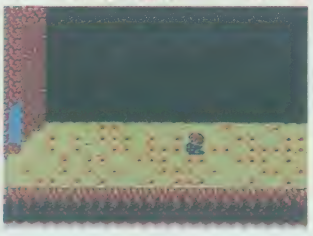


サルモンの神殿の入り口だ　鉄格子が降ろされていて入れないのだ

溶岩の世界

溶岩の世界に突入して細い通路を少し進むと誰かに見られているような、近くで誰かがささやいているような錯覚に陥るのだ。恐ろしい……。

繊維がとても細かいので汚水のろ過にも使用できる



突然、生命値が下がってきた。入り口までたどり着けばなんとかなる

サルモンの神殿

この神殿はとにかく広い。隅から隅まで歩き回っても、まだ行けそうな所があるのだ。ここでは、少し頭をヒネらないと次に進めないぞ。

サルモンの神殿はかなり迷いやすいぞ　マッピングもしづらいのだ

国全景

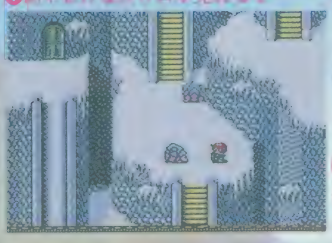
各世界の位置関係はこうなっている

これが、アドルが冒険を再開するイースの国の絵地図だ。平野にはスタート地点であるランスの村や廃墟があり山腹には氷の世界が見える。そして山の頂上にあるのがガサルモンの神殿。アドルはこの広いイースの国を冒険しながら平和を取り戻すために戦うのだ。

○ドギーさんにお会えるぞ

氷の世界

白い氷雪に覆われ、吹き荒れる嵐の中に氷の世界が広がっている。ここにはいくつもの氷の棚が張り出していて、それぞれ階段などでつながっている。途中、壁にある入り口は氷壁の内側に入ることができるのだ。この世界の魔物は寒さや荒々しい絶壁などの地形に対応しており、かなりの強者ぞろいだ。階段で挟みうちにあうと逃れられない。



○あやしげな入り口が見えるぞ

ガルガタ

○岩穴などに生息する二本足の魔物

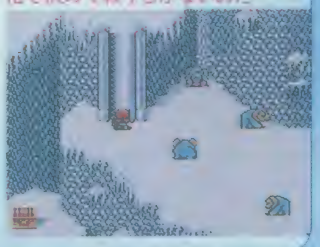
○あんな所に宝箱があるぞ。こいつらをやっつけて早く取りに行こう

○屈強な筋肉に守られた身体を持つひとつ目巨人

グォーダー

スヴォフ

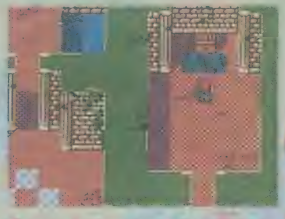
○毛のように力一杯した角が特徴的な白い毛の獣



○スヴォフに追いつめられた。覚悟を決めて戦うしかないのだ

廃墟

賢者レグスに魔物が守っている宝箱の中身を取ってきてほしいと頼まれる。しかしいきなりゴドアーゴと戦ってもまったくダメージを与えることができない。比較的弱いクレイスやカークシャーンでレベルアップしてから戦おう。



○レベルアップしてから戦おう

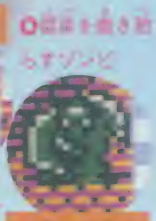
○ガサガサに乾いた姿の怪物

ゴドアーゴ

○4本の柱の場所に魔物が…

カークシャーン

○バッファローのような魔物

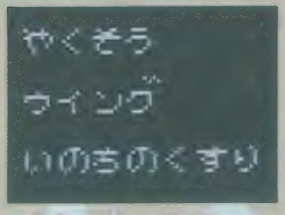


○頭を振り乱すゾンビ

クレイス

ランスの村

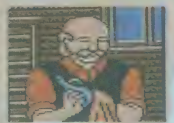
廃墟に突入する前に必ず武器と防具を買っておこう。バノアからもらったお金では3種類全てそろえることはできない。まぁショートソードだけは買っておいたほうがいいだろう。ジェイドの店ではアイテムを売っているけどお金がたまってから買いにこよう。



やくそう
ウイング
いのちのくすり

○脱出する時は薬草を買おう

ジェイドの店



○旅に必要なアイテムを売っている

SHORT-SWORD
LONG-SWORD
TALWARL

○ソードは必ず買おう

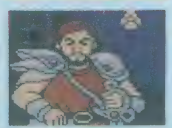
CHAIN-MAIL
うりきれ
うりきれ

○うりきれの品物があるぞ

WOOD-SHIELD
SMALL-SHIELD
LARGE-SHIELD

○シールドは冒険の必需品

ギドの店

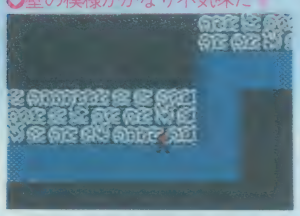


○武器と防具を売っている

イースの

サルモンの神殿

イースの国の中心にして最も高い場所に位置する城、それがサルモンの神殿。ここの地下には下水が流れる地下水路と最終目的の世界が存在する。さらに聖域、あるいは中枢である最深部にはイースの国の全ての災いの元凶となる魔の生命体が潜んでいる。



●壁の模様がかなり不気味だ

●窓の外に見える景色がきれいだな

溶岩の世界

氷の世界とサルモンの神殿をつなぐトンネルが内堀である溶岩の世界。どろどろに溶けた溶岩が足元を流れ、毒ガスが吹き出す通路を進まなければならない。途中、人が1人通れるかどうかの細い通路が延びており、魔物に遭遇した場合は挟み撃ちにあう前に広い場所に逃げないと必ずダメージを受けてしまうのだ。そろそろ魔物のほうもかなり強くなってきているはずだ。

●背中に強甲以の大きな甲羅を背負っている

カーバンテル

●アロリゲラと目が合ってしまった

●進化の過程で炎を吐かなくなったプレリガード。剣で攻撃してくる

プレリガード

●火山地帯を好み太い尻尾とトカゲの頭を持つ魔物

●オヌマンに追いつめられてしまった。キャラでらしで乗り切ろ!!

オヌマン

●表面が、い体毛でびっしりと覆われた

廃坑の世界

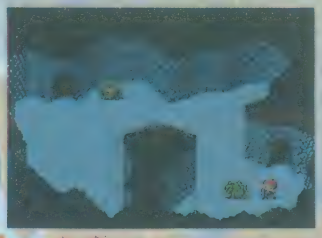
ここではスクロールせずに空間から空間へ画面が切り換わる場所があり、かなり迷いやすくなっている。空間の形も似た物が多くマッピングなしでは重要な空間に行きそびれてしまうだろう。魔物にはスライムやなめくじのような物が多い。また奥に進むと最初のボスキャラ、ベラガンダーがアドルの行く手をはばむ。

最初のボスキャラ・ベラガンダー

●青白い火炎の球を吐いて、叩きつけてくるのだ

●4本の長い触手を引きずる巨大な芋虫の魔物

リプレート



●目の前にリプレートカ

●トルピは獲物に胃液を吐きかけ、丸飲みにしてしまうらしい

トルピ

●マン・イーター、つまり食人植物の一種

●ゾルゲルは剣で斬っても鋭い手応えは得られないのだ

●弾力に富んだ本体を強靭な皮膚で包む植物

ゾルゲル

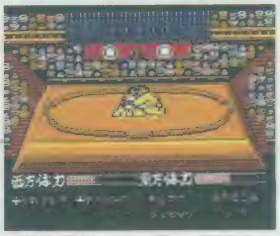
寺尾のどすこい大相撲

3つの楽しみかたができるお得な大相撲ゲーム登場！

昇進編・日本一周編・対戦編と3種類の遊びかたで相撲が楽しめる。どのモードも基本的には土俵の上で闘うことには変わりないが、本格的な相撲やコミカルな相撲、2Pで対戦できる相撲などいろいろと遊べるぞ。土俵の上ではアクションで勝負が決まる。

寺尾のりりしい姿がタイトル画面。ここでモード選択

主人公？ の寺尾だ。頼りにしてるぜ

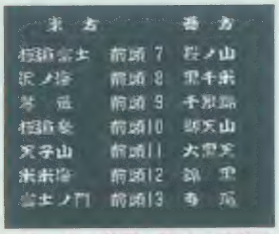


音声合成のかけ声が土俵中に響きわたる。まったなしっ

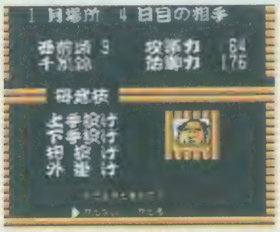
のこったのこったぁ〜

昇進編

本格的な相撲が楽しめる。各場所十五番闘って、その成績によって番付を昇進させ、自分の力士を成長させる。めざすは横綱だ。



取り組み番付。最初は一番下だがはい上がって行くのだ



1戦ごとに対戦相手のデータが現れる。う〜ん強そうだ

日本一周編

日本のマップ上を冒険していくRPG相撲。次々と現れる敵の力士達を土俵上で倒しながら全国各地を回れ。

移動中に敵と出会うと戦闘が始まるぞ

対戦編

8つの部屋から1つを選び団体戦の勝ち抜きゲーム。1部屋に力士は4人。このモードはコンピュータの出番はなく、人間同士の対決のみが楽しめるぞ。

力士の順番を変えることも可能

©JALECO

土俵の上では体力がキメ手 豪快な技で相手を投げろ！

土俵上の闘いはとてもコミカルな動きで楽しいぞ。塩をまいてシコをふんで行司のかけ声とともに立ち上がる。取り組み中も行司の声がさかんにかけられるぞ。相手の体力を失わせて勝負を決めろ。

○取り組み中はどんなに時間がかかっても水入りになることはない。じっくり闘おう

技	技の名前と操作法が表示。十字の赤くなっている方向にキーを押しⒷボタンで技がかかる。
体力	自分と相手の体力。技をかけると増えるが逆にかけられたり、かけそこなったりすると減るぞ。

技は7種類

技は全部で7種類あるが、自分の持ち技は4つまでだ。対戦編以外のモードでは自分の持ち技を変えられるぞ。あたりまえだが、技は相手の体力が少ないほどかけやすい。

○○自分の体が赤く光るとき、技が非常にかけやすい

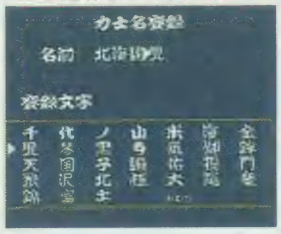
○○こんな荒技もとび出すことがあるぞ

めざすは横綱完全優勝だ 昇進編で自己を鍛えよう

前頭13枚目からスタートし一場所15番勝負で、一場所終了した時点で成績が良ければ昇進する。悪くても下に戻ることはないし、何場所までも続けられるので、がんばって横綱をめざそう。

横綱で15番全勝すると完全優勝。これを達成するとめでたくエンディングだ。

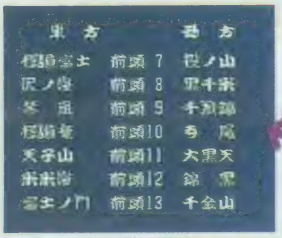
○寺尾を選ぶと最初から技を2つ使うことができるぞ



○好きな名前をつけて自分だけの力士を作ることもできる

15番勝負

○やったね 15戦全勝だ。これだけがんばったんだから



○いっきに3段階も上がったぜ。ヒャハハ笑いが止まらん

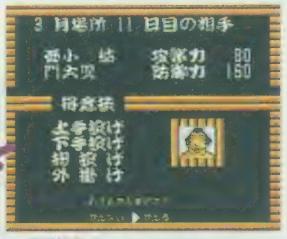
ここからスタート

技の売買

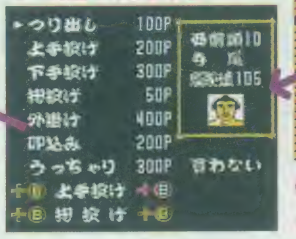
相手力士を負かすごとに経験値がもらえる。経験値を貯めてもレベルアップなどはしないが、お金のかわりとして技を買うことができる。

買った技は自分の好きな操作方法に指定できるので、とても覚えやすいぞ。

持てる技は最大4つまでだが、技は売りはらうこともできるので何度でも買い換えて技を試してみよう。



○画面下のカーソルをかえるに合わせてAボタンっと



○どの技を買ってやろうかな。うーん迷ってしまうな

○新しい技で勝ち抜け

強力八力士

小結から横綱までの強敵力士8人のデータを紹介しよう。攻撃力が高いやつには要注意。いきなり投げられてしまうことがあるぞ。防御力の高いやつはこちらの技がかかりづらいので、体力をじっくり減らさせよう。この8人に勝てるようになると優勝は近い。

横綱	大関	関脇	小結
狼富士	仰天佑	琴天山	北海竜
攻撃力—16 防御力—5 得意技 うわてなげ そとがけ つり はたきこみ	攻撃力—32 防御力—32 得意技 つり したてなげ すくいなげ はたきこみ	攻撃力—16 防御力—5 得意技 うっちゃり すくいなげ	攻撃力—5 防御力—32 得意技 うっちゃりみ うったとがけ はそしたてなげ
天ノ国	米国錦	寺鉾	門大児
攻撃力—176 防御力—64 得意技 つり うわてなげ したてなげ すくいなげ	攻撃力—144 防御力—96 得意技 はたきこみ うっちゃり うわてなげ	攻撃力—112 防御力—128 得意技 すくいなげ そとがけ はたきこみ うっちゃり	攻撃力—80 防御力—160 得意技 なげなげ うわてなげ うしすくとがけ

寺尾のどすこい大相撲™

優勝賜杯を探して取り戻せ 日本一周編でRPG相撲だ

日本国中を寺尾が歩き回り、5つの土俵で勝負して全部に勝つと奪われた優勝賜杯が戻るというRPGだ。

◎◎ドラクエ方式のRPGで戦闘は相撲。九州から始まる

アイテム

アイテムは6種類あるぞ。倒された敵がマップ上に落としていくんだ。

おにぎり…自分の体力を1ポイント増やすことができる

まんじゅう…おにぎりと同じく1ポイント体力が増える

キップ…港で使うと船に乗り込める

わらじ…山に入ることができる。

まきもの…温泉の中に入ることができる。

わりふ…海賊への通行手形のようなもの

山

アイテムの入った6つのつづらの中からどれか1つを選べる。ばくだんが出るとスタート地点へ逆戻り。

◎ばくだんが出てしまったらスタート地点の九州へ逆戻り

土俵

全国に5カ所ある。入るとボスカ士との対決が始まる。5カ所とも制覇するとめでたくエンディング。

港

ここから船に乗ることができる。海賊船が襲ってきたら3つのわりふの中のどれかを選んで見せろ。海賊の持つわりふと合わないと船を沈められるぞ。

◎キップを使うと船に乗って移動することができるぞ

◎◎海賊船だ。わりふが合わないと船を沈められちまうぞ

温泉

昇進編と同じく技の売買がここでできる。パスワードのおぼえがきもここでのみ表示されるぞ。何度も足を運ぶことになるだろう。まきものが必要だけどね。

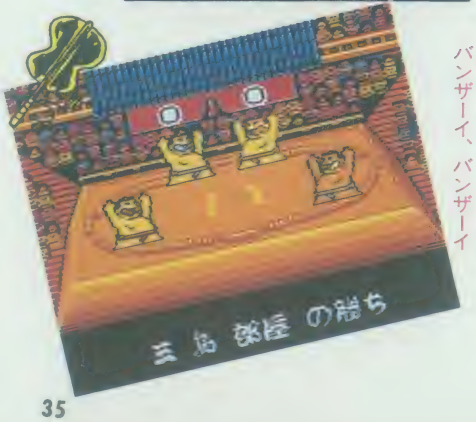
部屋どうしの団体戦勝負 対戦編は2人で楽しもう

友達と対戦できるモード。お互いに1つずつ相撲部屋を選んで対戦しよう。1つの相撲部屋には各4人ずつ力士がいる。この力士を操作して闘う。対戦方式は勝ち抜き戦だ。部屋を選んだ後に力士の順番を変えることもできる。ここで頭の使いどころ。よく作戦を練ろうね。

◎どの部屋を選ぼうかな。同じ部屋どうしの対戦はできないよ

◎力士は4名。出場の順番をこの画面で変更することができる

◎この部屋はかなりの強い力士がそろっている。楽勝かな



◎団結力の勝利。バンザーイ、バンザーイ、バンザーイ

◎自分の部屋の意地とプライドを賭けての真剣勝負。思わず熱が入るぞ

かっとび！童児

9月下旬発売予定

パック・イン・ビデオ 3500円 別

両面 スポーツ

戦いはすべてカード!!

現在「コロコロコミック」「小学五年生」に連載中の忍法野球マンガを元に作られた、カード式野球ゲームの登場だ。

少年忍者・童児の育ての親じっちゃんが影の軍団にさらわれた。童児は影の軍団を倒すため、さまざまなライバル達と対戦し、仲間にしたり必殺技を覚えたりしながら強いチームを作っていくのだ。

試合はカードを使うので、アクションはないが、頭を使った駆け引きが楽しめるぞ。

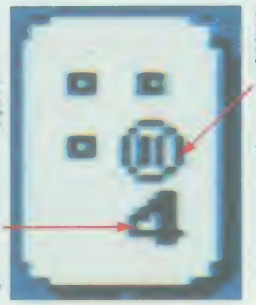
○影の軍団を相手に闘志を燃やす童児だ

画面の見方

敵側カード
敵キャラ
個人パワー
グランド
選択したカード
プレイヤー側カード

ピッチャーカード

守備側のとき使用するカード。このカードにより投球する位置、投球するパワー値が決まる。つまりキャッチャーのように指示を出すわけだ。

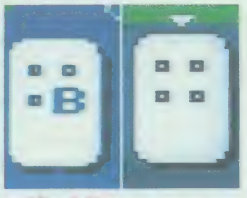


投球コース
投球するパワー値

○球の表示されていないカードで、コースをはずすこともできるんだ

バッターカード

攻撃時に出すカード。投球コースを予測し、バットを出す位置を指定。カードによってバットの位置、威力が違うぞ。他に特殊なカードがいくつか用意されている。



○右が見送りカードで、左がバントカード。使うときは慎重に出そう

バットの位置
J=ジャストミート
パワーが比較的強い
M=ミート
当ってもパワーが弱い
B=バント
進塁するとき効果的

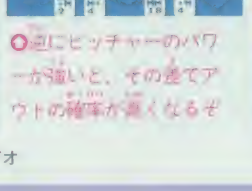
ミート時のパワー値

ジャストミート時のパワー値

勝負のしかた

ピッチャーとバッターが同時にカードを出し合って、投球コースとバットの位置を比較。位置が合っていないとストライク、合っていればカードのパワーによって結果がでるぞ。バッターのパワーが勝るとヒットの確率が、ピッチャーが勝るとアウトの確率が高くなっていくんだ。

○バッターのパワーが強いと、その差によりヒットの確率が高くなる



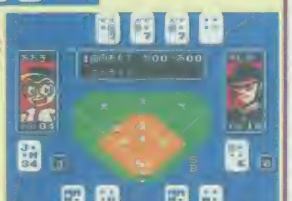
○逆にピッチャーのパワーが強いと、その差でアウトの確率が高くなるぞ

2人プレイもできる

友達と対戦することもできるぞ。選択するカードはすべて表になっている。カーソルが勝手に動くので、目指すカードの場所でボタンを押し、2人ともカードを選ぶとそれらのカードが提示され、勝敗を判定する。相手のカードがみえるので、かけひきできるぞ。

○相手にみえないように、コントローラーを隠しながらカードを選んでみよう

○2人ともカードを選ぶと、それらのカードが出されて勝負をきめる



○相手のカードがみえるので、個人パワーを使うにも駆け引きの要素が大切になる

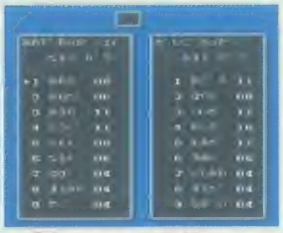
©たかや健二／吉沢一誠／小学館／パック・イン・ビデオ

最強のチームを作ろう

手持ちカードの中からカードを出すと、新たに1枚配られてくる。配られてくるカードはランダムで選ばれるので、いいカードがくるとは限らない。これを補うのが個人パワーだ。カードのパワーを増したり、必殺技を使うときも個人パワーを用いるんだ。しかし個人パワーは1試合で使える量が決まっているので、始終使うことはできないけどね。

○カードの数値が負けても、個人パワーで差をつけられる

○個人パワーを出せば、カードのパワー値を補えるぞ



○個々のキャラの使用できる個人パワーは限られている

必殺技の数々

必殺技は文字通りプレイヤー側を有利な状態にしてくれる。原作のような、多彩な必殺技が君を助けてくれるぞ。

○個人パワーに余裕があればこれらの必殺技をフルに活用したいね

必殺技の数々

	技の名前	効果	消費ポイント
バッター側	時間差打法①	約1.5秒カードを遅く出せる	3
	時間差打法②	約3秒カードを遅く出せる	10
	予告ホームラン	当ればホームラン。でも滝のみ	10
	竜巻打法	敵のカードを全部裏にする	7
	へんげの術	2枚だけカードを変更できる	7

	技の名前	効果	消費ポイント
ピッチャー側	鉛のボール	敵のパワーを1～5下げる	3
	炎のボール	敵のカードを1～3枚燃やす	5
	竜巻投法	敵のカードを全部裏にする	7
	へんげの術	2枚だけカードを変更できる	7
	時間差投法①	約1.5秒カードを遅く出せる	3
	時間差投法②	約3秒カードを遅く出せる	10

各校の重要人物たち

童児は各学校のライバル達と戦い、勝つと彼らを仲間に加えたり、必殺技を教えてもらったりすることができる。さらに個人パワーを増すこともできる。しかし、ただ戦うだけではない。学校によっては条件を満さないと、相手にしてくれない学校もあるんだ。それぞれの関門を突破しないと、影の軍団には勝てないぞ。

栄才中学

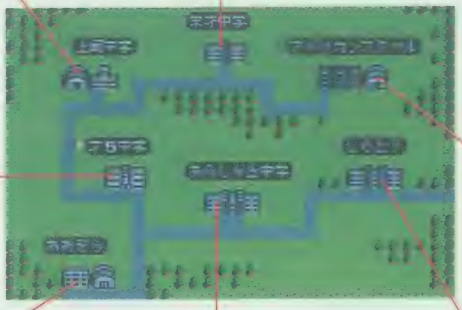
キャプテンは秀才の西条。野球もうまいが、英語が得意科目だとか…。

○仲間になると、必殺技を教えてもらえる

上町中学

ここの野球部に勝つとおおきどが仲間に。手持ちカードが1枚増えるぞ。

○仲間になると、必殺技を教えてもらえる



アメリカンスクール

外人ばかりの学校。試合を申し込みにいったのに、まったく話が通じない。

○仲間にはならないが、試合を申し込むことはできる

第5中学

勝てばおしのが仲間になり、手持ちカードも増える。始めはこと対戦しよう。

○仲間になると、必殺技を教えてもらえる

しらとり学園

ここではエミを説得しないと戦えない。ミーハーのエミを説得する方法は?

○仲間になると、必殺技を教えてもらえる

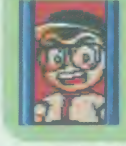
あらしケ丘中学

ハンサム滝の予告ホームランと、ピッチャーの炎のボールがとっても強い!

○仲間になると、必殺技を教えてもらえる

あおそら学園

主人公童児と親友あきおのいる学校。影の軍団を倒すには今の野球部ではムリ。



○仲間になると、必殺技を教えてもらえる

※画面は開発中のものです

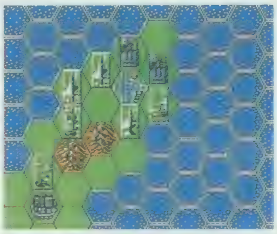
コンフリクト
CONFLICT

本格派現代ウォーゲーム

11月下旬発売予定
ビック東海　6200円　別
カセット 1M+1M　パスワード　シミュレーション

将棋に似たウォーゲーム

コマンドリーダーという、将棋でいう王将に値するユニットを倒せば勝ちという、簡素なルールのウォーゲーム。

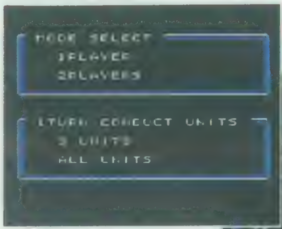


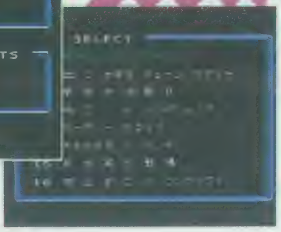
○Hの印がついたユニットが、コマンドリーダーだ!!

ゲーム設定とマップの選択

ゲームを始める前に、プレイヤー人数、行動ユニット数、レベル、そして使用マップなどの選択を行う。

マップは全16面

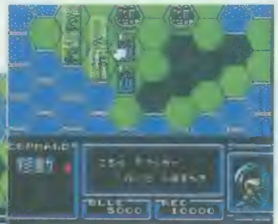




○細かな設定がゲーム意欲を駆り立てる

スムーズな移動と補給

移動はカーソルが移動範囲を示してくれる。斜めへの移動もスムーズにできる。



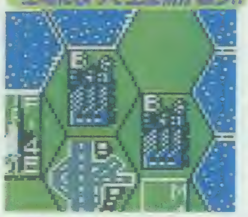
○補給は都市や空港でできる。便利だ

○移動距離はユニットの移動力と地形により決定

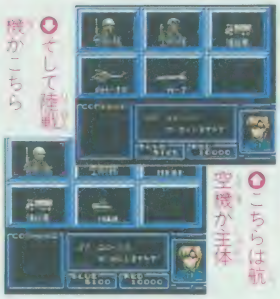
生産とフェイムポイント

ユニットの生産は工場で行うわけだが、その工場は各軍に2つあり、それぞれ工場によって生産物が違う。さらに生産は、金ではなく、都市や空港に一定時間ユニットを置くことにより得られるフェイムポイントで行う。フェイムポイント数が勝利への鍵だ。

工場によって生産物が違う!!



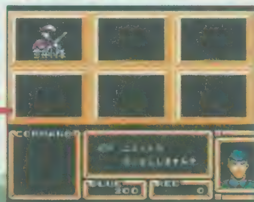
○軍にある2つの工場は、それぞれ生産物が違う



○そして陸戦機がこちら

○こちらは航空機が主体

ユニットの種類が増加!!



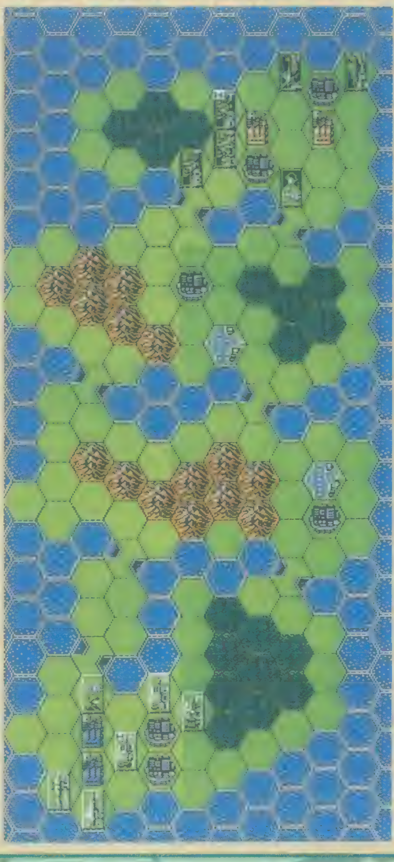
○[illegible]と多種のユニットが生産可能

○[illegible]

ファミコン初六角ヘックス使用マップ!!

下は5面のマップの全景。あらゆるヘックスで構成された複雑な地形だ。

平地	消費移動力1。防御力のアップはなし。
森林	消費移動力2。防御力が3アップする。
山岳	消費移動力3。防御力が3アップする。
海・川	消費移動力1。陸戦ユニットの移動は不可。
都市	消費移動力1。陸戦ユニットの補給が可能。
空港	消費移動力1。航空ユニットの補給が可能。
橋	消費移動力2。防御力が1アップする。
工場	通過が不可。防御力が2アップする。



©VIC TOKAI

戦闘形式はRPG仕立て

敵のユニットと隣接すると戦闘ができる。戦闘はコマンド選択形式。RPG仕立てだ。

戦闘画面の説明

①グラフィックエリア
②実況解説エリア
③BLUE軍ユニット名称・耐久力・下段武器残数
④RED軍ユニット名称・耐久力・下段武器残数
⑤BLUE軍コマンドエリア
⑥RED軍コマンドエリア

行動コマンドの選択

まずは攻撃、守備、退却の3つの行動コマンドから、どれかを選択する。

まず3つのコマンドが現れるんだ

守備行動の選択

守備を選ぶと、6つの守備行動コマンドが表示される。それぞれ内容は左の通り。状況にあった適切なコマンドを選択しよう。選択に失敗すると攻撃を受けやすくなるぞ。

センカイ
回避率は決して高くないが、反撃しやすい。

機体が上昇!!

ロール
上段の武器に対しての回避率が高い。

機体を回転させる

カソク
下段の武器に対しての回避率が高い。

速度を上げる

コウカ
回避率が非常に高いが、反撃はほとんど不可。

低空飛行に!!

チャフ
回避率も高く、反撃もしやすい有効な行動。

アルミを散布する

テキサク
敵を発見したり、様子をみたりする行動。

あたりを見わたす

攻撃使用武器の選択

攻撃は武器の選択にすべてがかかっている。武器は2種類あり、上段の武器は弾数の制限がなく、下段の武器は弾数制限はあるが、攻撃力、命中率ともに優れている。

どちらを使うか!?

武器の選択がすべてを決める

退却行動の選択

退却行動は、守備行動と同じ6種類だ。状況や行動によって退却できる確率が決まる。

退却成功!! 状況に応じた判断が機体を救った

攻撃失敗!! 上段の武器を使ったのが運の尽きだった…

両軍全ユニットの紹介

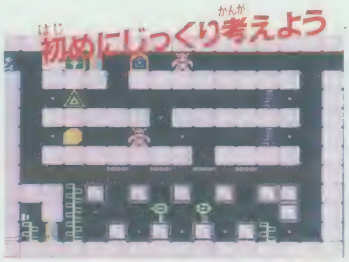
ユニットの種類は豊富で、実際に現役で活躍している兵器ばかり。しかも搭載している武器も現実そのまま。現代をシミュレートしたウォーゲームが十分楽しめるぞ。

	BLUE軍		RED軍	
戦闘機	F—15	現在、西側最強と呼ばれる大型戦闘機。	MIG—23	東側主力戦闘機。可変翼戦闘機として有名。
	F—23	米軍で開発中のYF—23を量産化した機体。	MIG—33	F—23に対抗しうる、強力な戦闘機。
	F—16	運動性能や生産コストなどが優れた戦闘機。	SU—27	フランカーと呼ばれる最新制空用戦闘機。
	F—4	現在10カ国で運用されているポピュラー機。	MIG—29	優れた攻撃能力をもつ、新鋭戦闘機。
攻撃機	A—7	通称コルセア。米軍が採用した艦上攻撃機。	SU—17	このゲームに使われるのは攻撃機型。
	A—10	優れた機動力の大型の地上支援用攻撃機。	SU—25	A—10と同じく、優れた低空地上攻撃機。
	AV—8B	搭載能力と航空距離が優れた攻撃機。	YAK—38	戦闘機型を改良したものとして登場。
主力戦車	M—60	あらゆる面で優秀な戦車。M—28の良良型。	T—62	M—60に対抗できるものとして運用。
	M—1A1	通称エイブラムス。120㎜砲を搭載。	T—80	125㎜主砲と優れたエンジンを搭載。
	M—1A1＋	M—1A1の改良型。戦力は確実に上。	T—80指揮	T—80にレーザー指令装置を装備したもの。
	M—151	対戦車ミサイルTOWを装備した車両。	BRDM2	ミサイルを積んだ、小型軽量装輪装甲車。
ヘリコプター	AH—1S	通称ヒュイコブラは、対戦車用として運用。	MI—24	通称ハインド。ソ連製の対地攻撃ヘリ。
	AH—64	防御力のずば抜けた西側最強ヘリコプター。	MI—28	AH—64に対抗できる能力をもったヘリ。
対空戦車	M—247	40㎜機関砲を2つ装備した対空自走砲。	ZSU—23	23㎜機関砲を4つ装備した対空自走砲。
	M—48	対空ミサイルを搭載した強力な対空自走砲。	SA—8	対空ミサイルを搭載した防空用対地車両。
その他	KC—135	旅客機を改造した有能な空中補給機。	IL—76	軍用、民間用に運用される貨物輸送機。
	補給車	弾薬、燃料補給用トラック。力は貧弱。	補給車	BULE軍と同様。
	シープ	兵隊運搬用車両。	ジープ	BULE軍と同様。
	工兵	歩兵の中の特殊部隊。携帯ミサイルを装備。	工兵	BULE軍と同様。
	歩兵	標準装備の兵隊。	歩兵	BULE軍と同様。

敵と戦いながら。パズルを解いていく

基本的には1画面のパズルゲームだが、RPG要素も含んでいる。敵と戦いながら部屋の中にある鍵を見つけて、次々部屋を回り、最後にボスを倒すとステージクリア。頭を使って方針を決めないと、うまく進んで行けないぞ。

初めにじっくり考えよう



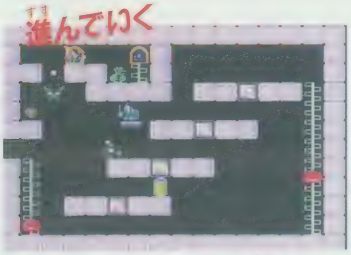
○アイテムやロープ、梯子の位置をチェックして進みかたを考えてスタート！

戦いつつ

○武器・防具を装備すればラク

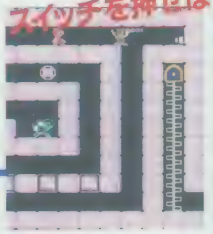
○ダメージを受けると赤くなる

進んでいく

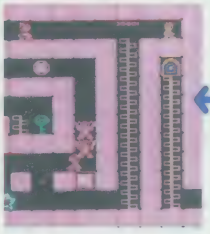


○水平に移動する板に乗って進んでいかなくてはならないところもあったり…

スイッチを押せば



○右の壁にスイッチが。押してみると…



○何もなかったはずの場所に隠れ梯子が！

扉を開こう

○扉が開いて、新しい部屋に進むことができる

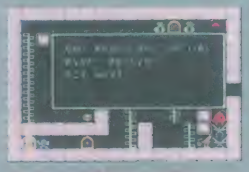
○次の部屋に行くには鍵が必要。これを取ると…

ボスへの扉

○白い扉の中にはボスが。倒すとステージクリアだ

情報も得よう

仲間がヒントをくれる。聞きのがすな！

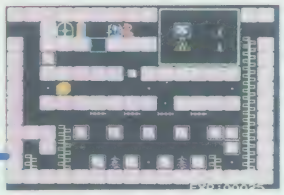


○ボスの弱点はお腹らしい。これは貴重な情報だ

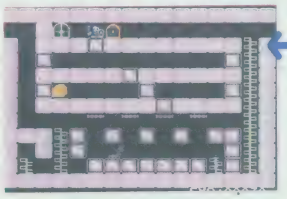
○爆発で床から水がわきだしてしまったらしい…

どうしても進めないときは

どんなに考えても進めないときには、画面上にあるアイテムを取って利用しよう。ブロックをつくったり壊したりして地形を変えられるのだ。



○ジャンプなどはできないので、ブロックのないところはアイテムを駆使するしかないのだ



○レンガを使って、隙間に新しいブロックをつくろう。上を通ってラクラク進んでいけるぞ

○ここも普通には進めない

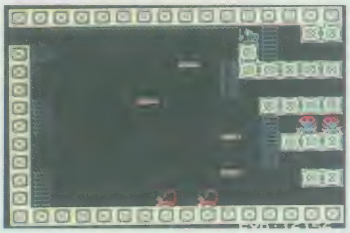
○バクダンで壁を壊してしまえ

パズルアイテム

パズルを解くために必要なアイテム。地形を変えるためのものが多い。

逃げ回ってばかりじゃダメなのだ

じっとしているだけでHPは回復できるので、安心してガンガン敵と戦おう。逃げてばかりじゃダメ。戦闘アイテムを使って上手に戦って経験値を稼げば、レベルアップしていけるはず。そしてステージ最後のボス対決に備えよう。

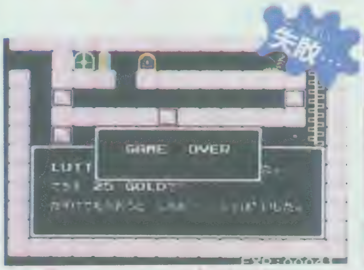


○しばらくじっとしているとHPは回復する。敵に攻撃されないように工夫して

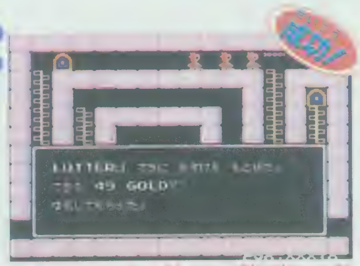
○敵を倒して経験値をためるとレベルアーップ。各能力もUP

ワイロって?

HPが0になるか〝降参〟を選ぶと、ワイロとしてお金を贈って敵に許してもらうことができる。ただし失敗もあり。



○失敗するとステージ最初に戻される。ボスにやられたときはゲームオーバー



○〝surrender〟を選んでお金を払う。成功の場合は部屋の入り口に戻されるだけ

敵は三種類

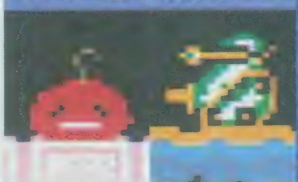
人間タイプ

戦斗員　ヌリデロン

プレイヤーと同じ速さで動く。ロープや梯子に誘って戦え

地をはうタイプ

スライムEX　ガリタンク



HPは高いが、動きは遅い。ロープを渡ることができない

空を飛ぶタイプ

カマフライ　ハロー

動きが速いので、武器がないときは避けたい敵。HPは低

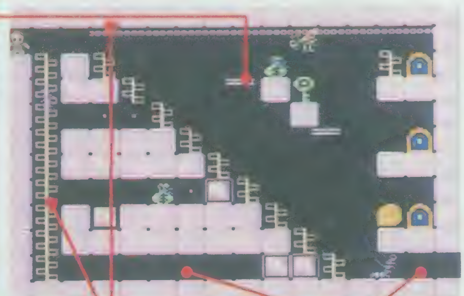
実戦において

実戦で重要なのは、どこで戦うということ。自分が有利に立てる地形を選び、アイテムをフルに活用しよう。

浮遊板では

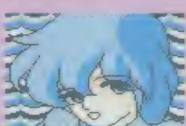
浮遊板に乗ると、空中を左右に移動することができる。

○空を飛ぶタイプの動きに気をつけて

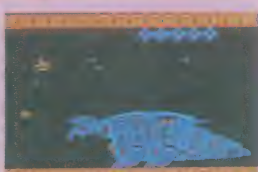


デカキャラ戦

白い扉を抜けると、そこにはボスがいる。怖いけどこれも体当たりで。



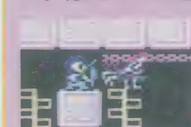
○かわいい少女が登場する



○[illegible]

ロープ・梯子での戦闘

ロープや梯子の上では防御力が減る。敵をここに誘って戦うと有利に



○敵を追いこんで…

○梯子の上から攻撃

トライアングルを使う

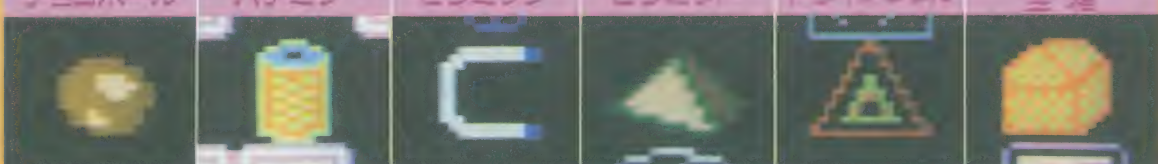
敵に囲まれたりHPが減ったとき、これでブロックしておくと便利。

○1匹ずつ倒したい

○通り道をつぶして

戦闘アイテム

こちらは戦闘時に便利なアイテム。武器・防具、トライアングルが特に利用価値が高い。



チョコボール	ハチミツ	セラミック	ピラミッド	トライアングル	宝箱
食べるとHPが一気に回復する	HP、スピードなどが増える	敵の動きを止めることができる	敵を同じ部屋のどこかに飛ばす	敵を通過できなくするアイテム	武器、防具が中に入っている

編集部注：画面は開発中のもので、完成版ではブロックの色が変わる予定です。

任天堂 ファミリーコンピュータ

伝説を創りし男たち！

天空につらなる七つの星
すなわち"北斗七星"のもと
二千年の永き間に渡り
栄々と受け継がれてきた
恐るべき暗殺拳があった
その名も 北斗神拳
北斗現れるところ乱あり
世紀末救世主伝説の
凄絶な闘いがいま始まった

RPGとなって今よみがえる!!

新世紀創造 凄拳列伝

北斗の拳3

総集編

東映動画より10月19日発売予定 TDF-K3 希望小売価格（消費税別）6,200円 2M+64SRAM+64SRAMバックアップ付

東映動画株式会社・映像事業部 〒160 東京都新宿区5-17-11 白鳳ビル ©武論尊・原哲夫／集英社・フジテレビ・東映動画 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FAMICOM FAMILY

sigma

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY

賭ける価値あり。ハードボイルド・ゲーム。

アドベンチャーとカジノゲームが融合した、スクランブル。新しい男のベンチャー。

ゲームが登場した。

クールな推理とギャンブルの興奮がきみの ハートを刺激する。

そう。試されているのは、きみの才覚、運、チャレンジスピリット。

ヒーローだけがゲームを制覇する。

スリリングな大人のゲームを体験してみないか。

VEGAS CONNECTION™

ベガスコネクション

◆カジノから愛をこめて◆

© 1989 Sigma Enterprises, Inc.

'89年12月上旬発売予定

【シグマテレフォンサービス ☎03(400)1061】

ファミリーコンピュータ用ROMカセット◆2メガ＋64KSRAM＋バックアップシステム♣予定価格 9,600円（消費税別）

シグマ商事株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前6-19-15

マルサの女

TM

©イーティー
©1989 カプコン

監修：伊丹十三

こんなにマジメに働いて
マジメに税金払ってるのに
世の中には脱税して
贅沢してるやつがいる
もう許せん！

怒りのファミコン・ゲーム
「マルサの女」
堂々発売！

9月19日発売予定

1M+1M ROM

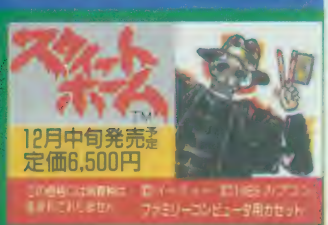
定価5,900円

※この価格には消費税は含まれておりません

ファミコン用カセット

株式会社 カプコン
〒540 大阪市中央区大手通1-4-12
カプコンビル
(06)946-6658
〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18
(03)440-5479
※カプコンソフト情報はカプコンタイヤルへ。
大阪 (06)946-6659　東京 (03)440-0438

ファミリーコンピュータ・ファミコン

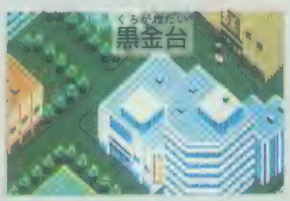


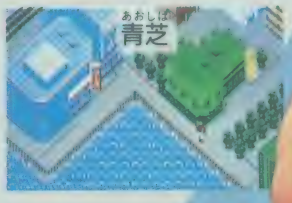
最新 情報局 秘 レポート

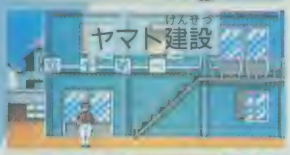
ファイル No.0007

板倉亮子、動く！ マルサの女

脱税者諸君、笑っていられるのも今のうちよ！――ってことで、マジメな国民の味方・板倉亮子がついにのり出してくるゾ。バツグンの行動力と鋭い調査能力、そしてモチのようなネバリを発揮して、8つの町を飛びまわり脱税者をビシビシ／ガンガン／摘発しちゃえ！







天地を喰らう 追加発売決定!!

待たせてゴメン。ついに天地を喰らうの追加発売が決まったゾ。発売日は9月26日。お店へ急げ！

フォーミュラー・スリー パナソニック
F3 Panasonicチャンピオンシップ、波瀾含みの第8戦・「鈴鹿グレード20ドライバーズレース」がいよいよ開催される／日程は9/23予選、9/24決勝。応援してくれよ！

悪霊の群が、キミを襲う！

ちょこちょこ紹介しているアノ気持ちワリィ怪物たち、このゲームでは総称して"悪霊"と呼んでいる。呪われた屋敷の主・間宮夫人の憎悪と怨念が生み出した連中、それが"悪霊"。ゾンビや幽霊はもちろんだが、虫・動物・人形までもが夫人に操られ、奇怪なオゾマシイ姿でキミに襲いかかってくるはずだ。このあたりのオソロシさは日本の代表的幽霊・お岩さんと、最近の洋モノホラーキャラの代表選手・ジェイソン（ほら、例のチェーンソー持って襲ってくる奴ね）を足したようなボルテージの高さ。でも逃げちゃダメ。心の力を発動してやっつけないと助かりはしないんだから。おびえるだけじゃなく、立ちむかう。そうしないとキミは、悪霊どものえじきとなり一生、スウィートホームの闇の中だ――。

はみだし情報

★「スウィート・ホーム」ビデオ好評レンタル中！　★スーパーファミコンバージョンで「スーパー大魔界村」が出るぞ!!

★映画「マルサの女2」がアメリカで話題になってる。"主人公・亮子は、バットマンより愛らしく犯罪に立ちむかっている"（ニューヨークタイムズ紙）と激賞だ。

情報源：カプコン

MAHARAJA

シヴァ

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

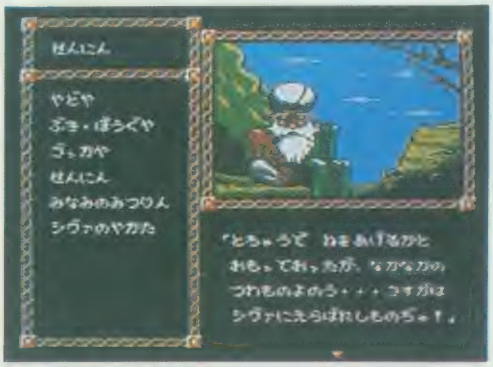
テレホンサービス
☎0587(55)1120

SUNSOFT®

9月末発売6,200円

オカルティックな神秘の世界へ

ガンジス川のほとりで、神像を拾ってしまったがために、少年は“神”と戦うはめになる。はたして人間である彼に邪神ラーヴァナを倒すことができるのか!?　壮大かつエキサイティングなインド神話ロマン。



ADVENTURE・RPG

サン電子株式会社

ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち

タロットカードよ……
私に幸運を……

たのしいしかけがたくさんまってるぞ！
こりにこったドラクエⅣの世界。

始めてⅣで登場するアイテム、銀のタロットは、ミネアだけが使える特殊武器じゃ。当然装備して「たたかう」ことも出来るのじゃが、それを道具として使ったとき、本人さえわからない不思議な効果がおこるという。今回のドラクエには、これ以外にもたくさんの胸踊る効果を持ったアイテムが用意されているのじゃ。

こんなに面白い、AI＋さくせん。

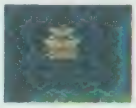
今回のドラクエⅣでは、戦闘モードで、君は勇者をプレイするとともに全軍の指揮をとる。そのために「さくせん」コマンドをうまく使うことしゃ。「さくせん」コマンドの中の「いれかえをする」と「さくせんをねる」は、戦闘モードの鍵を握るからのぉ。

波をつっきり、水平線のかなたまで！

おなじみの「船」での海洋ロマン、お楽しみイベントも、いっぱいじゃ！

大空を支配するのじゃ！

今回は「気球」で空の冒険しや。馬車ものせられる。この気球、いろんな謎を秘めており、そうカンタンには手に入らんらしい…

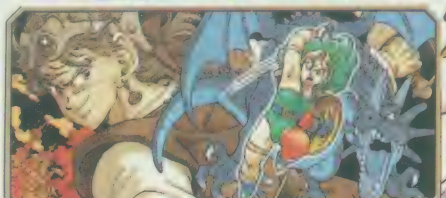


走れっ！バトリシア！

仲間を10人のせられる馬車。そのひき手の馬の名前は「バトリシア」頼もしい仲間しゃたのむぞ！バトリシア！

カジノ大登場！

ドラクエⅣの格闘場が、カジノとなってパワーアップ！倍率なども大きくなって格闘場、スロットマシン、ポーカーゲームが用意されてるのしゃ。ほっほっ♥



5つのストーリーにそれぞれの主人公

ドラクエⅣは、全部で5つのストーリーからできている。最初の4つのストーリーは、それぞれが独立しながらも、君に巨大な悪の存在を教えてくれることであろう。そして第5話「勇者の物語」で、それぞれの主人公とともに、その巨大な悪に立ち向うのしゃ。

スタッフ　モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・プログラム/㈱チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・企画制作/㈱エニックス

4メガ・バッテリーバックアップ
価格・8500円(税ぬき)
1990年1月発売決定！

伝説の勇者ロトにまつわる壮大な3部作ここに完結!!

3作そろって好評発売中——!!

ドラゴンクエスト

ROMカセット EFC-DQ 定価5500円

ドラゴンクエストⅡ 悪霊の神々

ROMカセット EFC-D2 定価5500円

ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ…

ROMカセット2メガ＋バッテリーバックアップシステム 定価5900円 EFC-D3

株式会社 エニックス　〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
(お問い合わせ) 03(371)5581

小説ドラゴンクエストII 悪霊の神々 上 下

上巻 9月22日発売
下巻 10月2日発売

愛読者フェア対象書籍

永遠に語り継がれるロト英雄伝説・第2章
世界征服をもくろむ邪教徒・大神官ハーゴンが
魔界の邪神と手を組んだ。
壮絶/ロト伝説最後の決戦(ファイナルバトル)!!

ファンタジー小説の決定版

高屋敷英夫・著
いのまたむつみ・イラスト

豪華上製本
各定価1000円(税込)

発表

小説ドラゴンクエストII 悪霊の神々 上 下
ローレシアの王子の名前は **アレン** に決定!

最優秀賞(1名)	★ドラゴンクエストワールドグッズ一式(全54点海賊の宝箱は除く)	大阪府豊中市 佐伯耕一
優秀賞(3名)	★ドラゴンクエストワールドグッズ文具セット(全18点)	北海道根室市 河端正之 岐阜県大垣市 不破宏和 愛知県岡崎市 前原光治
入選(6名)	★ドラゴンクエストマグカップセット(全2点)	長崎県南松浦郡 法村和也 京都市右京区 河那辺信子 愛知県碧南市 浅岡由次 福岡県かす屋郡 吉川哲詞 山梨県富士吉田市 権守一樹 大阪府高槻市 坂井智行
努力賞(40名)	★スライムシャープペンシル	愛知県江南市 山田和仁 他39名
アレン賞	★ドラゴンクエスト旅の記録帳セット(ノート3点)	茨城県日立市 馬籠博克 他45名

総評　応募総数9,263通。著者の高屋敷先生まじえての厳正なる審査の結果、ローレシア王子名は　アレン　に決定。アレン命名は合計52名の応募がありましたが、その中でも佐伯君の意味付けが一番リアルであるということで最優秀賞を受賞。その他の人達には特別にアレン賞をお送りします。たくさんの応募、ありがとう!!

ドラゴンクエスト 公式ガイドブックシリーズ

3冊そろって発売中!

史上最高にして最強のRPG「ドラゴンクエストシリーズ」そのあまりにも膨大なデータをここに判り易く体系化。ファンはもちろんこれからゲームを始める人も必携のシリーズ。

ドラゴンクエスト
公式ガイドブック
オールカラー・96ページ

ドラゴンクエストII
悪霊の神々
公式ガイドブック

ドラゴンクエストIII
そして伝説へ
公式ガイドブック

ドラゴンクエストIII そして伝説へ 知られざる伝説

美しいイラストでつづる
オリジナルストーリー15編
A5判・オールカラー128ページ
定価700円　発売中!

小説 ドラゴンクエスト

永遠に語りつがれる勇者ロトの英雄伝説
今、伝説の序章がひらかれる…
高屋敷英夫・著　いのまたむつみ・イラスト
豪華愛読本　定価1300円

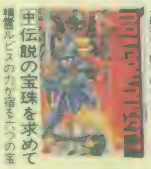
ゲームブックドラゴンクエストIII

堂々3巻構成　好評発売中!　定価494円

FC史上最高にして最強のR・P・G「ドラゴンクエストIII」ゲームブック　堂々完成!! 壮大なスケールで贈るファンタジーアドベンチャー。

上 勇者旅立つ
勇者オルテガが火山に飲み込まれて16年。偉大なるオルテガの息子よ、この地に真の平和を取り戻すために魔王バラモスを倒すのだ

中 伝説の宝珠を求めて
精霊ルビスの力が宿る六つの宝珠。この珠がなければ不死鳥ラーミアは永遠に甦ることはない。大海原を越え、行け、勇者よ!



下 決戦アレフガルド
「わしは、闇の世界を支配する大魔王じゃ。このわしがいる限り、やがてこの世界も闇に閉ざされるであろう!」勇者よ、君の知恵を、力を、全てを賭けて大魔王を倒すのだ!!

ゲームブック

待望のエニックス版ドラクエIIGB!!

上巻 9月22日発売
下巻 10月2日発売

ドラクエのおもしろさをすべてつめこんだ究極のゲームブック!!
若き王子、王女がモンスターを相手に大活躍。迫真のコミックシーンが、アドベンチャー映画さながらの迫力で、クライマックスをもりあげる。
ドラクエゲームブックの決定版!!

ゲームブック ドラゴンクエストII

[上] 勇者の末裔たち
[下] 激闘!!ハーゴンの神殿

愛読者フェア対象書籍

ローレシア城大聖堂。
一人の傷ついた兵士が剣を支えによろめきながら現れた
ムーンブルク騎士団に属することをあらわしている真っ赤な鎧は、こびりついた血で黒く汚れきっている
「ムーンブルク城が落ちました……
大神官ハーゴンが魔軍を率いて瞬く間に……
あやつはこの世を破滅させる気です　このままでは、サマルトリアやローレシアも我らの二の舞　せひともご対策を
立て、ロトの血をひきし若き王子!ハーゴンを倒すのは、君だ!

文庫判　定価各巻580円

ドラゴンクエストブックシリーズ発刊1周年記念 当る 当る オリジナルドラクエテレカ ブックマーク4点セット 合計12,000名様プレゼント

エニックス愛読者大感謝フェア開催中

※「モンスター物語」「ジーザス」「学園テニスKIDS」「未来落語戦士虎丸伝」「ピースランド殺人事件」「ゲームブック　ドラクエII」「小説ドラクエII」に付いているアンケートにお答えになり、エニックスまでお送り下さい。抽選の上、左の特製ドラクエテレカやブックマーク4点セットをプレゼントします。詳しくは、本に入っているチラシをご覧下さい。

ドラゴンクエストストーリーブックシリーズ

ドラゴンクエスト モンスター物語

登場モンスター 200種以上

- 金色のストーンマン
- 無限増殖の謎
- 謎のメタルハンター
- キラーリカントの栄光
- 呪いのフラックメイル
- 爆弾岩・故郷への旅
- 宝箱に潜む恐怖
- 泥人形の秘密
- メルキドの守護神ゴーレム
- 悪魔族出世双六
- 合成魔獣異聞
- スライム年代記

かわいいスライムの奇想天外年代記や「あっ!」と驚くモンスター達の新事実が満載
ドラクエファン必見のモンスター裏伝説

A5判・オールカラー・176ページ
豪華愛蔵本　980円

ゲームブックシリーズ

ゲームブック ジーザス

ハレー2061・謎の妖星獣
エニックス出版局編
発売中　文庫判550円

2061年、ハレー彗星接近の年。彗星探査船コメットに緊急事態発生!?
果たしてキミは迫り来る敵を打ち破り、ハレーの謎を解き明かせるだろうか?

未来落語戦士 虎丸伝

桜井和生・著
杉山孝幸・イラスト
発売中　文庫判450円

ときは西暦2311年。未来のおちこぼれ芸人虎丸、巌蘭、ノリ男の3人トリオが未来、現代、異次元と空間をかえ、まきおこす爆笑大騒動記。幻の経典「寿限無」の秘密は?

エニックス文庫オリジナル小説シリーズ

学園テニスKIDS

寺島　優・著
伊藤　実・イラスト
発売中　文庫判430円

チビのサトルとノッポのコースケ　この凸凹コンビが、テニス部の危機を救うために一念発起し大会に出場。素人コンビのまき起こす超奇跡とは?恋と笑いのハイスクール物語。

ピースランド殺人事件

動物からの贈り物
野村宏平・著
いなもといくえ・イラスト
発売中　文庫判430円

平和な動物村に、突然巻き起こる殺人事件。真相の究明をめぐって村中大わらわ。軽妙な笑いとペーソスにあふれたシニカル・ミステリー。
©エニックス「アニマルランド殺人事件」より

株式会社 エニックス 出版局

＊価格は全て税込みです。
＊お求めはお近くの本屋さんで!品切れの場合は本屋さんに御注文して下さい。必ず取り寄せてもらえます

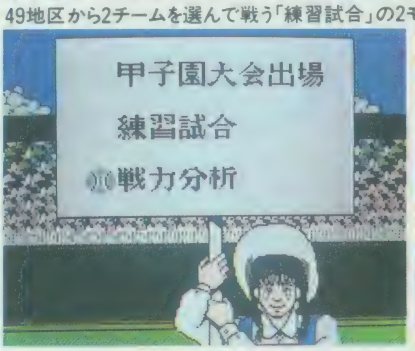
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F　TEL03-369-8982

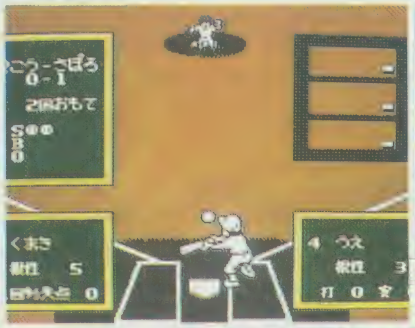
感動がとまらない!!

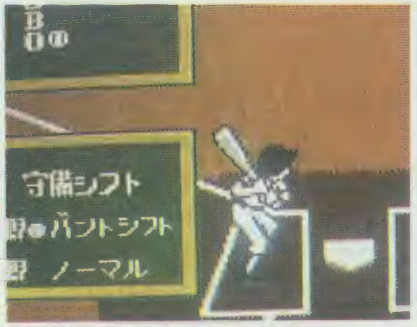
やったぜ甲子園

10月6日発売

甲子園大会に地区代表として参加し、優勝を目指す「トーナメント」
49地区から2チームを選んで戦う「練習試合」の2モードがあります







ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

KACテレホンサービス 東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040

FAMICOM FAMILY

KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.

発売元：ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第ニビル4F
大 阪 支 店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル

ギリシア神話の世界に、
新たな英雄伝説が生まれる。

ヘラクレスの栄光

T.M.

タイタンの滅亡

12月発売予定 希望小売価格5,900円(税別)

任天堂 ファミリーコンピュータ用カセット

PART MAN, PART MACHINE, ALL GAME.

ROBOCOP

T.M.

史上最強のバイオレンス・ヒーロー、登場!

好評発売中! 希望小売価格5,800円(税別)

Licensed from Ocean Software Limited.
©1987 Orion Pictures Corporation.
All Rights Reserved.

© 1989 DATA EAST CORP
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

データイースト株式会社 〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL.03-398-5317・5425

FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ
ファミコンは任天堂
の商標です。

tonkin house

つまんない野球ノリなんてもういらない

動物，妖怪など60のオモシロ選手
壁をよじ登り，池を泳ぎ，空を飛んじゃう，トンデモない選手たち。
最凶の「アマゾネス軍団」に挑戦するのはキミだ！

メンバー表

トンキンハウスのスタッフが選ぶ"おすすめチーム"(第2回)
担当者の声「動物さんチーム，顔・形は違ってもチームワークは天下一品。」

1番／中堅
たかちゃん
走攻守にトップクラスの実力をもつ。投手以外ならなんでもOK。

2番／三塁
こけこっこ
華麗な守備を誇る器用な選手。二番サードが適任。

3番／遊撃
れおれお
クリーンアップを十分任せられる打撃力をもつ。チームの柱になる。

4番／捕手
うっほっほ
強肩で一発もあるスラッガー。エラーが多いのが難点。

5番／一塁
ぽち
オールマイティの選手。特にあきちや岸壁グランドでは必要な選手。

6番／二塁
ちゅーた
守備が抜群なので，リードしたときの守備固めとして使おう。

7番／右翼
ちんぱん
足が速く，フェンスによじのぼれるので外野手向き。打撃も確実。

8番／左翼
かんがーる
ピョンピョン跳びはねる楽しい選手。足も速いので外野手が適任。

9番／投手
こんこん
バランスのとれている選手だが，特に軟投派の投手としては上位。

控
とんぺい
代打向きの選手。体あたりが強いので，代走で使っても良い選手。

ソフトボール天王

10月下旬発売！
ファミコン用カセット

TOKYO SHOSEKI CO., LTD. 〒113 東京都文京区本駒込6-14-9

FAMICOM FAMILY

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

地獄からあなたへの一通の招待状

メールボックスの中の一通の手紙――地獄からあなたへの招待状。ドクロの封印が不気味に光る。あなたを恐怖に誘い、悪魔が襲う。ケムコのアドベンチャーシリーズ第3弾！究極のホラー・アドベンチャー・ゲーム「悪魔の招待状」。いよいよ日本に出現。

悪魔の招待状

KEMCO

9月29日発売　6200円

＊価格は全て、消費税は含まれておりません。

A Nightmare Comes True!!

Deja Vu

好評発売中

9,800円

KEMCO ADVENTURE SERIES アドベンチャーシリーズ

シャドウゲイト

好評発売中

6,200円

コトブキシステム株式会社　☎(0823)21-3300

冒険したく

SQUARE'S

TOM-SAWYER

Since 1855

スクウェアのトム・ソーヤ

アニメ処理の数々がゲームを彩る。

動くうごく。シネマ感覚の画面構成。

今までとは一味違うRPG

冒険が進むにつれて目の前に次々と新しい光景が広がってゆきます。森林、高原、川、そしてまだ見ぬ町。横スクロールと上下画面切り換えのゲーム画面が、あたかも映画を見ている様な新鮮な感覚を与えてくれます。それに加えて屋敷の中や洞窟のシーンには3D画面を採用、冒険に一層のアクセントをもたらしています。まさに新感覚、シネマティックRPGと呼ぶにふさわしい高品質のグラフィックです。

自分で作る必殺技を作る。

11月下旬発売予定

■希望小売価格 6,500円(税別)

ファミコン用ROMカセット

2M
+
バッテリー
バックアップ

こんな元気いっぱいの戦闘シーンは始めて！3Dの画面狭しと土煙上げて走り回るトム達を迎え撃つのは、どいつもこいつもユニークなモンスターばかり。でも、なめてかかると痛い目に合わされるかも、戦闘シーンのコマンドは全部で4つ。その中でも特にキャラクター

自由きままなパーティ編成が楽しい。

個有のスペシャルコマンドと、プレイヤー自身がパーティを組んで、しかもネーミングまで出来てしまう必殺技を使うタイミングが勝負の分れ目です。

コミカルな数々のイベント。

モンスターだけではありません。あちらこちらでトム達を待ち受けているのは、数えきれない程の面白イベントです。ABボタンを交互に連射するカケッコを始めとして、君の記憶力の限界に挑むクイズや、カンと反射神経がモノを言うジャンケン更には戦慄のバチ当たりゲーム、墓堀り神経衰弱などなど、盛りだくさん。冒険を盛り上げてくれる事間違いなしのイベントばかりです。

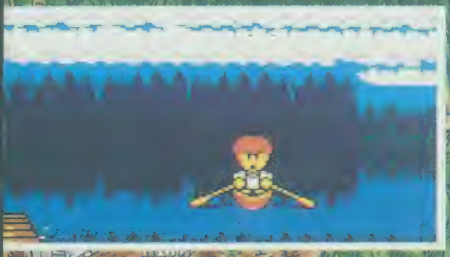
株式会社 スクウェア
〒110 東京都台東区台東3-12-1

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

SQUARE

World Map of Tom Sawyer

新しい言葉。新しいかたち。シネマティックRPG



コナミ週刊テレホンサービス　その他の地区は〈関西地区〉06-334-0399〈北海道地区〉011-241-4900〈東北地区〉青森0177-22-5731 秋田0188-24-7000
関東地区 03-262-9110　〈北陸地区〉025-229-1141〈九州地区〉福岡092-715-8200 大牟田0944-55-4444 鹿児島0994-72-0606

ダイヤルは正確にね♡

ゲームボーイ™は任天堂の商標です。

KONAMI

続続登場

コナミ・ゲームボーイソフト

お待ちどうさま。ついにコナミからゲームボーイソフトの登場です。コナミの技術と知性のすべてをつぎ込んだスゴい作品を、どんどん発表してゆく決意です。その第1弾が「モトクロス・マニアックス」名作の呼び声高い過激アクションゲームです。
第2弾は「ドラキュラ伝説」もう今からみんながドキドキの決定版ですね。どうです。これだけでも、コナミの入れ込みをわかっていただけるでしょう。でも、本当の本番は、これからです。コナミのゲームボーイソフトを、どうか気合いを入れてお待ち下さい。

第1弾

モトクロスマニアックス

MOTOCROSS MANIACS

対戦型
1人でも遊べます

好評発売中 2,900円(税込)

© KONAMI 1989

■開発店舗
北海道(札幌市)ヨークマ
(〃)某屋調剤
(〃)三越札幌
東京都(江東区)アカクラ
(板橋区)ヨシオカ
(渋谷区)原宿キラ
(千代田区)ヤマキワ
(品川区)ささや
埼玉県(川口市)アンドウ
千葉県(船橋市)西武百貨

コナミ株式会社
本　　社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地
大阪市店 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号

秋田0188-24-7000 〈北陸地区〉025-229-1141 〈九州地区〉福岡092-715-8200 大牟田0944-55-4444 鹿児島0994-72-0606 ダイヤルは正確にね♡ ※10月より札幌の電話番号が変更になります。011(241)4900

KONAMI

3つの機能で、もっと楽しくなったツインビー。

❶ステージセレクト機能、搭載

5ステージあるうち、4ステージまでは順序を自由に組み替えられるのだ。その日の気分しだいで、攻めてくれ。

❷残機数設定機能、搭載

自機の数が10機まで、自由に設定できる。いたれりつくせりとは、このことだ。

❸難易度調節機能、搭載

ゲームの難易度が2段階に切り替えられる。初心者もマニアもドンとこい！の頼もしさなのだ。

KONAMI

楽しさピクピク、ツイ

この際、ややこしいことは申しません。ルールは簡単、
ナンダコリャの爆笑キャラがゾクゾク登場。
さすがツインビー、限度を知らないオカシサです。
これこそ天下ゴメンのシュー

ポップ

9月29日発売

ファミコンカセット 5,500円

※表示価格には消費税は含まれません。

コナミ株式会社 本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号 福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号
大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号

ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の登録商標です

コナミ週刊テレホンサービス 関東地区 03-262-9110 その他の地区は〈関西地区〉06-334-0399〈北海道地区〉011-851-3000〈東北地区〉青森0177-22-5731

新作発売日リスト

6日 ●甲子園 ★ケイ・アミューズメントリース♣5900円(別)
13日 ●ワールド・スーパー・テニス ★アスミック♣5900円(別)
14日 ●ヴイナス戦記 ★バリエ♣5800円(別)
14日 ■遊遊記 前編 ★任天堂♣2600円(込)
19日 ●北斗の拳3 ★東映動画♣6200円(別)
27日 ●ドラゴンボール3 ★バンダイ♣6800円(別)
27日 ●ソフトボール天国 ★トンキンハウス♣5800円(別)
27日 ●メジャーリーグ ★アイレム♣6000円(別)
27日 ●超人ウルトラベースボール ★カルチャーブレーン♣6500円(別)
27日 ●田代まさしのプリンセスがいっぱい
★エピック・ソニーレコード♣5500円(別)
30日 ♥遊遊記 前編 ★任天堂♣500円(込)

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価
(別)消費税別 (込)消費税込み

6日 ファミマガNo.19発売日
7日 メガドライブFAN11月号発売日
20日 ファミマガNo.20発売日
30日 PCエンジンFAN12月号発売日

ソフトボール天国

10
1989 OCTOBER

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
9/24	25	26	27	28	29	30
1 ゆうゆう	2 こあらん	3 らっこっこ	4 げろげろ	5 うっほっほ	6 もうもう	7 とんぺい
8 くまぶう	9 ぽち	10 たま	11 らすかる	12 とらきち	13 れおれお	14 ぴょんた
15 えれふぁん	16 ちんぱん	17 ちゅーた	18 わにすけ	19 こんこん	20 ぐえっちょ	21 かっぱらい
22 あかおに	23 こなきじい	24 いったんめん	25 ぬらりひょん	26 どらきゅら	27 うるふまん	28 ふらんけん
29 ぎょしん	30 みいらまん	31 かんがーる	11/1	2	3	4

©TOKYO SHOSEKI

ファミコンのことなら、なんでも答えちゃう。ゲームに詰まったキミの心強い味方だ。始まり、始まりィ!!

30秒Q速解答

今回は謎の少女?さん、コズミックウォーズ・地球軍のカッコで男装してみたぞ! 対するDr. Qは、バクテリアン軍。難問をビシバシ解答!!

MOTHER

Q フランクリンバッチはいくつ手に入るの?
埼玉県/久保健太クン

A フランクリンバッチは殺人光線のPSI、PKビームγを敵にハネ返す便利なアイテムだ。
でも手に入るのは、ピッピからもらう分とマジカントにあるバッチと2つだけなんだ。つまり全員の分は、手に入らないわけ。ちなみにバッチは、PSIの使える少年とアナに持たせて活用しよう。

◎PSIを使える少年とアナにバッチを持たせよう

Q ギター弾きは、いつヒントをくれるの?
千葉県/マラカスクン

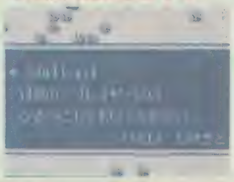
A マジカントの町の外に住んでいるギター弾きは強くなってから会いに来いといっていたが、少年のレベルを上げるのではなく、強い人間を仲間にしてから…という意味なんだ。
バレンタインの町でテディを仲間にしてから、一度マジカントへ行き、ギター弾きに会いに行こう。重要なヒントを教えてくれるぞ。

◎酒場で詩人のギター弾きは歌を歌ってくれるのだ。要チェック!

Q 地雷が見つかりませんどこにあるの?
東京都/拾井 勤クン

A 砂漠で遊覧飛行機を飛ばしているじいさんがその昔、埋めた地雷を踏むと、バレンタインの町での会話が変わる。原作の糸井さんのお願いということで場所は秘密。砂漠をシラミつぶしに探そう!

◎一部では地雷を踏むとゲームオーバーというウワサもあったが、真実はこーなるのだ。バチバチ



◎砂漠の地雷を踏むと、こんなメッセージが表示される。見つけてもまだ人には内緒にしようね

究極タイガー

Q いちばん使えるショットはなんですか?
宮崎県/児玉光次クン

A このゲームには、赤・青・緑・黄緑の4種類のショットがある。そして、Sマークを取るたびに1段階威力がアップし、6段階で最高になる。どのショットもパワーアップすればそれなりに使えるけど、やっぱりできるだけ広い範囲の敵を攻撃しようと思ったら、赤か青にするのがいい。

◎どのショットでも最初のうちは弱い。はやくレベルアップを

第三野球部

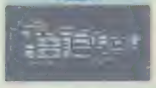
Q ドラマティックモードで先へ進めないけど。
大阪府/草井重樹クン

A このゲームには、他の野球ゲームにはないドラマティックモードというのがあり、野球をしながらストーリーが楽しめる。でも、野球で勝たなければ、話は先へ進まない。やはり勝つには、何度も対戦してうまくなるしかない。ドラマティックモードの前に、1Pモードをやり込むのがいい方法だろう。

◎やっぱり、何回も戦わないとダメみたい

©S.Itoi/Nintendo・CBS/SONY GROUP INC.・むつ利之/講談社/フジテレビ/NAS/BANDAI

戦艦A



輸送

戦艦B

フラグシップ

格好いいグラフィックのユニット群。地球軍とバクテリアン軍のユニットを紹介。

今号のユニット
コズミックウォーズ

たった3秒急速回答

天地を喰らう Q・山道で川の前に入る敵将に追いかえされてしまいます。（千葉県／山内真一クン） A・韓当が先頭ならば、橋をかけてくれるので簡単に渡れます。

ポール・トゥ・フィニッシュ Q・最初からいきなり勝てません。どうしたらいいでしょう？（大阪府／山田栄一クン） A・最初のポイント設定で2カ所に集中させよう。

ニューソフト 300秒緊急調理メモ

コズミックウォーズ

このゲームは基本的にはシミュレーションだが、各ユニットが戦闘により成長するというRPGの要素も含んでいる。そこで、軍をより早く成長させながら、効果的に敵軍をたたくという点にねらいをしぼった攻略法を紹介する。さらに左ページでは、攻撃時にユニットが敵ユニットに対して与える破壊力のデータを公開する。これをもとに効果的な戦略を展開してほしい。

▼攻略のポイントを公開！▲

足止めをする

足止めの方法は2種類ある。1つはワープによる足止めで、もう1つは戦闘(移動)時の足止めである。ワープによる足止めは、敵は自軍のいる恒星からは撤退しかできない、という性質を利用する。早目にワープして、敵を足止めしてしまおう。戦闘時の足止めはユニットによるもので、味方旗艦に敵が攻撃できないように旗艦をかこむ方法と、敵がワープポイントから移動できなくなるように、敵ワープポイントをかこんでしまう方法との2種類ある。どちらも早いターンでの移動が必要だ。

敵の惑星をとる

敵の惑星をすばやくとるためには、早いターンで揚陸艦（OPS、APS）を移動させ、占領させるのがよい。揚陸艦は移動時でも攻撃できるからだ。またレベルの低い自軍惑星は、ユニットでかこんでレベルがあがるまで守るのがよい。惑星に接していれば補給もできるしね。

惑星を利用して敵からの攻撃を防ぐことも。地形を利用しろ

惑星を占領したらすぐ四方をかためろ。占領したての惑星はレベルが低いから

惑星を占領できるのは、このOPSと、敵艦隊のAPSだけなのだ

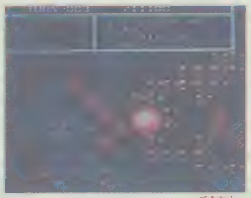
艦隊間での合流

かならずレベルの低い艦隊が、レベルの高い艦隊に合流していくようにしよう。でないと全艦隊のレベルが下がるぞ。

合流時の画面、レベルの高いものは、つねに全機いるようにしよう

ワープポイントの活用

ワープポイント上にいる敵は、そのワープポイントに艦隊をワープアウトさせて殲滅できる。ぜひ覚えておきたい攻略法だ。



ワープアウトにより敵艦隊を完全破壊した。うまくいけばこうなることも

2回連続攻撃

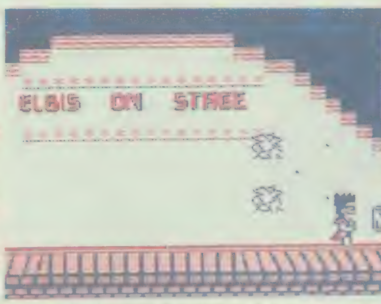
相手の攻撃フェイズの3アタック目は、次の攻撃フェイズが自分の先攻になるので2回、連続攻撃できる。

2回目の攻撃も考えたうえで攻撃しよう。ターンが変わると…

燃える！お兄さん

Q 3面のボスがどうしても倒せません。
宮崎県／守田和博クン

A 3面のボスに限らず、ボスとの対決が戦いで行われる場合、バリアーの効果をもたらす「マモレ」があると格段の差で戦闘が楽になる。3面のボスに対しては、できるだけ多数の「セリフ」を手に入れてボスとの対決にのぞむほうがいい。まず「マモレ」を出してボスに体当たりするようにジャンプする。すると、ボスの動きを止めることができるので、すかさずセリフを変えて、ボスをしびれさせる。動けないボスに連続攻撃をかける。この過程を何度もくり返せば勝てる。



「マモレ」を使って、低空に降りてきたボスをしびれさせ、あとは連続攻撃だ！

スプラッターハウス

Q ステージ7の時計のところでハマってしまいます。
東京都／中沢道秋クン

A ココは確かになかなかめんどくさい。時計の針の飛んでくるタイミングをしっかり計ってイッキにいこう。写真のリックの位置は安全地帯。針には当たらないゾ。

このへんにいると、矢のように飛んでくる針に当たりにくい。タイミングを計って…

SDガンダム2

Q 大気圏では戦いづらいので何かよい方法を。
福岡県／稲村大クン

A たしかに大気圏での戦闘はやりづらい。それも下にあるダメージをうける地帯のせいだ。Zガンダムを変形させると、ここでのダメージはなくなる。活用しよう。

変形したZガンダムはとってもかたい。大気圏でもダメージを受けない

らんかいQ&A 究極ハリキリスタジアム平成元年版
Q・パスワードを入れても続きができません。（大阪府／匿名希望クン） A・パスワードは自分の作ったチームと対戦するためのもの。前のデータはバッテリーバックアップで保存されている。

破壊力データを基に分析

基本的攻略をマスターしたら、今度はユニットの性質を覚えて行くとよい。特に攻撃能力、敵に与えるダメージ、敵から受けるダメージは、ユニットにより大分異なる。左の表ではユニットが敵ユニットに与える破壊力をパーセントで表した。

ユニット別対ユニット破壊ポイント

ユニット ＼ 敵ユニット	旗艦 ミサイル	旗艦 ビーム	戦艦A ミサイル	戦艦A ビーム	戦艦B ミサイル	戦艦B ビーム	巡洋艦A ミサイル	巡洋艦A ビーム	巡洋艦B ミサイル	巡洋艦B ビーム	駆逐艦A 対艦	駆逐艦A ビーム	駆逐艦B 対艦	駆逐艦B ビーム	ミサイル艦 ミサイル	ミサイル艦 ビーム	補給艦 ビーム	空母 ビーム	戦闘機 ミサイル	モビルスーツ ビーム	機動艦 ビーム	オメガ破壊砲 ビーム
旗艦	20	15	35	15	25	15	25	15	15	5	0	5	0	5	25	5	45	5	5	?	?	7	5	100
戦艦A	15	5	55	15	45	15	35	5	25	1	0	25	0	5	45	1	75	1	1	55	5	55	1	100
戦艦B	25	5	65	25	55	25	45	5	35	5	0	25	0	15	55	1	75	1	1	55	5	55	1	100
巡洋艦A	25	5	65	25	55	25	45	15	35	5	0	25	0	15	55	5	75	5	5	60	5	60	5	100
巡洋艦B	35	5	75	35	65	35	55	15	45	15	0	25	0	15	65	5	75	5	5	60	5	60	5	100
駆逐艦A	35	5	85	35	65	35	65	15	45	15	0	35	0	25	65	5	15	5	5	65	5	65	5	100
駆逐艦B	40	5	90	40	70	40	65	15	50	15	0	35	0	35	70	5	25	5	5	65	5	65	5	100
ミサイル艦	40	15	85	35	75	35	75	25	65	25	0	55	0	45	65	15	95	5	5	75	5	75	5	100
補給艦	45	15	95	45	85	45	85	35	85	35	0	55	0	55	65	0	95	15	15	95	25	95	15	100
次元潜航艇	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	55	1	65	1	5	15	45	0	0	5	1	5	0	100
偵察艦	45	15	95	45	95	45	95	35	95	35	0	55	0	55	95	5	95	15	15	95	25	95	15	100
空母	25	15	95	45	85	45	95	35	85	35	0	55	0	55	95	1	95	5	5	95	5	95	5	100
戦闘機	15	15	45	65	45	65	35	65	15	25	0	85	0	45	15	1	15	1	1	25	65	75	1	100
モビルスーツ	15	15	45	65	45	65	35	65	15	25	0	85	0	45	15	1	15	1	1	5	45	45	1	100
機動艦	45	15	85	45	45	45	85	35	45	35	0	95	0	75	95	5	95	5	5	95	15	25	5	100
惑星破壊地	45	15	95	85	95	85	95	85	95	85	1	85	1	65	95	15	95	15	15	95	15	25	15	100

W・I・L・L・O・W

Q ドラゴンのうろこの使い道がわかりません。
東京都／佐藤道子クン

A アユーの村の東にいる元かじ屋のおじいさんにドラゴンのうろこを渡すと、強力なドラゴンソードとドラゴンシールドを作ってくれる。

このおじいさんにドラゴンのうろこを渡そう。強力な武器と防具にしてくれる

Q ボガーダの倒しかたを教えてください。
東京都／鈴木　孝クン

A ボガーダの洞くつには、バトルソードがある。これを見つけて使おう。また体力回復の魔法・ヒールメイスをボガーダの対決前に使うこと。

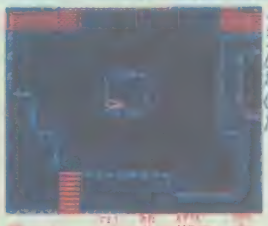
ボガーダとの対決前にヒールメイスで回復

バトルソードで攻撃をしかけよう

ケルナグール

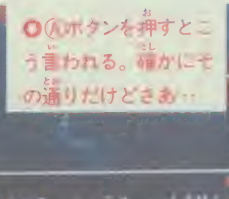
Q 女神様にタオの実をもらったけどパワーアップしない。
岩手県／佐藤明クン

A キントウンを取ったあとで、フウレイ城の北の湖に行き、Ⓐボタンを押すと、女神様が現れてタオの実をくれる。でもこのタオの実は実は何の役にも立たない、使えないアイテムなのだ。

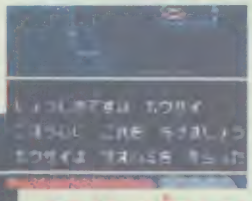


フウレイ城の北の湖の、左下のところ、だいたいこのへんでⒶボタンを押すと―

女神様が現れる。声だけなのがなんともザンネン。どんな顔なんだろ？



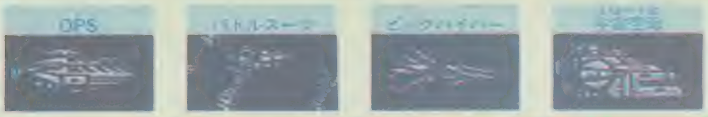
Ⓐボタンを押すとこう言われる。確かにその通りだけどさあ…



Ⓑボタンを押すとこうなる。何個でももらえるけどね。

独眼竜正宗 Q・データがすぐ消えてしまいます。なぜですか？（埼玉県／山本浩三クン） A・リセットを押しながら電源を切らずに、いきなり電源を切らないとダメだよ。
ポール・トゥ・フィニッシュ Q・レースが長く完走できません。どうしたらいいですか？（長野県／大野攻守クン） A・ターボが切れたらタイムを気にせずピットイン。

©KONAMI・佐藤正／集英社／日本テレビ／TOHO CO.,LTD ・SOTSU AGENCY／SUNRISE／BANDAI／SHINSEI・Lucas Film Allright Reserved・GAME STUDIO INC.／NAMCO LTD.



今月のユニット コズミックウォーズ

バクテリア軍のユニットは、おどろおどろしい。恐怖の軍勢といえるだろう。

たった3秒口中解答

がんばれペナントレース! Q・パスワードがとても入りづらいです。どうしたらいいでしょう。(東京都/安戸優治クン) A・カタカナとひらがなの区別に気を付けよう!!

メタルギア Q・監視カメラから抜け出せません。どうしたらいいでしょう。(埼玉県/Aクン) A・監視カメラの死角は真下だ!! これを利用すれば、簡単に抜けられる。

ニューソフト 300秒緊急調理メモ 激闘プロレス!!

体力の量で技が変わる

このゲーム、最大のポイントは、選手の体力の量によって、同じコントローラ操作をしても、全く別の技が決まる、という点にある。例えば相手と組んだ状態で、Ⓐボタンを押したとき、体力が半分以上多くある場合、破壊力の少ないひざ蹴りが出る。しかし同じ操作で、体力が半分以下の場合は、破壊力抜群の大技・延髄斬りが決まるのだ。つまり体力が減ったからといって、必ずしも勝ちめがなくなるわけではない。そこで体力の多い前半と少ない後半での各選手の攻撃パターンを表にまとめてみた。

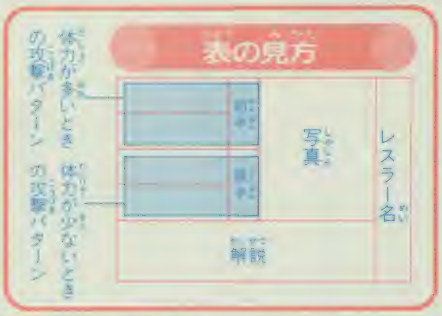
体力が多い前半

○下は画面に表示される選手の体力。体力が多いとひざ蹴りが出る

体力が少ない後半

○体力が少ないと同じⒶボタンを押しても、延髄斬りに技が変化

表の見方



クリスハイパー

前半	キック
	バックドロップ
後半	ドロップキック
	ノーザンライトスープレックス

キックと投げのコンビネーションで勝負。勝機はノーザンライトスープレックスを

パットコートン

前半	ひざ蹴り
	ジャンピングニーパット
後半	ワンハンドバックブリーカー
	アバランッシュホールド

ひざ蹴りの威力が凄いので多用し、相手を疲れさせた技で勝負にでろ!!

ゲンジムラマサ

前半	ひざ蹴り
	サソリ固め
後半	アバランッシュスープレックス
	ジャーマンスープレックス

キック、パンチは苦手なので、相手と素早く組んで投げ技や関節技に移しよう

ドラゴンアキラ

前半	パンチ
	パイルドライバー
後半	延髄斬り
	卍固め

怒りの鉄拳制裁でシャープ攻撃。そしてパイルドライバー、最後は延髄からの卍固め

美味しんぼ

Q 道具は揃えたのですが、船に乗れません。

兵庫県/牧山童子クン

A 船に乗るには、ムカデマルの源三という漁師に会わなければならない。タバコ屋の人に聞けば居場所を教えてもらえるけど、最初は会っても船に乗せてもらえないんだ。そこで何か贈り物を、ということで1度東京に戻り、てんもくへ。板前さんにもらった日本酒「ただのみいっぱい」を持って再び源三に会えば、今度は了解してもらえるよ。

○てんもくの板前さんが贈り物ならと日本酒をくれるんだ

○この日本酒があれば、源三もにっこり笑ってOKさ

ホワイトライオン伝説

Q 3つの島の敵が強くて倒せません。

三重県/神野晴美クン

A 3つの島のうち、堕天使の島には、ホブゴブリンに守られた古き王冠がある。これは、エリア4をクリアするために必要なアイテムなので、かならず手に入れたい。それには、ホブゴブリンを倒さなければならない。希望のかけらをキチンと集めていれば倒すことが可能だ。

他の2つの島には、とくに重要なアイテムはないので、敵を倒せる強さまでレベルアップしてから、再挑戦するのがいいだろう。

アルコの島にはカッツの矢という武器がある。これを手に入れると、後の戦いがラクになる。

○エリア4でつまったら、堕天使の島で古き王冠を手に入れよう

○アルコの島にあるカッツの矢はわりと使えるので早目に欲しい

らんかいQ&A 究極ハリキリスタジアム 平成元年版

Q・今までは成長させることができたのに途中からいくら何試合こなしても成長ポイントを上げられなくなりました。([illegible]クン) A・きみのチームの能力が最高に達しているからだ。

30秒Q速解答

たった3秒Q速解答

レックスピート

前半	キック
	ショルダータックル
後半	デッドリードライブ
	パワーボム

テクニックよりも力技で攻めるほうが効果がよい。最後は「パワーボム」で決めろ!!

ランティスミス

前半	ひざ蹴り
	ラリアート
後半	デッドリードライブ
	ベアハッグ

キックもパンチも下手で、ほとんどダメージを与えられないので組んでから勝負

シュワノピッチ

前半	パンチ
	ラリアート
後半	アバラッシュホールド
	ベアハッグ

とにかく絶叫ラリアートで攻めまくれ!! 疲れさせたらベアハッグでしぼれ

ジムファルコン

前半	キック
	鉄柱攻撃
後半	延髄斬り
	パワーボム

全体的に体力不足なので体力が減ってからの必殺技に期待をしよう

サーシュワルツ

前半	キック
	4の字固め
後半	卍固め
	メーザンライトスープレックス

最もキックがうまいので、キックでけん制。最後は投げ技で攻める

ドクターギルド

前半	ひざ蹴り
	鉄柱攻撃
後半	デッドリードライブ
	アルゼンチンバックブリーカー

大技の波状攻撃がベスト。とりあえず、強気でガンガン攻めまくろう!!

全選手共通必勝パターン

全選手が使える共通の技で必勝法がある。その技の名は、ダイビングボディアタックと、フライングニードロップ!!。コーナーポスト近くで、相手が疲れたところに、連続して技をしかければ、何度も決めることができるのだ。これでカンタンに勝つことができる。

●選手はダメージを受ければそれだけ起き上がるのが遅くなる。まずは1回目を決めたところ

●1回目を決めたら、素早くトップロープに昇り2回目を決めよう。スピーディな動きが必要とされる

●このように、きれいに技は決まるのだ!!

●相手が立ち上がった瞬間でも、動いてなければ

ファミコン探偵倶楽部II 後編

Q ひとみちゃんのタバコを取ったら八マった。

大分県／早川善三クン

A ひとみちゃんのタバコを取り上げてしまうと、その場を立ち去ることができなくなってしまう。この場合、ひととおり、全部のコマンドをためしたあとで、ひとみちゃんの目のあたりをじっと見つめてやるのが正解。

じっと見つめられたひとみちゃんは突然後悔し始め、そのままどこかへ走り去ってしまうんだ。これで先へ進めるぞ。

●彼は自分に対して後悔し、どこかへ行ってしまうんだ

●ひとみちゃんの目を、じっと見つめてみる、すると…

ファリア

Q まぼろしの塔に入ることができません。

愛知県／倉田哲男クン

A まぼろしの塔に入るには、ゼリアの町にある真見の珠が必要だ。ゼリアの町へ行くには神通力で雲の上に上げてもらったあと、2つある雲の切れ目のうち、右のほうから飛び降りるんだ。

さらに魔法のロープを手に入れなければならない。真見の珠をまぼろしの塔のニセモノが立ち並ぶちょう中心で使うと、まぼろしの塔に入ることができるんだ。

ここには、とくに重要なアイテムはなく、ボスとの対決が待ちうけているくらい。金の矢を使って戦うと楽に倒せるはず。

ここを抜ければ最終決戦だ!

●この雲の切れ目から思い切って飛び降りるんだ

●ここで真見の珠を使うと、本物の塔に入れるぞ

さんまの名探偵 Q・やすしさんとのボートレースに勝てません。（福岡県／おかざきはつみクン） A・キミはAボタンだけ押していないか、Ⓐ、Ⓑを連打するのだよ。

コズミックウォーズ Q・ベガから敵の星系に攻めこめません？（東京都／野比のび太クン） A・ワープポイントに旗艦を置いてから亜空間ワープをするとイイゾ。

©TECMO・堤尾哲・花咲アキラ／小学館／遊カンパニー／SHINSEI・TOHOTOWA／KEMCO・Nintendo・ハイスコアメディアワーク・

ユニットの中でもっとも強力なのが、バスター砲とサイバーガンだ。連射も高い。

今月のユニット
コズミックウォーズ

たった3秒口選答

1943 Q・3面のアヤコをどうすれば倒せるのかわからない。3か火を噴くのですか？（愛知県／山本義久クン） A・もうすこしがんばって撃てば倒せます。

ファミコンウォーズ Q・レードスターで全部の島を占領したのに最後の16面ができません。（広島県／松隈論至クン） A・クリア後30分そのまま待ってできます。

ニューソフト300秒緊急調理メモ

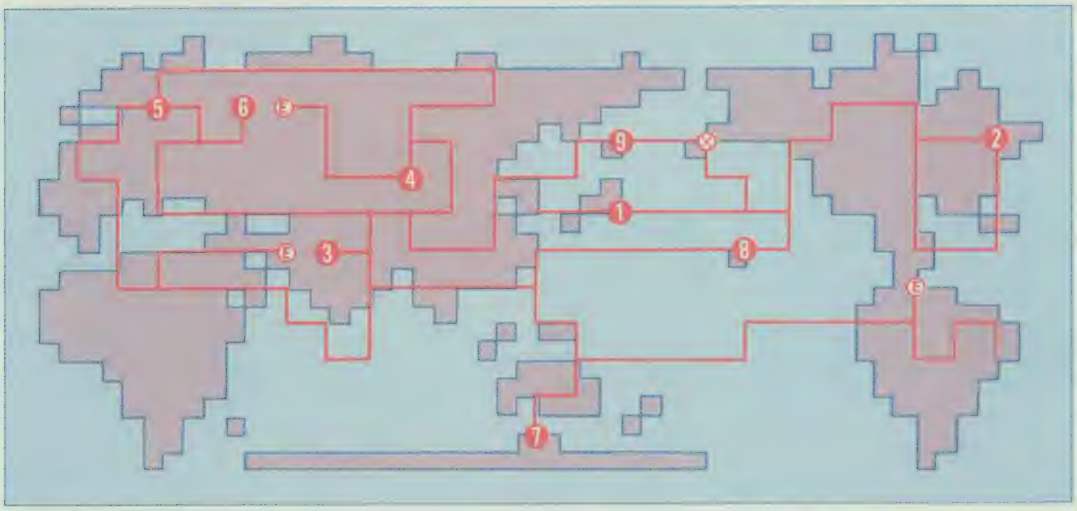
マクマプロジェクト・ハッカー

世界征服を企むマクマ社のプロジェクトを、ロボットR-923とともに阻止するというこのゲーム。地下通路で結ばれた世界各国の都市をまわって、書類を手に入れなければならない。今回は地下1Fのルートマップと、その通路で結ばれている9つの都市を調理しよう。

地下通路ではグルやチルなどといったいろんなマクマ社のロボットが攻撃してくる。また同じ場所で長い時間じっとしてると監視装置が作動する。パスワードを知らないと、攻撃されてエネルギーが半分になっちゃうのだ。

地下1F攻略ルートマップ

記号の説明
丸数字＝町
E＝エレベーター
✕＝宝箱



ここに注意!!

3D画面の地下通路、注意しなくちゃいけないことを受けておこう。

1 ライトは必需品

地下通路に入るにはライトが必要。街の店で買えるぞ。

ライトがないと地下通路には行けない。通路も真っ暗

2 バッテリーも必要

バッテリーでエネルギー回復。店で売っている。

壁で戻う。ちょっと高いような気もするんだけど…

こいつを倒すとバッテリーがもらえる

チャイルズクエスト

Q いぬもにあの町のクイズの答えを教えて!!
茨城県／鴨志田健クン

A 正解は1問目○、2問目○、3問目×、4問目○、5問目○、6問目×、7問目×、8問目○、9問目×、10問目×。これで1発クリアを目指してね。

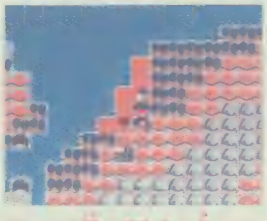
クイズは途中で間違えると最初からやり直さなければならないので面倒だ

この解答さえあれば、1発でクリアできる。グリーンオイルが手に入るね

Q 「過去のあやまち」はどこにあるの?
埼玉県／佐々木克典クン

A 「過去のあやまち」は、最後の石井光三との戦いのときに必要。これを石井光三に見せると、ダメージが半減して、ずっと耐えやすくなります。さて、「過去のあやまち」には、しゃちほこにいる女の人に写真を見せると、手に入れることができる。必ず手に入れよう。

しゃちほこにいるこの人に写真を見せると、「過去のあやまち」を入手できます



ここを調べてみると見つかる。敵がやたらと出てくるアイテムだ

せんだいんの北西のほこらにいるこの人に聞くと、ありかを教えてくれる

Q 「なぎさかたびら」って、何に使うの?
千葉県／寺本英昭クン

A 「なぎさかたびら」はせんだいんの北西のほこらに住む人が、そのありかを教えてくれます。このアイテムは、持っていると敵が出現しやすくなります。早くレベルアップしたいときは、持っていると便利でしょう。

30秒Q速解答

たった7秒Q速解答

❶東京

ゲームスタート地点・東京。ここではまずライトを手にいれよう。ライトはお店で売ってるぞ。それからエネルギー補充にバッテリーも買っておこう。

●このあと図書館で翻訳機をくれるんだ

❷ニューヨーク

外国では言葉が通じない。だからまず翻訳機を手にいれなくちゃならない。交番に行って警官に話しかけてみよう。図書館まで連れていってくれるぞ。

❸インド

ここでやっとひとつめの書類が手にはいる。街はずれのお寺のそばにいる女のコに話しかけてみよう。それが書類を持っているか教えてくれるゾ。また、そろそろお金を貯めて、武器をパワーアップさせよう。

●このあと合言葉を教えてくれる。その言葉とは…

❹モンゴル

ドイツのハッカーにパスワードを教えてもらうために、ここで合言葉を聞いておこう。

●なんだと～!! アイツ、シラをきりやがって。はじめっから素直に言えよなぁ

❺ドイツ

ハッカーに会ってパスワードを聞こう。これで監視装置に攻撃されなくなるぞ。

❻モスクワ

占い師のおばあさんに会いにいこう。でも手ブラでいってもムダ。お酒を買っておばあさんに渡そう。近くの家で売ってる。

●答えはココ。店のひとまで酔っぱらってるゾ

●でもお酒なんて、いったいどこの店で売ってるの？

❼ロシア

ここで2つめの書類が手にはいる。でもモスクワの占い師のおばあさんに会ってないとダメ。

●はるか遠い南極でも有名なモスクワの占いばーさん

❽ハワイ

常夏の島・ハワイ。ここではアイスを必ず買っておこう。次の制覇できっと役にたつのだ。

❾釧路

地下2Fにいけるカードがモチにはいる。ただしメチャ強いロボットを倒さなくちゃいけない。

●アイスを渡さないと情報を教えてくれない。まったく女のコってワガママ

イースその1 Q・ゲームの途中でファクトの鏡が見つかりません。（宮城県／斉藤善男クン）
A・にせもの、ダルファクトを倒せば、ファクトの鏡が手に入ります。
イースその2 Q・ファクトの鏡を取ったらどうすればいいの？（愛知県／中谷義明クン）
A・鏡の間にあった魔力で封じこめられた鏡にぶつかろう。

武田信玄2

Q 戦場へ出陣してもなかなか勝てないのですが。
神奈川県／西村修一クン

A まず戦う前に、必ず乱波を使って相手国の兵力を調べるようにしよう。相手国の各部隊の特性を知ることによって、自国の出兵力を決めるようにすればいいわけだ。

さらに、"ちゃんとたたかう"を選ぶようにしよう。自動戦闘は相手のレベルが低いとき以外はできるだけ避けたほうがいい。

●相手のレベルが低いとき以外は、自動戦闘は避けたほうがいい

Q うまい各部隊の使いかたを教えてください。
埼玉県／佐藤英樹クン

A 兵種は全部で6種類ある。もちろん各部隊によって移動力や攻撃力が異なるのだ。各部隊ごとの特徴は、足軽は戦闘には向かず温存しておいたほうがいい。槍隊はお金がかからず消耗戦向き。弓隊は籠城戦の必需品。鉄砲隊は離れたところから攻撃するときに。騎馬隊は機動戦用。本陣は攻守共最強。これらをうまく利用しよう。

●各部隊をうまく使って戦うようにしよう

質問募集

ファミコンゲームに関する質問を募集します。ゲームのジャンルや新旧にかかわらず、トンドン最上で回答します。下のハガキのイラストの要領でハガキを送ってください。

ゲームの内容じゃなくても、ファミコンのことならなんでも質問OK。キミからのハガキを待ってるぞ！

©ACTIVISION／TOKUMA SHOTEN・㈱ナムコ・HOT-B Co.,LTD.

「暗記の神様」渡辺剛彰がついに明かした秘密!

驚異の記憶術

それが、この渡辺式記憶術!!

一科目程度の暗記なら一週間で終らせる!!

この信じられないような暗記術が君のものになる!!

- 英単語一、〇〇〇程度なら一週間で覚えられる!
- 受験用歴史年表の丸暗記なら、たったの一日!
- 周期律表なんて試験直前の3分で覚えられる!
- 一夜づけの勉強が何日分にもなる!…etc

案内書無料プレゼント

ハガキに右記のように書いて、今すぐポストへ!記憶術が詳しくわかる資料を無料急送致します。

東京カルチャーセンター
〒166 東京都杉並区高円寺南1の33の3
TEL.03(317)2811

「希望コース」
郵便番号・住所
お名前・年令
電話番号・学年

郵便ハガキ
〒 164 東京都中野局
私書箱第1号
東京カルチャーセンター
驚異の記憶術
683 J係

仲間を集め、冒険の旅へ

隣町のサンクスギビングでロイド、雪の町・スノーマンでアナを仲間にして、ついにゲームのストーリーも後半にさしかかった！

次の目的地はアナのママが行方不明になったイースターの町。しかし、パラダイスエキスプレスの線路は途中で壊されているため、歩いて広大なアドベント砂漠を越えなくてはならない。

これから先、登場するモンスターも強力なヤツガビシバシ登場する。

ここの攻略で最も大切なのはRPGの基本パーティプレイ。助けあいながら進もう！

●ゲーム後半では、マジカントで売っている防具も最高の物が必要

ゲーム後半MAP

ゲーム後半の舞台は全体MAPの中央から北東、北の部分だ。町と町の間には、アドベント砂漠や湿地帯など難所が多い。注意しよう！

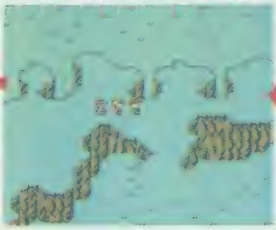
©S. Itoi／Nintendo　イラスト　Apple Arts

アドベント砂漠を進め!!

サンタクロース駅からイースターへ向かう線路は壊されているため、電車は使えなくなっている。これから先は、アドベント砂漠を歩いて越えなくてはならないのだ。

砂漠の中では店もなければプレゼントの箱もなく、回復用のアイテムは手に入らない。HP、PPの残量に注意し、慎重に進もう。

○この先の線路の陸橋は壊れている


○サンタクロース駅から北に向かい、迷路のような山道を進む

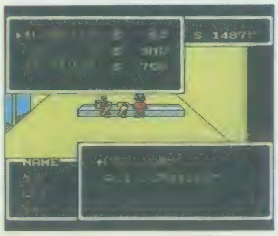
○ここから先はアドベント砂漠。音楽も陽気なメキシコ風の曲に

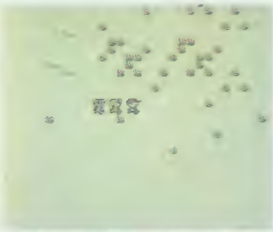
パンくずを有効に使おう!

アドベント砂漠を横断するには、やっぱりパンくずの助けが必要だ。サンクスギビングの町をベースにして、3つのパンくずを使いこなせば、広い砂漠もなんとかなる!

町へ戻るためのパンくずはHPの多い少年に持たせよう。

○砂漠ではサソリなど毒を持ったヤツが多い。ツライぞ!

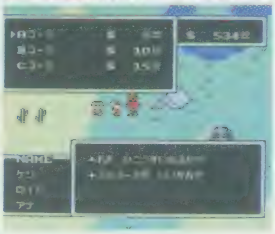

○サンクスギビングの町のフードショップ。パンを買いだめろ


○砂漠を横断中。地図で位置を確認しながら先へ進もう!

オアシスで遊覧飛行機に乗ろう

アドベント砂漠の中央にあるオアシスでじいさんにお金を払うと飛行機に乗せてくれる。ABCの3つのコースの遊覧飛行が楽しめるぞ。空の旅で砂漠の地理のチェックをしておこう。また、遊覧飛行のチケットの半券を10枚集めると、じいさんの持っている戦車を借りることができる。

○オアシスのそばに飛行機と戦車が…でも旧式な感じだ

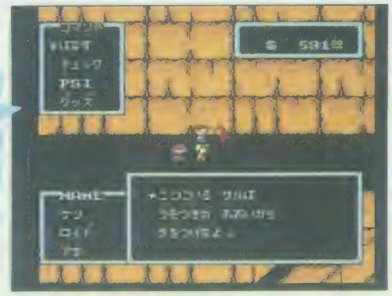

○アドベント砂漠から周囲の地形を遊覧飛行でチェックしよう

○なつかしいマイホームの上を飛行

砂漠の中にはサルの遺跡が…

砂漠のどこかに何者かが残した遺跡があり、その地下にはちょっと変なキャラ・サルがうじゃうじゃいる。遺跡の中ではPPを回復させるサイパワーストーンが何個も手に入るので、ゲームの終盤に備えて大事にしまっておこう。

ここでの目的は、下へ通じる階段を探すことだ。


○会社にエイプ（猿と煙）とつける糸井さんはサル好き?

巨大ロボに注意

サルの遺跡の入り口では、巨大ロボットR・7037が侵入者に攻撃をしかけてくる。CMでも登場したこのタイプのロボット、ムチャクチャ強くある物がないと倒せない!

巨大ロボ.R・7037

○サルの遺跡の入り口に歩いて到着。このまま上に行くと…

○突然、巨大ロボットが出現。とてもデカいヤツだ!

○力の差は歴然。強力なパワーは最後の一撃クラス。まいった

○結局、逃げられずに1ターンで全滅してしまった。悲しい…

○目には目を! 強力ロボットには戦車を使って対抗しよう

神隠しの町、イースター

なんとカイースターの町へやってきたが、子供たちの姿しか見えず、大人がいなくなっている。子供たちの話では大きな宇宙船が大人たちを連れていったという。もしや、アナのママも…。ここには病院がなく体の治療はできないがPSI・テレポーテーションを教えてもらえるぞ。

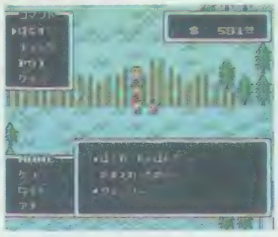
サルの遺跡からイースターへ

サルの遺跡の地下2階の階段からマジカントへ行くと、なぜか、地上に出るとき別の洞くつに出てしまうのだ。そこからまっすぐ東に進み線路づたいに行くとイースターへ。

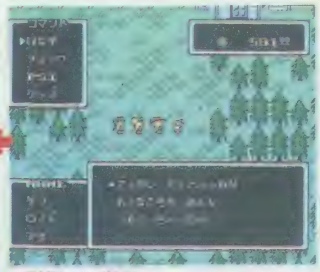
○イースターの近くにある洞くつ。ここから東に行こう

○サルの遺跡からマジカントへ　こんなところに通じているとは

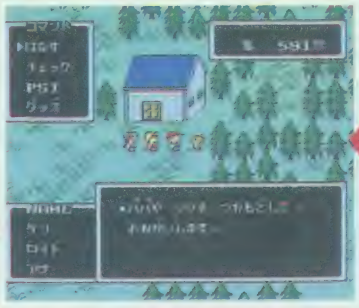
○イースター駅。線路が壊れて、駅員が泣きベソをかいている



○イースターの入り口では子供が見張りをしていた

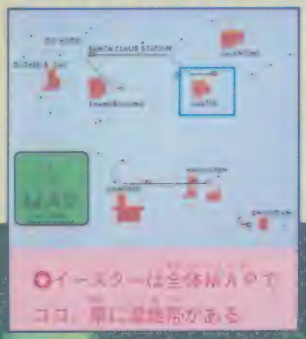


○神隠しの原因はコレだったのか！

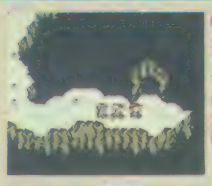


○パパやママがいなくて悲しそう

大人が消えた!! イースターMAP



○イースターは全体MAPでココ。東に温泉がある



○洞くつの外は…

←洞くつへ

イースターはホーリーローリーマウンテンのふもとにある小さな町だ。町には教会などがあるが、中はもぬけのカラ。町の東の出口から湿地帯に向かって進もう。

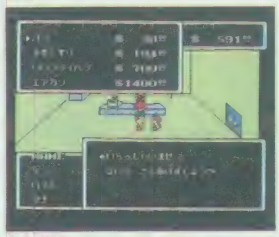
宿屋

主人は行方不明になり、宿屋の息子が店番をしている。ひとりでさびしいのか、タダで泊まることができた。

○宿屋の息子も1人でりっぱに家を守っている。ガンバレ！

JACK

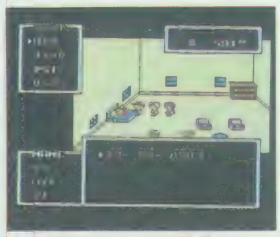
イースターの町で1軒だけある小さな店。電話とCDはあるが、返品はできないので装備を変えるときは注意！



○店番はカッコイイおにいさん。エアガンはロイドに持たせよう

ガリクソン家

ふしぎなベビーがいるガリクソンさんの家。瞬間移動のPSI・テレポーテーションを教えてもらえる。



○赤ちゃんだから、言葉をしゃべれない。テレパシーを使え！

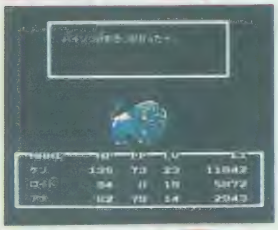
バレンタインの町へGO

MOTHERの世界で最後の町がバレンタインだ。不良少年がパパをきかせているという港町だ。バレンタインに行くには迷路のような湿地帯を通らなくてはいけないので、砂漠越えの時と同じようにパンくずを活用しよう。湿地帯の中ほどで、ロイドのパパやピッピと合うことができる。

ぐねぐね迷路の湿地帯を抜けろ

迷路のような湿地帯を抜けるのに地図はあまり役に立たない。湿地帯の中の小屋を目印に向かい、南に進んで迂回すると、めざすバレンタインの町に行けるぞ。

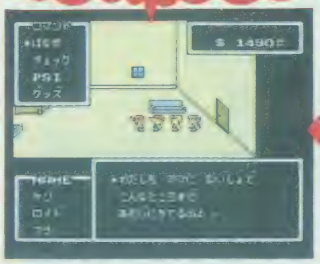
ぐねぐねして迷子になりやすい。メモをとりながら進もう



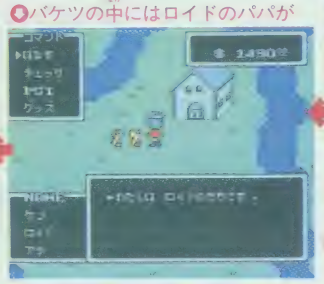
アメリカ産の牛は固いぞ！疲れたらオートで戦おう

ピッピのいる小屋で泊まると体力がフルに回復する

ピッピと再会!!



小屋の中には、少年の隣の家の女の子・ピッピがいた！

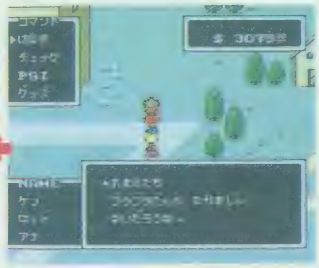


バケツの中にはロイドのパパが

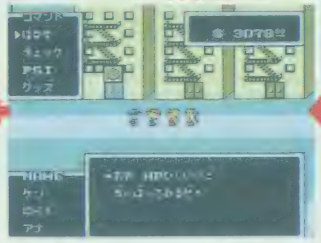
こんな所に小屋が！パケツが気になるが

バレンタインは不良でいっぱい

バレンタインの町の中では不良グループ・ブラブラ団がウロついており、PTAのおばさんたちが大嫌いな不良の温床？ ライブハウスなどがある。この町で不良少年たちのボス・テディを仲間にすることができるぞ。



ブラブラ団はかなり嫌われている



ブラブラしている人に話すと…

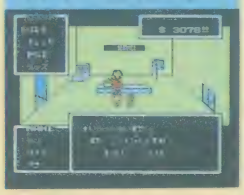
不良少年と対決だ。ぶっとばせ！

デパート

デパートは全部で4階で、サンクスギビングやレインディアの町と同じくらいの規模だ。小さな町の店と違い、返品もできるのがうれしい。

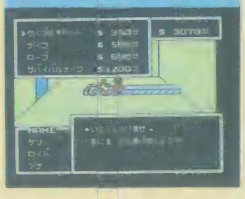
しかし、普通はスポーツショップで武器を売っているが、バレンタインの町のデパートにはスポーツショップがない。不良たちが買っちゃうと危険だからなのかな？

1Fサービスセンター



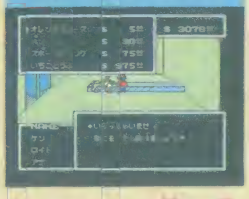
いつものおねーさんだ。ここで品物の返品もOK

4Fバラエティショップ



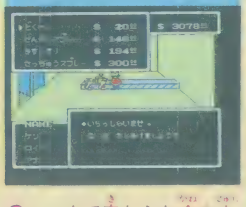
ライブハウスのチケットなどを売っているぞ

3Fフードショップ



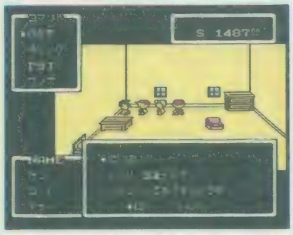
パンくずはこの先でも使えるぞ。便利なアイテムだ

2Fドラッグストア



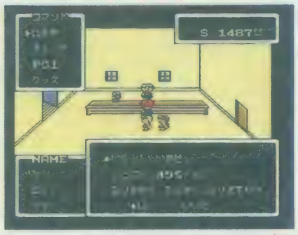
ここまで来たらお金も十分。きずぐすりを買いこめ

病院



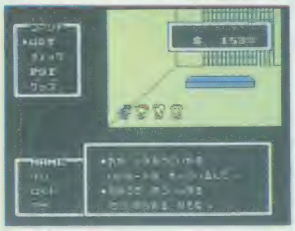
診察は92$、意識不明は480$

ホテル



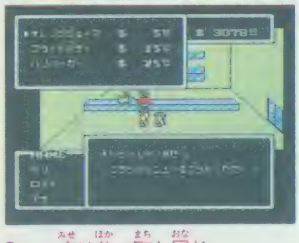
3人で495$。1人当たり165$

警察



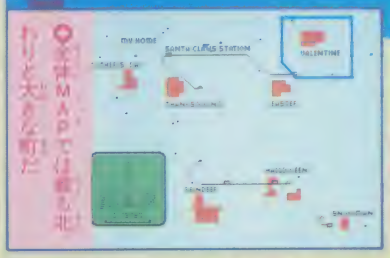
警察の中ではヘンな話が…

バーガー屋



この店は他の町と同じ

不良のいる港町、バレンタインMAP



全体MAPでは最も北にあり大きな町だ

ブラブラ団の不良少年。ちょっと猫背

バレンタインの町はピンクな人がいるのだ

バレンタインの町は北にバレンタイン港、北西に海の展望台、中央に住宅地、南に不良たちが出没し、病院、ホテル、デパートなどがある。南の橋を越えると湿地帯、北の橋を越えると洞くつがあり、洞くつを抜けると最終目的地のホーリーローリーマウンテンだ。

ホーリーローリーマウンテンへ

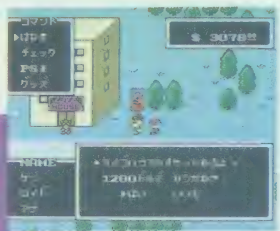
最後の目的地がここ、ホーリーローリーマウンテン。ここでMOTHERの全ての謎が明らかになる！

ホーリーローリーマウンテン。山の上には何が？

壁の色は紫色とちょっと不健康そうな感じ。飛び入りで一発歌ってみよう！

ライブハウスでレッツダンス！！

バレンタインの町のライブハウス。店の前ではダフ屋のおっさんがチケットを高値で売っている。ここで何をするかって…決まってるよね！



ダフ屋のおっさん。同じものはデパートで350＄だ

ゲーム後半の敵キャラ紹介

イースター・アドベント砂漠、湿地帯・バレンタイン、そして最後の目的地ホーリーローリーマウンテンに出現する敵キャラを紹介しよう。

そのほとんどがPSIや特殊攻撃を使ってくる強力な敵キャラばかりだ。レベルが高くてもちょっと気を抜くと意識不明になる危険なヤツらだ。

オートモードを使うときは、自分のキャラのステータスをよく確認しておこう。

それぞれ、敵キャラの出現区域によって見出しの色を変えている。他、この表のデータの見方は下の通りだ。

最後のボスキャラを倒した後、キミはエンディングで泣ける…かな？

表のみかた

攻撃方法（PSIなど）　グラフィック　名前

特徴　オフェンス　ディフェンス

出現場所：イースター・アドベント砂漠／湿地帯・バレンタイン／ホーリーローリーマウンテン

タイタニー

攻撃方法：ノーマル
PSI：さいみんじゅつ

ディフェンスが高く、打撃では倒しにくい

オフェンス	54
ディフェンス	200

オメガソーサー

攻撃方法：ノーマル
PSI：PKビームα
サイコシールド

デスパーボットと現れることが多く、群れで飛来

オフェンス	42
ディフェンス	50

エナジーロボ

攻撃方法：ノーマル
エネルギーを注入（仲間を回復させる）
PSI：使わない

倒すと爆発し、全員にダメージを与える。

オフェンス	60
ディフェンス	90

デスバーボット

攻撃方法：ノーマル
PSI：PKビームβ
PKビームγ
PKファイアーβ

熱、雷に強い。たまにデスビームを持っている。

オフェンス	54
ディフェンス	80

キャロライン

攻撃方法：ノーマル
PSI：ダークネス

強力だが、1体で現れる。ジェーンのお姉さん？

オフェンス	80
ディフェンス	150

バイソン

攻撃方法：ノーマル
PSI：使わない

力押しで来る猛牛野郎だ。わりと戦いやすい。

オフェンス	70
ディフェンス	160

つよいワニ

攻撃方法：集中攻撃
PSI：使わない

動きがニブいので先に集中攻撃で倒してしまおう。

オフェンス	80
ディフェンス	150

プラプラだん

攻撃方法：ノーマル
きたないことば＝ディフェンスが低下する
PSI：使わない

たまに火炎放射器を持っている。連続攻撃が多い。

オフェンス	80
ディフェンス	125

スーパーエナジー

攻撃方法：ノーマル
エネルギー注入＝（仲間を回復させる）
PSI：使わない

ロボット系の敵といっしょに現れるイヤなやつ。

オフェンス	50
ディフェンス	120

とうぞくカモメ

攻撃方法：ノーマル
アイテムを盗む
PSI：使わない

動きがすばやく攻撃が当たりにくいので注意。

オフェンス	68
ディフェンス	90

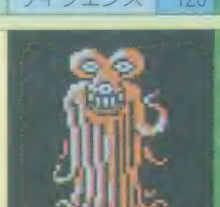
スパイダー

攻撃方法：毒針
仲間を呼ぶ
PSI：使わない

仲間を呼ぶザコキャラ。スプレーに弱い。

オフェンス	45
ディフェンス	95

ドムーク



攻撃方法：ノーマル
PSI：PKフリーズβ
サイマグネット
サイコブロック
ライフアップγ
ディフェンスアップα
プレインショック

PSIでガンガン攻めてくるヤツ。寒さに強い。

オフェンス	60
ディフェンス	140

バッファロー

攻撃方法：ノーマル
PSI：使わない

打たれ強いが、戦闘が単調なので戦いやすい。

オフェンス	68
ディフェンス	150

ムーク

攻撃方法：ノーマル
PSI：さいみんじゅつ
PKフリーズα
プレインショック
ディフェンスアップ

たまに火炎放射器を持っていることがある。

オフェンス	50
ディフェンス	110

MOTHER

がらがらへび

攻撃方法:にじりよる
最後の一撃
PSI:使わない

最後の一撃があるので、甘く見るとヒサンな事に。

オフェンス	65
ディフェンス	128

ガピラン

攻撃方法:連続攻撃
ねんえきをはきかける=ディフェンスが低下する
PSI:使わない

怪しげな動物モンスター。2匹で現れることが多い。

オフェンス	62
ディフェンス	100

サソリ

攻撃方法:毒針
仲間を呼ぶ
PSI:使わない

仲間を呼ぶので早目に倒せ。スプレーに弱い。

オフェンス	60
ディフェンス	80

タランチュラ

攻撃方法:毒針
仲間を呼ぶ
PSI:使わない

仲間を呼ぶうっとうしいヤツ。スプレーで昇天。

オフェンス	84
ディフェンス	160

ジェーン

攻撃方法:ノーマル
ふてきにほほえむ=ディフェンスが上がる。
PSI:PKビームβ
PKフリーズγ
サイコブロック

熱、冷気、雷に耐性。エナジーロボと現れる。

オフェンス	62
ディフェンス	170

バイオサソリ

攻撃方法:毒針
石の素を使う=石化
PSI:使わない

石化攻撃に注意。サソリと同じくスプレーに弱い。

オフェンス	60
ディフェンス	150

ラストボーグ

攻撃方法:ノーマル
PSI:PKサンダーβ
PKサンダーγ

熱、冷気、雷に強い。サンダー系のPSIを使う。

オフェンス	150
ディフェンス	200

ラストスターマン

攻撃方法:ノーマル
PSI:PKビームβ
PKビームγ
サイコシールドα

サイバワーストーンが手に入りやすい。

オフェンス	90
ディフェンス	140

ブレインガ

攻撃方法:ノーマル
PSI:PKファイアーα
PKビームβ、γ
PKサンダーβ
サイコブロック
サイマグネット
サイコシールドα

PSIを封じてしまえばコワくない敵だ。

オフェンス	60
ディフェンス	280

クリスリー

攻撃方法:のしかかる
連続攻撃
最後の一撃
PSI:使わない

キョーアクな灰色熊。最後の一撃に注意。

オフェンス	160
ディフェンス	340

ガーゴイラ

攻撃方法:ノーマル
石の素を使う=石化
PSI:PKファイアーβ
PKファイアーγ

ファイア系のPSIを使い全員にダメージを。

オフェンス	90
ディフェンス	160

サターニア

攻撃方法:ノーマル
意識をかきみだす=混乱
石の素を使う=石化
PSI:PKフリーズβ
PKフリーズα

混乱や石化などPSI抜きでも恐ろしいヤツだ。

オフェンス	70
ディフェンス	150

スージー

攻撃方法:ノーマル
PSI:PKビームβ
PKビームγ
PKサンダーγ

ジェーンなど女性形ロボの中で最も高性能。

オフェンス	200
ディフェンス	250

ギガボーク

攻撃方法:ノーマル
PSI:PKビームβ
PKビームγ
PKフリーズγ

熱、冷気、雷に強い。

オフェンス	100
ディフェンス	180

ブルースターマン

攻撃方法:ノーマル
PSI:サイコシールドα
PKビームβ、γ

レーザービームやサイバワーストーンを持つ。

オフェンス	74
ディフェンス	120

スターマイナー

攻撃方法:ノーマル
ボムを使う
PSI:使わない

ボムを使われる前に早目に倒そう。

オフェンス	140
ディフェンス	200

タイタニアン

攻撃方法:まどわす
石の素を使う=石化
PSI:使わない

ディフェンスが高く、かなり倒しづらい敵だ。

オフェンス	100
ディフェンス	420

メガボーク

攻撃方法:ノーマル
PSI:PKサンダーα
PKサンダーβ
PKファイアーβ

熱、冷気、雷に強いサムライ風のロボットだ。

オフェンス	80
ディフェンス	170

ゲームボーイファンブック　第2弾

テトリス

完全攻略本

基本から応用すべてをマスター
対戦で勝つのはキミだ!!

絶賛好評発売中

定価310円(本体301円)

「テトリス」の魅力にとりつかれた人々は数知れない。そして、ゲームボーイ版対戦型2PLAYERゲームにおもしろさと難しさは集約されている。眠れない夜の続く「テトリス」中毒から助かるにはこの本を読むしか打つ手はないのだ。

ファミリーコンピュータMagazine編集部・編著

徳間書店

ファミコンやゲーム関連の話題と
プレゼント情報、満載！

ファミガJournal

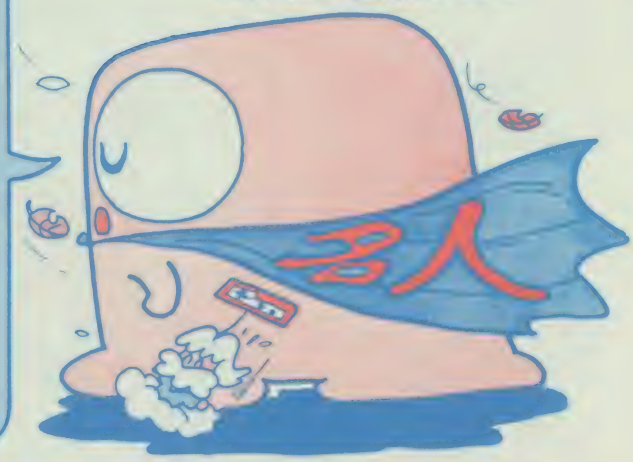
マンガトピックス

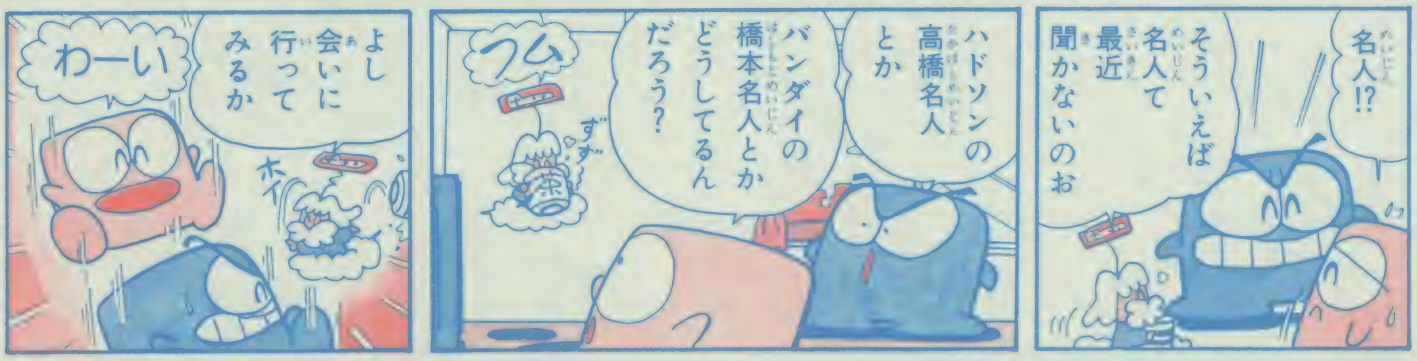
以前ほどには騒がれなくなったファミコン名人達だけど、今はどのような仕事についているんだろうね。まさか会社をやめてしまったりしていないだろうなぁ。ということで、今回は、

ファミコン名人の今を探る!!

と題して、メーカーの名人達の今を追ってみることにしたよ。名人達のホントの顔に出会えるかもね。

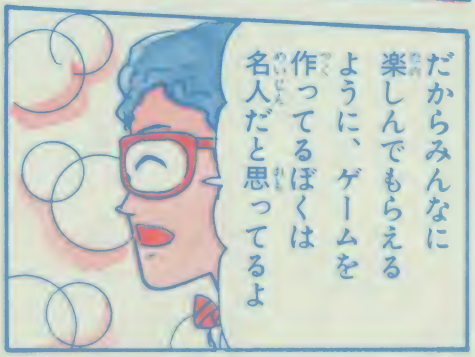
まんが／嵩瀬ひろし



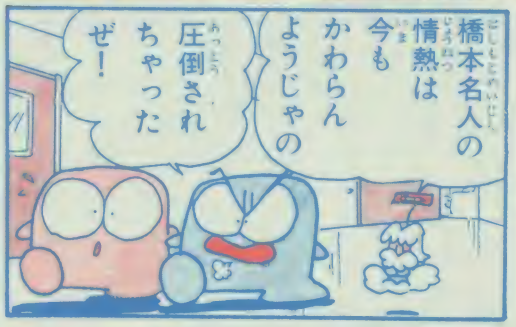


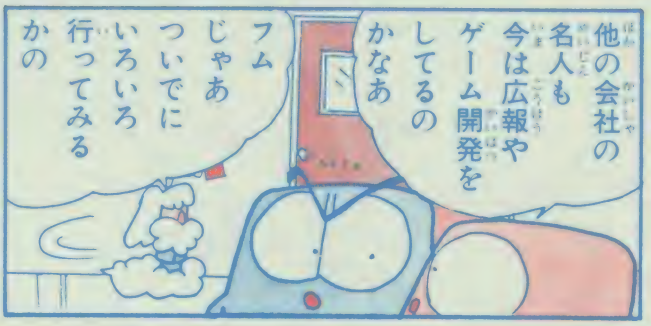
マンガトピックス

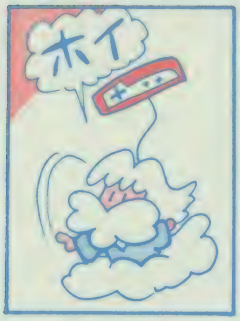
キャあ
パッ
受付
市ヶ谷・株式会社ハドソン
ハドソン・高橋名人
1秒間16連射で有名。TVで司会をする等、幅広い活動をしていた。
ぼくはもう名人じゃないんだ
ええ!?なんで?
ゲームがへたになったからか
おっ
おい!!
いいやゲームの腕は全然、落ちてません!!
じゃあなんで?
それは名人でいられる時間が少なくなったからなんだ
名人といってもハドソンという会社の社員だから会社の仕事が忙しくなったんでそちらを優先させたんだ
じゃあ今はどんな仕事をしてるの
今は主に広報の仕事をしてるんだ
広報っていうと…
ゲームの説明書をつくるとか宣伝の仕事とか…
ゲーム説明書
新ゲームだよ
いいなあ
発売前のゲームのテストプレイとかもやってるよ
名人ではないけどゲーム大会の司会とかは今でもしてるよ
それを聞いてちょっと安心しました
次はバンダイに行くかのホイ
やったー
パッ
キャッ
パッ
浅草・株式会社バンダイ
こんにちは
高橋名人だ
あのー高橋名人に会いたいんですが
しょ少々お待ち下さい
しまったまた中にはいってしもうた

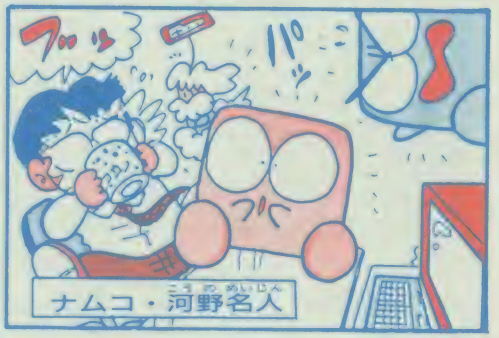


©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画・バンダイ


橋本名人の情熱は今もかわらんようじゃの
圧倒されちゃったぜ！

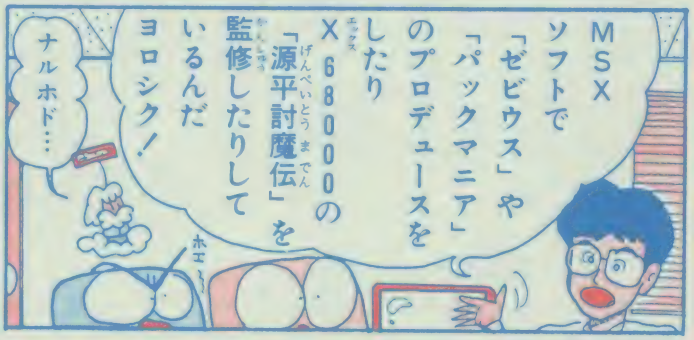

他の会社の名人も今は広報やゲーム開発をしてるのかなあ
フムじゃあついでにいろいろ行ってみるかの

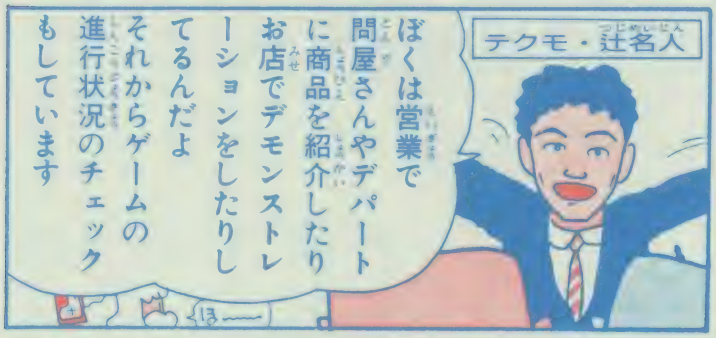

ホイ


ナムコ・河野名人

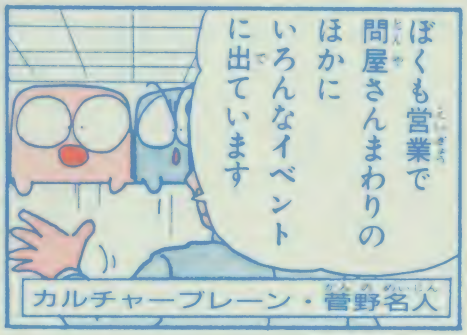
仙人驚かさないでくださいよ
いやあすまんすまん

河野名人は今どんな仕事をしてるんですか
主にMSXパソコン関連の仕事をしてます

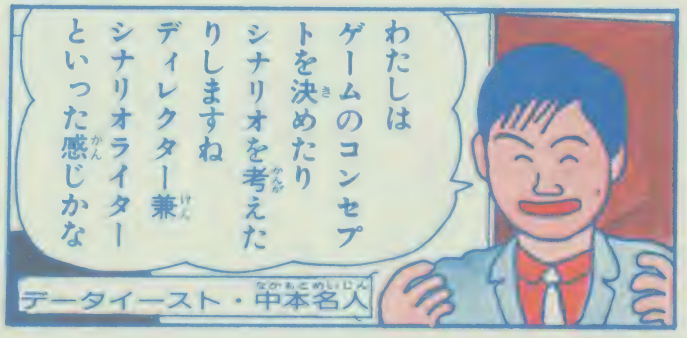

MSXソフトで「ゼビウス」や「パックマニア」のプロデュースをしたりX68000の「源平討魔伝」を監修したりしているんだヨロシク！
ナルホド…

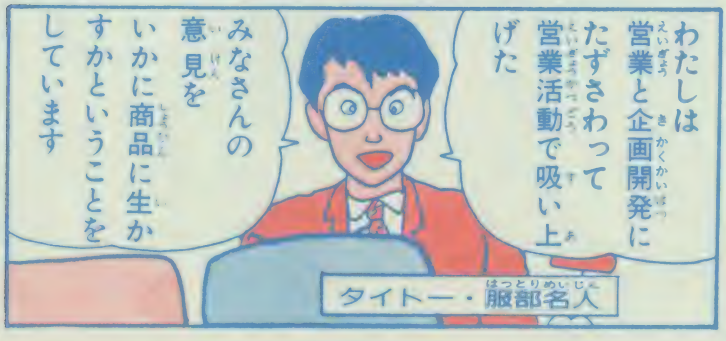

テクモ・辻名人
ぼくは営業で問屋さんやデパートに商品を紹介したりお店でデモンストレーションをしたりしてるんだよそれからゲームの進行状況のチェックもしています

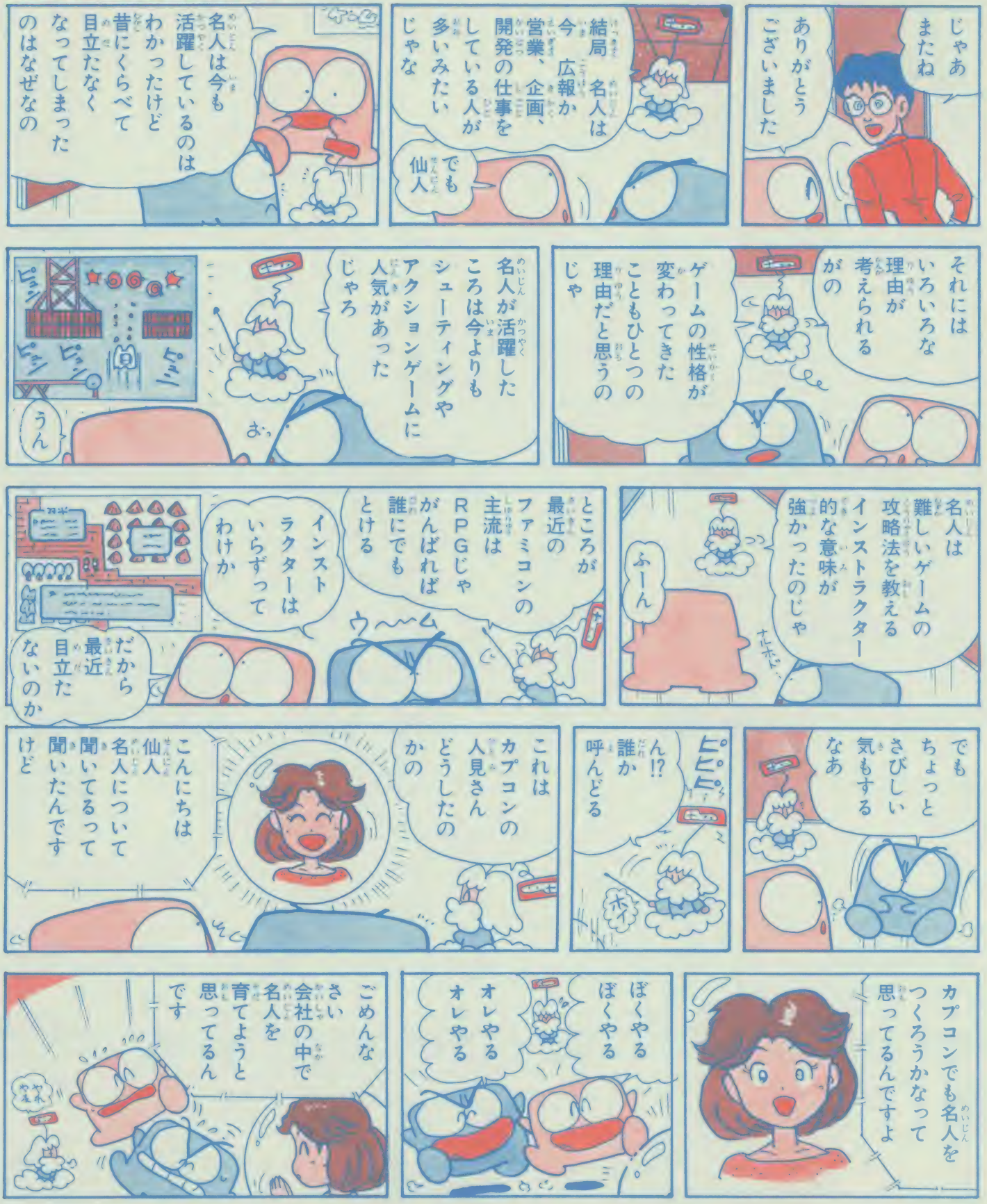
ぼくはファミコンゲームのほかにジグソーパズルの紹介もしています
コナミ・尾花名人


ぼくも営業で問屋さんまわりのほかにいろんなイベントに出ています
カルチャーブレーン・菅野名人

宣伝企画室というところでできあがった商品のチェックとかどのように売ろうかを考えてます
ジャレコ・菊地名人


わたしはゲームのコンセプトを決めたりシナリオを考えたりしますねディレクター兼シナリオライターといった感じかな
データイースト・中本名人


わたしは営業と企画開発にたずさわって営業活動で吸い上げた
みなさんの意見をいかに商品に生かすかということをしています
タイトー・服部名人


じゃあまたね
ありがとうございました
結局 名人は今 広報か営業、企画、開発の仕事をしている人が多いみたいじゃな
でも仙人
名人は今も活躍しているのはわかったけど昔にくらべて目立たなくなってしまったのはなぜなの
それにはいろいろな理由が考えられるがの
ゲームの性格が変わってきたこともひとつの理由だと思うのじゃ
名人が活躍したころは今よりもシューティングやアクションゲームに人気があったじゃろ
ピュン ピュン ピュン ピュン
うん
名人は難しいゲームの攻略法を教えるインストラクター的な意味が強かったのじゃ
ふーん
ところが最近のファミコンの主流はRPGじゃがんばれば誰にでもとけるインストラクターはいらずってわけか
だから最近目立たないのか
でもちょっとさびしい気もするなあ
ピピピ
ん!? 誰か呼んどる
ホイ
これはカプコンの人見さんどうしたのかの
こんにちは仙人名人について聞いてるって聞いたんですけど
カプコンでも名人をつくろうかなって思ってるんですよ
ぼくやるぼくやるオレやるオレやる
ごめんなさい会社の中で名人を育てようと思ってるんです
ヤネ

グッズ

ドラクエワールドにまたまた新しい仲間が加わった!!

ちまたにブームを巻き起こしている『ドラゴンクエスト・ワールドグッズ』に新しいアイテムが7種類も加わったのだ。

まずは新しいぬいぐるみが3種類。「なんとスライムには子供がいた！」といった設定でスライム、スライムベス、メタルスライムそれぞれの子供、スライムベビー、ベスベビー、メタルベビーが登場！ カワイらしさが、よりパワーアップした。

そして、元祖スライムのイラストが大きく入っているスライムPバッグ。普通のスライムのぬいぐるみがスッポリ入る大きさで側面にはオリジナルイラストが入っているぞ。

そして、ノートが3種類、無地のノートにはドラゴンの透かしが入っていて、5㎜方眼のノートはマッピングに便利。授業には8㎜の横けい線入りがぴったりだ。

○親スライムの前のがベビースライム－1200円（税別）

○各サイズはB5判で48ページ。値段はそれぞれ250円（税別）

○380円（税別）。なかなか味のあるバッグ

キャンペーン

レベル50を突破すると認定証がもらえちゃう

パズルアクションの元祖ロードランナーのゲームボーイ版『ハイパーロードランナー』がバンダイから発売された。それに合わせて『レベル50突破コンテスト』が開かれる。ゲームの全面をクリアしたら、ハガキにそのパスワードと住所、氏名、電話番号、生年月日、性別を書き、パッケージの応募券を貼って、〒111 東京都台東区駒形1－4－8 バンダイ第5ビル内スタジオスタット『ハイパーロードランナー』レベル50突破コンテスト係まで送ると、金色に輝く認定証（テレホンカード）がもらえるぞ。先着500名だから急いで送ろう！

○金色に輝く認定証！ テレカだけど使うのがおしい

プレゼント

スーチャイ2全国大運動会に参加できなかったキミに朗報

5／26～8／20の期間、日本全国約560カ所の玩具店、デパートなどでスーパーチャイニーズ『全国大運動会』ゲーム大会が開催された。1位に輝いたのは志水新吾クン（8580点）、2位は日比野信吾クン（8400点）、3位は野沢孝豪クン（8210点）、といった結果だった。お正月ごろにも『ウルトラベースボール』の大会も行われるということなので要チェック！

そして、大会に出られなかった人にカルチャーブレーンから特別にプレゼントがある。ハンディーヘッドホンステレオとオリジナルテレカとスーパーチャイニーズ2のTシャツが各5名、合計15名に当たる。欲しい人はハガキに住所、氏名、年齢、電話番号とよく見るTV番組、好きなゲームのジャンルを書いて、〒124 東京都葛飾区宝町2－30－16 ㈱カルチャーブレーン スーパーチャイニーズ2プレゼント・ファミマガ係へ。締切りは10月12日。

プレゼント

『メジャーリーグ』と『神仙伝』をビデオで楽しもう!!

○映画「メジャーリーグ」と大いに関係あります

最近、『イメージファイト』や『迷宮島』など、アーケードゲームの移植を続々と決定して、大いに元気なアイレム。そのアイレムから10月下旬発売予定のファミコンソフト『メジャーリーグ』と12月発売予定の『神仙伝』、11月発売予定のPCエンジンソフト『Mr.HELI』の3本の最新ゲーム画面を収録した非売品の販売促進用ビデオを10名にプレゼントするぞ。

欲しい人はハガキに住所、氏名、年齢、電話番号を書いて、ファミマガ編集部・アイレムビデオプレゼント係まで送ってね。締切りは10月19日。

ビデオ 新 キャプテン翼

■CBSソニー 10月7日発売 3605円 ▶今回は第4巻「奮起！世界のライバルたち」の発売だ。毎月1本ずつ発売されてきたこのシリーズも早くも4巻目となり、物語も盛り上がってくることだろう。第5巻は、11月1日に発売される予定だ。

CD スーパーマリオランド

■日本コロムビア 9月1日発売 CD2627円・カセット2359円 ▶ゲームボーイソフト第1弾である「スーパーマリオランド」のサウンドがCDになった。全10曲が収録され、10曲目はオリジナルBGMである。キャラクターシール3枚入り。

CD 天聖龍

■ポニーキャニオン 9月21日発売 CD1500円 ▶CD1枚につき1つのゲームを収録する「G.S.M. 1500」シリーズの1枚。アーケードで話題を集めた「天聖龍」がCDに登場。ドラムのきいた迫力のサウンドを堪能できる1枚だ。

CD ナムコビデオゲーム グラフィティ Vol.6

■ビクター音楽産業 10月4日発売 CD2812円・カセット2359円 ▶ギリシャ神話をモチーフにしたアーケード版人気シューティングのサウンドをCDに。他にフェイスオフ、ロンパーズのサウンドも収録。アレンジバージョンも2曲入っている。

No.15読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なおファミマガジャーナルのコーナーでのプレゼント当選者発表は、発送をもってかえさせていただきます。

スプラッターハウス [illegible]

メジャーリーグ [illegible]

ドラゴンガンII [illegible]

ソフトボール天国 [illegible]

ヴィナス戦記 [illegible]

マハラジャ [illegible]

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント（記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね）が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4－10－7 T・M ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙アイデアもこの住所でOKだよ。たくさんのハガキ待ってます！

プレゼント

今回のテレカプレゼント大特集はおいしいぞ

今回は突然のテレホンカードプレゼントの特集をぶちかますぞ。話題のゲームのテレカがなんと合計44人に当たってしまうのだ。こんなチャンスを逃す手はない。しっかりチェックしてドンドン応募してネ。

では、強力なラインナップをドドーンと紹介しよう。

①SNKの「ベースボールスター」のテレカ。これは20人の人に。

②BPSの「スーパーブラックオニキス」を2名に。

③ハル研究所のゲームボーイ用ブランド「ストリートシンドローム」を5名に。

④ポニーキャニオンから発売されるゲームボーイソフト「倉庫番」を5名の人に。

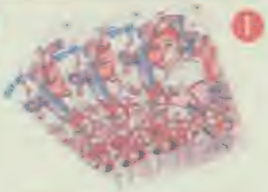
⑤ジャレコの「じゃじゃ丸忍法帳」を5名の人に。

⑥パソコンソフトで勇名をはせる日本ファルコムから「ザナドゥ」・「イースII」・「ソーサリアン」を、それぞれ1名、計3名の人に。

⑦イマジニアの「松本亨の株式必勝学II」を1名に。

⑧ジャレコの「新・燃えろプロ野球」を3名の人に。

以上7社のテレホンカードがどうしても欲しいキミはハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、欲しいテレホンカードの番号（⑥は希望のゲーム名もいっしょに）を書いて、ファミマガ編集部・ファミマガジャーナル テレホンカードプレゼント特集係まで今すぐ送ろう。締切は10月19日。1日でも遅れると無効になっちゃうから気をつけてね。

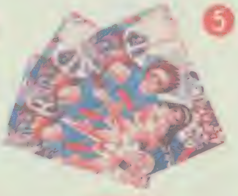


❶ ○アメコミタッチのベースボールスターのテレカ

❷ ○懐かしい…スーパーブラックオニキスのテレカ

❸ ○どこでもゲームを、というコンセプトが光る！

❹ ○発売されたばかりだけど、なぜか懐かしい『倉庫番』



❺ ○じゃじゃ丸忍法帳のテレカ。コミカルです

❻ ○パソコンRPGの御三家…ともいえるテレカだぞ

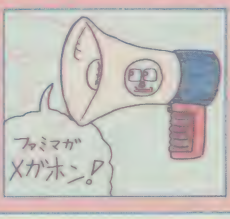
❼ ○1枚だけプレゼントの貴重なテレホンカードだ

❽ ○新・燃えろプロ野球のテレカ。リアルなタッチ！

編集部からのお知らせ

編集部では、表紙に使うイラストのアイデアを募集しているぞ。欄外の要領で「表紙のアイデア」係まで送ってね。No.18の表紙は村ちゃんクン、ファミマガビデオ11月号には池上聖大クンが、それぞれ採用されたぞ。

○東京都渋谷区の池上聖大クン（17歳）の作品です



○東京都大田区のペンネーム村ちゃんの作品

本 暗黒の聖地

■東京創元社 9月1日発売 650円 ▶[illegible]スーパーアドベンチャーゲームブック「[illegible]」の続編「暗黒の聖地」が発売！ [illegible]

本 MOTHER The Original Story

■新潮社 8月25日発売 440円 ▶[illegible]の同名RPGの完全小説化[illegible]

ビデオ 鎧伝サムライトルーパー

■CBSソニー 10月8日発売 3900円 ▶Vol.1は[illegible]TVシリーズからのファンはもとより、それ以外の人も必見！

商品の紹介中、特にことわりのないものは消費税込の価格です

ファミマガ読者プレゼント

各25名様

アンケートに答えてゲームをもらおう！

100本

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ（①～④）を書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）41円切手をはってポストまで。しめ切りは10月5日（必着のこと）発表は11月2日発売のNo.21です。

今号のプレゼント

（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです）

①イースII……28
②寺尾のどすこい大相撲……32
③かっとび童児……36
④コンフリクト……38

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

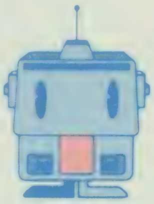
9 好きなゲームのジャンルを3つ選び、好きな順に番号を書いてください。
①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ ⑦その他

10 パソコン、ビデオゲーム、PC Engine、セガからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 今号の付録と値段についてどう思いますか。次の中から番号を書いてください。
①値段は高くてもよいから、付録をつけて欲しい。
②値段が高くなるのなら、特別な付録は必要ない。
③付録は多くてもいいが、本誌を薄くして安くして欲しい。
④もっと高くてよいので、さらに多く付録をつけて欲しい。
⑤特に何も思わない。

12 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック
音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかチェック
お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック
操作性 ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック
熱中度 ゲームにどのくらいノメりこめたかという熱中の度合をチェック
オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかチェック



No	表1 今号の記事
1	〈新作〉寺尾のどすこい大相撲
2	〈新作〉かっとび童児
3	〈新作〉コンフリクト
4	〈新作〉LUTTER
5	〈続報〉ドラゴンボール3
6	〈続報〉スクウェアのトム・ソーヤ
7	〈続報〉ヘラクレスの栄光II
8	〈続報〉イースII
9	〈特報〉ドラゴンクエストIV
10	〈攻略〉MOTHER
11	30秒Q速解答
12	ファミマガJournalマンガトピックス
13	ファミマガJournalインフォメーション
14	テレマガSTATION
15	ファミマガSTATION
16	超ウルトラ技＋1
17	ぼくたちゲーセン野郎
18	メガドライブFAN
19	ゲームボーイFAN
20	週間ファミマガヒットチャート！
21	超新作ゲーム先取り大作戦
22	ひとめでわかる新作カレンダー
23	10月カレンダー ソフトボール天国
24	〈付録〉超ウルトラ技 秋のハイパーコレクション100

No	表2 雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	マル勝PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	マル勝ファミコン
7	その他のファミコン雑誌
8	テクノポリス
9	LOGIN
10	メガドライブFAN
11	Beep／メガドライブ
12	コンプティーク
13	POPCOM
14	MSX・FAN
15	MSXマガジン
16	ゲーメスト
17	コロコロコミック
18	週刊少年ジャンプ
19	週刊少年サンデー
20	週刊少年マガジン
21	週刊少年チャンピオン
22	その他のマンガ誌
23	BOMBなどのバラエティアイドル誌
24	TVザウルス
25	その他

No	表3 機種名
1	PC Engine
2	スーパーファミコン
3	MSX, MSX2, MSX2+
4	セガマスターシステム
5	MEGA DRIVE
6	PC-8801, PC-9801シリーズ
7	X68000シリーズ
8	FM TOWNS
9	ゲームボーイ
10	その他
11	何も持っていない
12	とくに買いたくない

No	表4 ゲーム名
1	アークティック
2	アーディス
3	I LOVE ソフトボール
4	悪魔の招待状
5	アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ
6	アドベンチャーズ オブ ロロ
7	アバドックス
8	アメリカンドリーム
9	イースII
10	怒
11	井崎脩五郎の競馬必勝学
12	いただきストリート
13	イメージファイト
14	ウィザードリィIII
15	ヴィナス戦記
16	うさぎさんの迷惑事件
17	宇宙警備隊（仮称）
18	エアーウルフ2（仮称）
19	SDバトル大相撲
20	エモやんの10倍プロ野球
21	黄金バット
22	おそ松くん
23	落っことしパズルとんじゃん!?
24	影狼伝説
25	かってにシロクマ
26	かっとび！童児
27	ガデュリン
28	川のぬし釣り
29	がんばれゴエモン外伝
30	ガンヘッド
31	キテレツ大百科
32	キャットランナー
33	キャプテン翼2
34	Q. B. Scramble
35	グリッド・グラバー
36	ゲームパーティー
37	激闘スタジアム!!
38	激突！四駆バトル
39	幻獣創世紀
40	甲子園
41	甲子園2
42	コズミックイプシロン
43	御存知弥次喜多珍道中
44	ゴッドスレイヤー
45	ゴルゴ13第二章（仮称）
46	ゴルフっ子オープン
47	コンフリクト
48	ザ・ゾンビ（仮称）
49	ザ・マネーゲームII
50	坂本竜馬
51	サンサーラ・ナーガ
52	サンダーバード
53	シェラザード2
54	シャンカラ
55	シルヴィアーナ2
56	白い鷹
57	神界
58	新・里見八犬伝
59	神仙伝
60	スウィートホーム
61	SUPER魂斗羅
62	スーパースタープロレスリング
63	スーパーラグビー
64	スーパーリアルベースボール2（仮称）
65	スクウェアのトム・ソーヤ
66	星霊狩り
67	装甲騎兵ボトムズ
68	ソフトボール天国
69	それいけ！甲子園
70	タイトーチェイスH. Q.
71	大迷路
72	道
73	田代まさしのプリンセスがいっぱい
74	大戦略II
75	ダンジョン&マジック
76	ダンジョン放浪記
77	中華大仙
78	超人ウルトラベースボール
79	地理制覇大冒険
80	ツインビー3
81	TM-NETWORK LIVE IN POWERBOWL
82	ディープダンジョンIV
83	デッドフォックス
84	寺尾のどすこい大相撲
85	ドカベン（仮称）
86	トップガンII
87	ドラキュラIII（仮称）
88	ドラゴンクエストIV
89	ドラゴンボール3
90	ドラゴンユニット
91	ドンドコドン
92	東風
93	なんてったって!!ベースボール
94	虹のシルクロード
95	忍者COPサイゾウ
96	忍者らホイ！
97	忍者龍剣伝II
98	熱血高校ドッジボール部～サッカー編
99	熱血高校大運動会（仮称）
100	熱血野球小僧（仮称）
101	信長の野望・戦国群雄伝
102	パズルボーイS'（仮称）
103	パチ夫くん3（仮称）
104	バットマン
105	バルダーダッシュ
106	ビックリマンワールド
107	飛龍の拳III
108	ファイナルファンタジーIII
109	ファミコン野球盤
110	ファンタジー
111	V'BALL
112	未来戦史ライオス
113	フリップル
114	プレジデントの選択
115	ベガスコネクション
116	ベストプレープロ野球II
117	ヘラクレスの栄光II
118	北斗の拳3
119	ホステージ
120	ぼっくんモグラー
121	ホワイトカード
122	麻雀大会
123	Might and Magic
124	MOTHER
125	魔神英雄伝ワタル・外伝
126	マッピーキッズ
127	マハラジャ
128	迷宮島
129	明治維新
130	名門！多古西応援団
131	メジャーリーグ
132	メタルスレイダーグローリー
133	ものまね四天王
134	遊遊記
135	妖怪大戦（仮称）
136	LUTTER
137	歴史大冒険
138	ローラーゲーム（仮称）
139	ロケットレンジャー
140	ROD OF BLUE CRYSTAL（仮称）
141	ワールド・スーパー・テニス
142	わんぱくダック夢冒険

＊雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

03 459.8000

テレマガSTATION

ステーション

芸術の秋。音楽もまた芸術。ゲームミュージックも数年前は単調な電子音だったけど、最近は全然違う。今回はハイグレードな音楽に迫るゾ

9/30〜10/6

CDロム、驚異のサウンド特集

この秋はPCエンジンのCDロム新作ソフトが大豊作。というわけで、今回はそのCDサウンドを大特集して、みんなに聞かせちゃうゾ。選んだソフトは全部で3つ。まずは人気急上昇中のシューティング「ダライアス」。そして、ゴルフでRPGをしちゃうという「スーパーアルバトロス」。最後にあののりピーが登場するアドベンチャー「鏡の国のレジェンド」だ。きっとキミの耳は衝撃を受けるはずだ!!

○「ダライアス」の雰囲気がガンガン伝わってくる。ワクワクするぜ!

○「スーパーアルバトロス」のゴルフドラマは心にビンビンくるゾ

○カワイイのりピーの声入りゲームは「鏡の国のレジェンド」だけ

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します

	テレマガスケジュール
9/23〜9/29	●ベストオープニングミュージック発表 はたして栄光の1位に輝くのは?
9/30〜10/6	●CDロム、驚異のサウンド特集 ソフトが充実してきたCDロムの魅力を大特集
10/7〜10/13	●クイズ「この音なあんだ?」PART3(予定)

おまけのひとこと

以前、お姉さんが海外旅行をしてお休みした時があった。覚えている人もいると思うけど、その時、おカマさんが乱入してきて大さわぎ。もう口では言えない事態になったけど、なんとかテレマガは続けられた。これからもたとえ火の中、水の中、頑張っていくぞ!

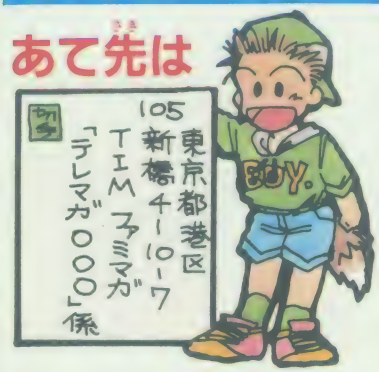
お ハガキコーナー

□□□□□

どうもテレマガのお兄さん、お姉さん、こんにちは。夏休み、お姉さんは海外旅行っていうとてもリッチな旅をしてきたらしいけど、お兄さんはどこへ行ったんだ? まさかうちの中でくさってたんじゃないだろうな。俺は友達と3人で北海道をJRの旅してきたぜ。えっへへ。俺は実はと〜っても前からテレマガを聞いているんだ。(どうだ、感謝しろ!)だから、北海道でも聞こうと思ったけど、なんと10円玉が2枚しかない。しかたなく、友達のテレカを借りて聞いたんだけど、へるへる。30円も取られちまった〜い。おかげで友達に「アホ」呼ばわりされるし、まいったぜ。ちくしょう、北海道にもテレマガを設置しろ! でないと二度と聞いてなんかやらねぇからな。ワッハハハ。(東京都/ホミホミくん)アメリカもカナダもう最高! 今度は海外からかけてみてネ(お姉さん)クソッー、俺はみんなが旅行している間、働いていたんだー! ホミホミくん、ぜいたく言うな!(お兄さん)

○京都府/足利くん。うまい! でもお姉さんがかわいい過ぎるゾ。(お兄さん)バシッ!(誰かの手)

あて先は



これからのコーナー 早くも大募集

テレマガはいつもハガキを大募集。特にあんなのをやって欲しい、こんなのをやって欲しいなどの手紙は大感激だ。とりあえず、2つこんなことをやろうと思う。しめ切りは特になし。ハガキ待ってるよ。

1 オリジナルテープ

もう2回やっているけど、好評なので、さらに募集。自分で曲を作るもよし、ゲームミュージックを編曲するもよし。プロも顔負けの音楽を送ってくれ。採用された曲はオープニングで使っちゃうぞ。

2 この音なあんだ?

さて、ファミコンのゲームで出てくる一瞬の音を聞いてそのゲーム名などを当てるという人気コーナー。今度はキミ自身で考えた「この音なあんだ?」の問題を送ってくれ。できればカセットで頼むよ!!

©NECアベニュー Licensed by TAITO CORP.・日本テレネット 新日本レーザーソフト・VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC./サン・ミュージック

アンケート回答欄

No.18

1 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

2 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

3 (　　)(　　) 4 (　　)(　　) 5 (　　)(　　)

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

9 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

10 (　　) 11 (　　)

12 新作通信簿

記号のみかた●カセット■ディスク

ゲーム名						
●アイドル八犬伝						
●谷川浩司の将棋指南III						
●マルサの女						
●ウルティマ〜聖者への道						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いて下さい

キリトリ線

郵便はがき

41円
切手をはってね！

105-□□

東京都港区新橋4-10-7
徳間書店インターメディア
ファミリーコンピュータ
Magazine 編集部行

（キリトリ線）

No.18のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

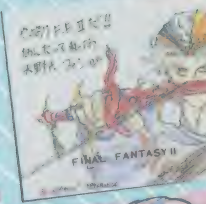
□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学年　　歳　　男　女

持っているものに○をつけてください
1. ファミコン本体　2. ディスクシステム　3. ツインファミコン



○東京都／[illegible]クン☆リリしいぞっ！

○[illegible]／[illegible]☆シルシアがいかすー

はがきでファミマガ!!

ファミマガSTATION

ステーション

エッ!? ナニユエ！ 今号で最終回のファミマガステーション。ファンのみんな、ありがとう!! 最後に気合いを入れてベストイラスト発表!!

第1回 パッケージイラストコンテスト結果発表

パッケージイラストといえばゲームの顔。ゲームプレイを楽しむだけでなく、イラストにもチェックを入れる、ゲーム通のみんなが選んだパッケージイラストコンテストの結果を発表!! 選ばれたのはゲームとしても評価の高いものが多かったようだ。パッケージに負けず劣らずのキレイなイラストがたくさん送られてきてビックリしたぞ。キミはどのゲームを応援する!?

投票者3名にプレゼント

コンテスト3位までの投票者の中から各1名ずつに製作者インタビューの写真の品をプレゼント。ドラゴンクエストⅢを応援の神奈川県の勇者悟空クン、MOTHERからは福島県の斉藤岳生クン、スーパーマリオブラザーズ3を選んでくれた岐阜県の飯森寿クンがそれぞれ当選。楽しみに待っててね。オメデトウ!!

第1位 767票

ゲームもファミコンNo.1ならパッケージもNo.1だ！

ドラゴンクエストⅢ

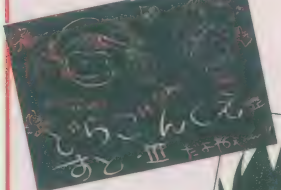
・武闘家の女の子がカワイイから（東京都／NEWSクン）・勇者のキリッとした目つきがカッコイイから（神奈川県／谷貝憲悟クン）・迫力があるから（千葉県／鈴木秀治クン）・いろんなキャラが集まっているから（高知県／大山薫クン）・なんといっても鳥山明先生が描かれた絵だから（島根県／村田敏則クン）・カッコイイ、カッコイイー（富山県／野口典子クン）・Ⅰ、Ⅱ、Ⅲとシリーズを重ねるにつれて良くなっている（秋田県／西山健一クン）・きれい!!（埼玉県／勇者クン）

製作者インタビュー

エニックス・曽根康征さん

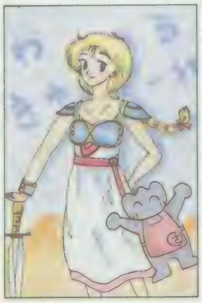
1位に選んでくれてどうもありがとう。『ドラゴンクエストⅢ』のパッケージイラストは、勇者とその仲間達が勢ぞろいしていかにもこれから悪に立ち向かうという感じがとっても出てるよね。これからもよろしく。

○『ドラゴンクエストⅢ』のパッケージイラストの下敷き。1名にプレゼントだ!!



○宮城県／SAHAクン☆トロピカル！

○北海道／スライムセリークン☆



○宮城県／SARAクン☆キャハ

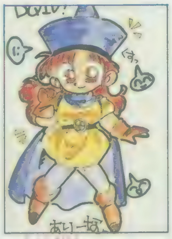
○新潟県／後藤桃代クン☆劇画調

ぼくたち投稿野郎

読者投稿ならばなんでも可!! ということでこのコーナーも実は今回で最終回になりました。今までたくさんのキレイなイラスト、楽しいイラストの投稿どうもありがとう。最後を飾る12人の投稿野郎の作品を見ながら「ぼくたち投稿野郎」は幕を閉じるのでありました。

○宮城県／あなたのローラクン☆H

○神奈川県／HOPEクン☆1月だ



○徳島県／ふぁみこん2世クン☆！

○茨城県／フミコンクン☆かわいい

○山口県／浜森ねむクン☆マザーはいいゲームだね。絵もうまく描けてるよっ

©GAME STUDIO INC.／NAMCO LTD.

第3位 493票

マリオのかわいさで票が集まっての第3位！
スーパーマリオブラザース3

マリオが飛んでいるところが夢のようだから（静岡県／久保田喬亮クン）・かわいらしさが何ともいえない（岐阜県／飯森寿クン）・楽しげな雰囲気が好き（群馬県／曽根隆司クン）・色がキレイだと思う（岩手県／市原浩司クン）

神奈川県／…マリオは永遠に不滅です

製作者インタビュー 任天堂・マンネンさん

第3位入選どうもありがとうございます。スーパーマリオの黄色い箱がとても印象的だったので、違ったイメージでインパクトのあるものを作るのに苦労しました。

↑おなじみのマリオグッズをあげちゃうのだ

第2位 536票

パッケージにもこだわる糸井氏の『MOTHER』だ
MOTHER マザー

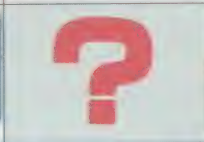
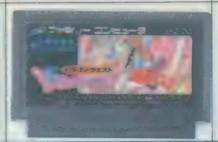
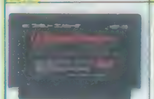
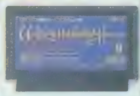
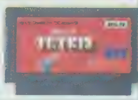
やっぱりシンプル イズ ザ ベストです（三重県／スライムの彼女クン）・真っ赤で目立つから（鹿児島県／斉藤健二クン）・地球儀みたいなのが好き（新潟県／東のりまさクン）・渋いの一言につきる（大阪府／山川悟クン）・単純明快だから（東京都／黒田紀子クン）・新鮮!!（山梨県／杉原元クン）

↑北海道／井上修ニクン☆気の弱いロイド。こんな場所に隠れてた

製作者インタビュー 任天堂・賢彦さん

マザーのパッケージは既存のソフトにない物にしようということでダンヒルやカルチェみたいな感じに作ってあります。見ようによってはチョコレートにも見えますが……

↑エイプ編集の公式攻略本をプレゼント予定

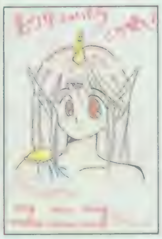
順位	タイトル	票数	パッケージ	コメント
10位	ワルキューレの冒険	61票		ワルキューレのフトモモが色っぽいから（静岡県／石川章広クン）
9位	貝獣物語	72票		怪獣島の3匹がとってもカワイイから（東京都／川合裕一郎クン）
8位	究極ハリキリスタジアム 平成元年版	83票		いろんな人がいろんなコトをしていて楽しい（兵庫県／栗原勉クン）
7位	ドラゴンクエストⅡ	97票		青、緑、赤と色が鮮やかなのが好き（愛知県／山崎晴代クン）
6位	ドラゴンクエストⅣ	130票		絶対すごいモノに決まってる、と思う（長野県／倉持太一クン）
5位	ドラゴンクエスト	192票		1人で戦う姿が男らしいと思う（神奈川県／中山雅之クン）
4位	ファイナルファンタジーⅡ	310票		フリオニールのターバンからハミ出ている髪が好き（静岡県／アエナ）
20位	ウィザードリィ	13票		黒よりも高貴な感じが好き（愛知県／匿名クン）
19位	ファミコンウォーズ	15票		オッサンが好き（京都府／ノリダークン）
18位	ケルナグール	16票		戦闘シーンがカッコイイ（東京都／山崎クン）
17位	ファミコンジャンプ	20票		にぎやかで好き（茨城県／武井直樹クン）
16位	ファミコン探偵倶楽部Ⅱ	22票		怖くてイイ（東京都／けいクン）
15位	ウィザードリィⅡ	27票		ゲームの雰囲気にマッチ（静岡県／石川クン）
14位	月風魔伝	29票		空がキレイでしょ（鹿児島県／馬場聡クン）
13位	テトリス	30票		凸型ブロックが好き（愛知県／不幸のくつクン）
12位	シーザス	32票		緻密な絵に引かれます（神奈川県／まどかクン）
11位	ドラゴンスピリット	49票		構成が上手いと思う（東京都／高田真一クン）

←大阪府／くさかしんごクン☆やっぱりあゆみちゃんは人気があるんだよねぇーっ

↓東京都／ユキ＆みのむしクン☆涙

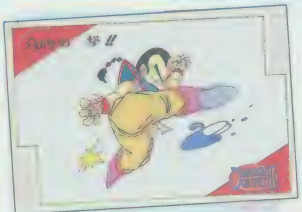
↑北海道／田畑有香子クン☆ウフン

↓岐阜県／つづくん☆私もそう思う



↑京都府／孫悟飯クン☆う、美しい

↓大阪府／吉住藤香クン☆超美少女



↑東京都／田吹宮也クン☆快心の一撃がスライムにヒット！ 武闘家の攻撃じゃひとたまりもないね

©エニックス・Shigesato ITOI Nintendo・Nintendo・スクウェア・TAITO CORP・BARTHDAY／NAMCO LTD・㈱ナムコ・キングレコード・Academy soft-Elorg／Tengen Inc.／Bullet-Ploof Software Inc.・KONAMI・Andrew Greenberg, Inc Robert Woodhead, Inc. and Sir-Tech Software Inc. All rightsreserved・ASCII CORP・SHUEISHA／BANDAI

嗚呼!! 幻の中華大仙

人跡未踏の中国奥地は恐い妖怪や魔物の住む世界。この6つに分かれた不思議な世界で、妖怪どもに打ち勝つことのできた者には、武道・妖術の究極の称号、"中華大仙"が与えられるという…。そんな秘境に一人の少年が雲に乗って現われた。彼の名はマイケル・チェン。幻の"中華大仙"を夢見て、時には謎の美少女ミンミンと、技を授けてくれる仙人様の助けを借りて、戦い進んでいく。決め技は"法術"。いろいろな妖術やワナをしかけてくる魔物どもを相手に、マイケルはどこまで進んでいけるのか!? 果たして究極の称号"中華大仙"を手にすることができるのか!? すべてはキミの腕にかかっている!!

製造・発売 株式会社ディスコ

株式会社タイトー
本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

タイトーファミコン情報局
東京03(239)4000高松0878(33)6340

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です ©TAITO CORP 1989/ディスコ

キャッチ・ザ・ハート ——

TAITO

中華大仙（ちゅうかたいせん）

キミの感性（かんせい）をビシバシ刺激（しげき）！

新感覚（しんかんかく）コミカル・シューティング・ゲーム、

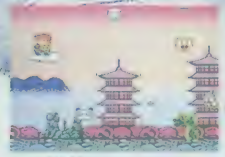
ついにファミコンに登場（とうじょう）!!

6大ワールド

1R：五行山（ごぎょうさん）

2R：黄河（こうが）

3R：万里飛城（ばんりひじょう）



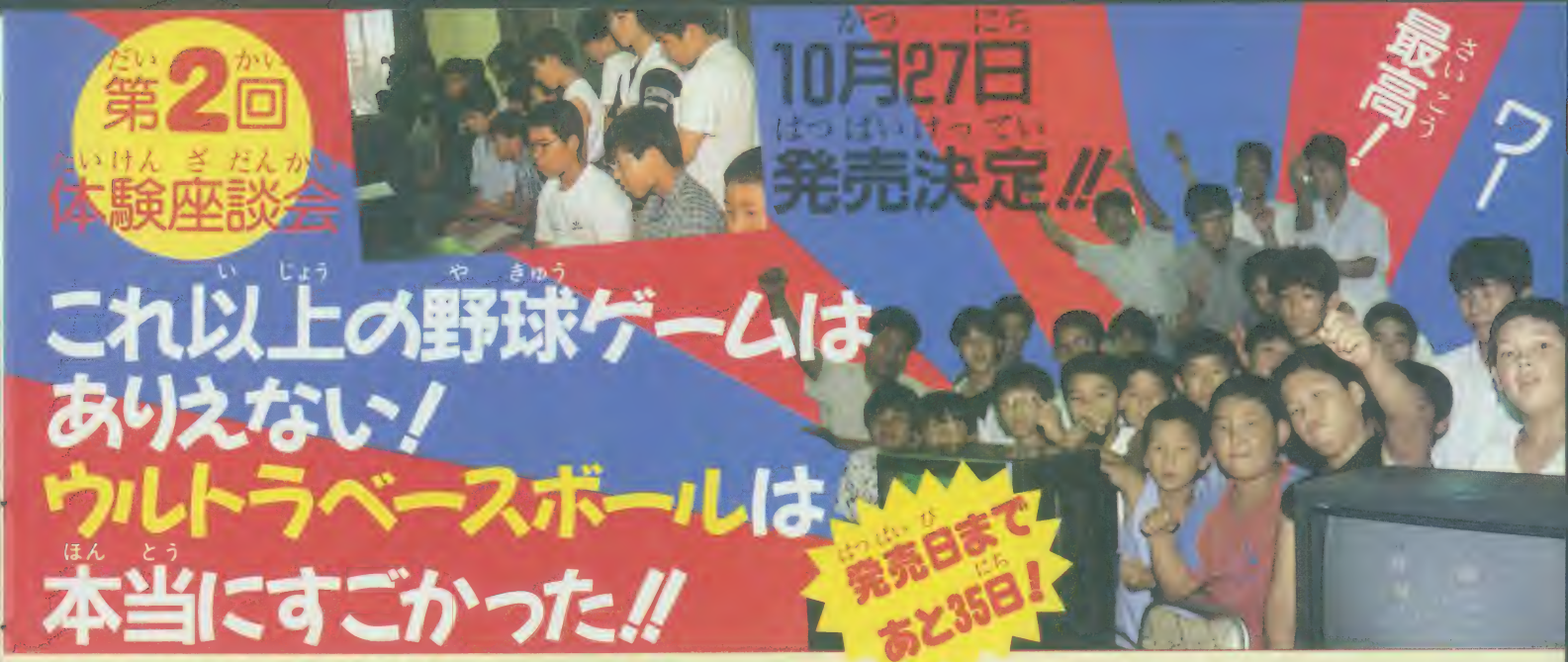
4R：泰山（たいざん）

5R：天上界（てんじょうかい）

6R：宙界（ちゅうかい）

9月22日発売●価格5,800円

ファミリーコンピュータ用ROMカセット 上記の価格には、消費税は含まれておりません。



第2回 体験座談会

10月27日 発売決定!!

ワー最高!

これ以上の野球ゲームはありえない! ウルトラベースボールは本当にすごかった!!

発売日まであと35日!

この企画は、全国の野球ゲームファンのみなさんに、実際に「ウルトラベースボール」をプレイしていただき、すごさを体験していただこうというものです。

1 ウルトラエディット機能は他とどう違うのか!

――本日はたくさんのご来場ありがとうございます。「ウルトラベースボール」は、これ一本で、いろんなタイプのベースボールゲームができてしまうのです。今回はその辺について、体験座談会を行ないたいと思いますので、よろしくお願いします。

一同　よろしく!

――「ウルトラベースボール」のスーパーエディット機能はまるまる6チームもエディットして保存しておける、ぜいたくな機能がついています。あなたの望むチームがほとんどつくれてしまうのです。例えば、高校野球チームにエディットすれば高校野球ができてしまうし、オールスターやオールドスターチームをつくりたければ、あなた次第で実名のチームがつくれてしまうのです。それでは、君たち6人で一人一チームをつくってみて下さい。

勝野クンはセ・パオールスターチームにエディット!なんてぜいたくなチームだろう。

薄井クンは大のGチームファン!Gチームにウルトラテクニックを持たせて、より強力に!

鈴木・兄はスポーツ新聞のランキング順に、セ・リーグをリアルデータエディット。

勝野　へえー、じゃ、僕はセ・パ両リーグの四番バッターやエース投手を集めたオールスターチームをつくってみようと。

薄井　ボクは、Gチームのファンなので、Gチームを強くしたい。Gチームの各選手にウルトラテクニックを持たせるぞ。

鈴木(兄)　じゃ、オレはスポーツ新聞を見てセリーグのランキングのいい順にエディットしてみるぞ。

鈴木(弟)　ボクはパ・リーグのオールスターチームをつくって、各選手にウルトラテクニックを持たせてみよう。

小池　オレはプロの選手をトレードしてみたいな。こんなこ

3 これがウワサのマルチオートシステムだ!

鈴木(兄)　次はいよいよオレだな…。あれっ相手がいない。どこに行ったのかなあ。

――じゃあ、時間もあまりないので、いない人の分をコンピュータ任せにして試合を続行しましょう。このゲームはなんと最初に参加人数を組んでペナントレースを始めても、一試合が終るごとに、人数の切り替え(マニュアルとコンピュータの変更)ができるんだ。しかもこのペナントレースは、首位攻防三連戦など好きな試合だけを自分でプレイできるし、1人～6人迄いつでもペナントに参加したり出来るマルチオートシステムも装備しているんだ。

鈴木(兄)　へえー、そんなこともできるんだ。じゃ、一試合が終るごとに自分でプレイしたい時には、自由にチーム分担が決められるわけだね。それは親切!

(中略)

流星打法だ。野手をK0!この間に一気にホームインだ。

鈴木(弟)　そうはさせない。ハイパースローだ。(ものすごいスピードでバックホーム)アウト!(自分でも驚く。)

薄井　信じられん。

以下、信じられないプレイが続出。(省略)

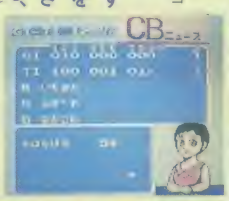
4 なんとシミュレーション野球もできる!

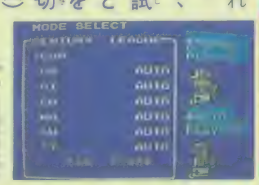
――さあみなさん、ペナントも一試合ずつ終ったところで、時間もないので次からはコンピュータ任せにして、観戦シミュレーション方式で試合をやります。実際にこのシステムを使って、ゲームを流しっぱなしにしておけば夜寝てる間も勝手に進行して行くんだ。

小池　でも僕はアクションでやりたいなあ。

――まあ、そう言わずに、プロ野球観戦気分を思う存分楽しんでください。試合を観戦できるし、倍速で結果だけを早く知ることもできるんだぞ。

小池　へえー普通のSL野球ゲームはシミュ





野球ゲームはこれで決まりだ。

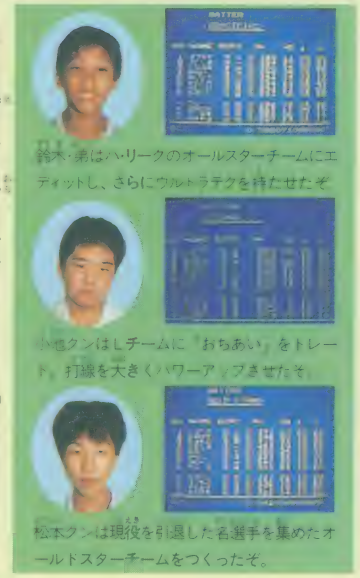
①アクション野球の決定版！
②シミュレーション野球の決定版！
③ウルトラ野球の決定版！

ウルトラベースボール

10月27日発売
6500円
2Mロムカセット

とはあり得ないと思うけど、Lチームに「おちあい」トレード。これはおもしろくなってくるぞ。

松本　僕は、懐かしの名選手や、球界に輝かしい記録を残した大スター選手を集めたチームをつくってみます。これで、現役のプレーヤーとの夢の対戦も実現可能だな。



鈴木・弟はハ・リークのオールスターチームにエディットし、さらにウルトラテクを持たせたぞ

小池クンはLチームに「おちあい」をトレード。打線を大きくパワーアップさせたぞ

松本クンは現役を引退した名選手を集めたオールドスターチームをつくったぞ。

2 これがウルトラペナントモードだ！

皆さん、それぞれチームづくりが済んだようですね。次は、それらのチームでペナントレースを組んでみましょう。このペナントは六人まで参加できて、5〜130試合を選んで遊べるのです。今回は5試合モードでペナントをこなしてみよう。**シンプルでスムーズな操作性、リアルでスピーディーな試合展開を思う存分味わって下さい。**

勝野　最初の日程はオレとお前だな。プレイボール！おっと一打席目からホームラン。いきなり打率も十割に変化。

松本　くそー。こうなってはピッチャー交替。このピッチャーは最高199kg／hの球を投げることができるようにエディットしてあるんだ。がんがんいくぞ。

勝野　こっちのバッターだって次は打率7割、ホームラン数50本という超大物だぜ。二打席連続ホームランを打ってやる。

松本　ストライク、アウト、バッター三振。試合終了。**結果を見てみよう。打率、ホームラン数、防御率、打点ベスト10が表示されるぞ。次も頑張ろうね。**

薄井　次はオレたちの番だな！おっとウルトラエディットチーム同志の対戦だな。

鈴木(弟)　うん、魔球対秘打、どっちが勝つか楽しみだね。

鈴木(兄)　がんばれよ、立矢！（傍らで見守る兄）

薄井　おっといきなり魔球を使うか！それは何だ。よし、こっちはミラクル打法だ。

観戦者　おっと魔球でもコースが甘い。

薄井　（カキーン）どうだ、レーションだけしかできないのに、このゲームはアクションでもSLでも両方できるのがすごいや！

5 そして結果が…

優勝薄井クン、おめでとう。

小池　さあ、この「ウルトラベースボール」をやってみて、感想はどうかなー。6チームもつくれるし、6人でペナントができるのがいい。また、野球をプレイしたり、観戦したり、途中で切り換えて二つのことができるゲームは今までなかった。今までできなかったことを実現させたのがすごいと思います。

鈴木(弟)　普通の野球だけじゃなくて、ウルトラ野球もできるのがおもしろい。

勝野　打率や防御率が上下して、ペナントの成績争いがおもしろかった。

さてさて、「ウルトラベースボール」の発売日まであと35日となってしまいました。見た人見た人全てが驚き、そして喜んだゲーム！発売されたらもう君は買ずにいられないぞ。

そして、なんと十月の初めごろには、全国のおもちゃさん、デパートのおもちゃ売り場に行けば、ウルトラベースボールの（野球盤付きチラシ）がもらえるというウワサだ。こいつぁ、大事件だ。早く取りに急げ。

一同　チラシもカセットも早くほしーい。

よく2メガでここまでできたもんだなぁ。これはうちの店頭はすごい行列になるかもなあ。それが心配だ。

ビックカメラ東口店
島村店長

CULTURE BRAIN

おもしろ情報局▶(03)695-3513

ミスターマリック 超魔術

いま、テレビで大人気のミスターマリックの超魔術。あのハンドパワーはおどろきだよね！あんなことが本当にできたら、君はクラスの人気者になること間違いなし。ところが、この秋、君の身体にひそんでいる不思議なパワーを引き出してくれるマリック・グッズが続々登場するんだ！テレビで紹介されたテレパシーや念動が、本当にできるようになるんだ。これは、やってみるっきゃないぞ！

いわば入門篇。楽しく笑えるマリック・グッズ！

ミスターマリックP.S.I.(仮) 予価¥2,500

ミスターマリック笑魔術パーティパック(仮) 予価¥3,000

これは、本格派！マリックの超魔術シリーズだ。

超魔術シリーズ テレパシー篇
予価¥4,800

超魔術シリーズ 念動篇
予価¥4,800

超魔術シリーズ 予知篇
予価¥4,800

超魔術シリーズ 透視篇
予価¥4,800

ミスターマリック笑魔術
ハンドパワースプーン(仮)
予価¥1,500

超魔術ボードゲーム(仮) 予価¥3,500

■セット内容：超魔術ビデオVHS1本・秘伝書1巻・超魔術小道具2点　30分

誰がまっさきにマスターするか?!

10月20日いよいよ発売！

BANDAI 株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
TEL.03-847-5112

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◀このマークのお店でお求めください

●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は税抜きになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

©マリックプロモーション・WIZ ©BANDAI 1989

SEGA®

カッとびバイクにパワーアップ!!
全開バリバリ、メガドラバージョン!

世界GPと対戦の2つのモードで遊べる スーパーハングオン、衝撃のデビュー!

世界のサーキットコースを舞台にしたGPモードと、レース結果に応じてパワーアップパーツを装備したり優秀なメカニックマンを雇うことができる対戦モードの2つのモードを搭載。グラフィックの美しさに加えて、バイクレースの面白さも大きくパワーアップしているぞ。

スーパーハングオン

メガドライブカートリッジ
4メガ 6,000円 標準小売価格

ランボーIII

闘えランボー!! 怒りのパワーを爆発させろ!

世界中の男たちを沸かせたランボーシリーズ。その映画のストーリーを忠実にゲーム化。戦闘シーンが、武器や兵器が続々登場。映画を超えた話題のアクションゲームだ。

ランボーIII
メガドライブカートリッジ 2メガ 5,500円 標準小売価格

© 1988 CAROLCO PICTUERS INC. (USA & CANADA) CAROLCO INTERNATIONAL N.V. (ALL OTHER COUNTRIES)
© 1989 SEGA ALL RIGHTS RESERVED. UNAUTHORISED DUPLICATION IS STRICTLY PROHIBITED

話題の大作、衝撃の新作がメジロ押し!!

時代が求めた16ビット
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ

★POWER 1 先進の画像処理で ビジュアルショック!

★POWER 2 16ビットパワーの スピードショック!

★POWER 3 FM音源+PSG音源+PCM音源で サウンドショック!

セガ・メガドライブ

21,000円 標準小売価格

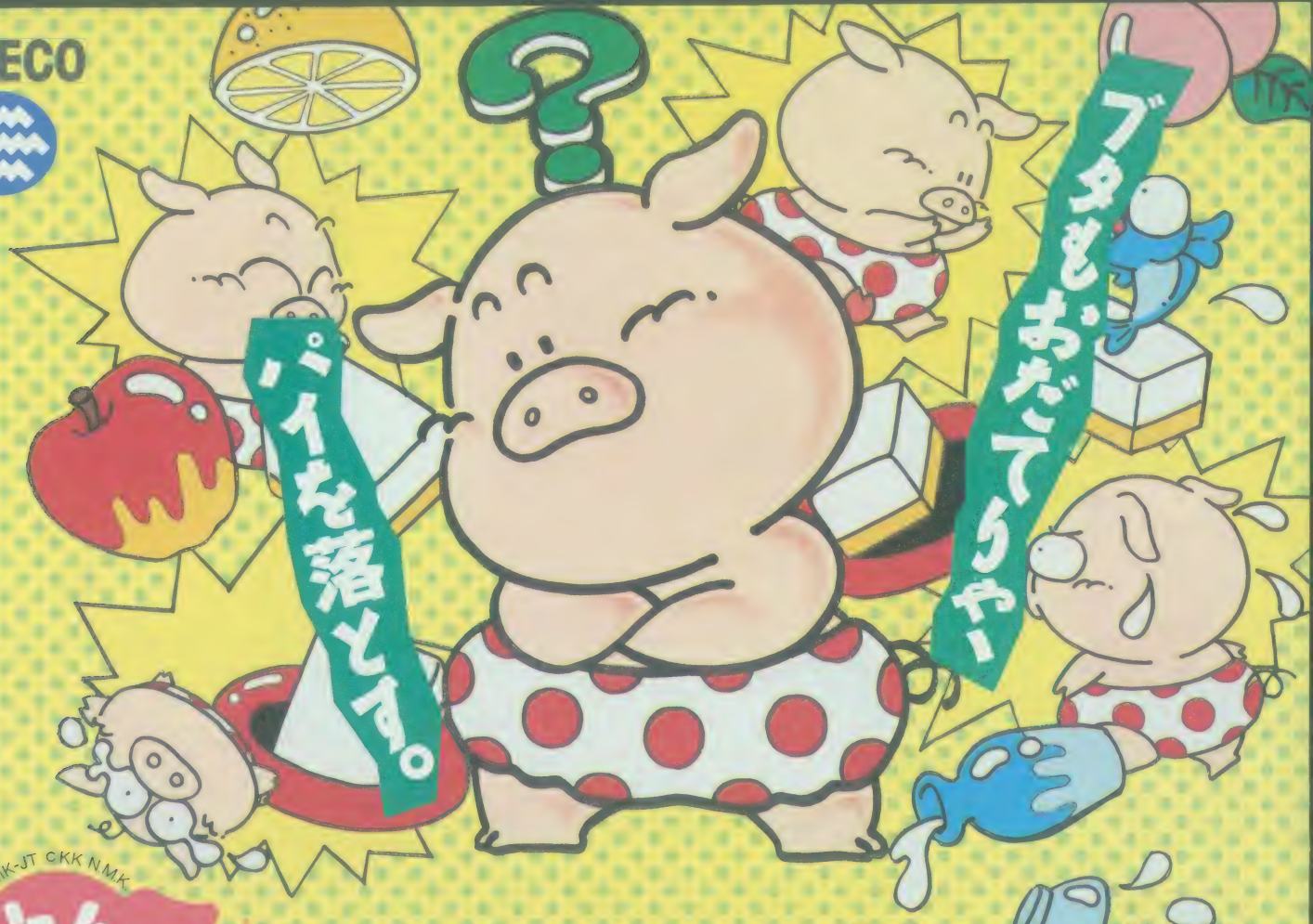
◆ メガドライブカートリッジ発売予定ゲーム情報!! ◆

- 孔雀王2 幻影城
- ソーサリアン
- フォゴットン ワールド
- ゴールデンアックス
- スーパー忍
- マージャンCOP竜
- ムーンダンサー 妖精王の帰還

株式会社 セガ・エンタープライゼス
お問い合わせは 東京都大田区羽田1-2-12 〒144 電話03(742)7068 本社お客様サービスセンター

※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。 ※記載価格には消費税は含まれておりません。

JALECO



NMK-JT CKK NMK

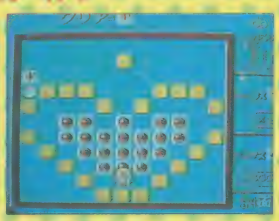
とんじゃん!?

TM

落っことしパズル

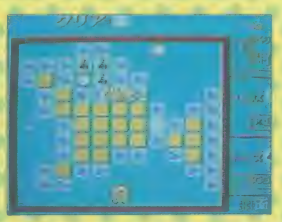
マージャンができなくてもヘッチャラ。誰でも楽しめるニューパズルゲーム登場！規定数内にクリアをめざす、簡単だけど頭を使うゲームです。そのうえ、99面＋α でたっぷり楽しめます。

●画面いっぱいに、牌で描かれたブタさん。クリアー牌が鼻の穴になっている。この面は全部の牌が落せるぞ。



●アップル型に並べられた伏せ牌（木動牌）の中に、アップル牌が詰っている。息苦しそうなブタさんが、そこから脱出すれば、クリアーだ。

●アップル牌もあるけど、全体がももの形になっているももづくし画面。高得点のピーチ牌をたくさん落そう。



●画面の中でサカナが泳いでる？牌のほとんどがサカナマークの失牌なので、慎重に動かないとアッというまに終わりになってしまうぞ。急がばまわれが基本だね。

9月29日発売予定
5,600円（消費税別）
ファミリーコンピュータ用カセット

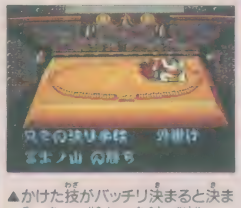
豪快がぶり寄りソフト新登場！おなじみリアル音声合成で臨場感バッチリ！

寺尾のどすこい大相撲

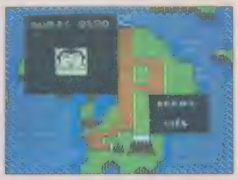
TM

JF-24　ファミリーコンピュータ用カセット

敵力士に勝つと、体力ポイントと技ポイントが増えてどんどん強くなる。技ポイントが増えると、より強い技▼がかけられるようになるんだ。



▲かけた技がバッチリ決まると決まり手と勝った力士の名前が表示されるよ。



▲「昇進編」「日本一周編」「対戦編」の3つのモードで楽しさいろいろ。この画面は「日本一周編」だ。

11月発売予定　価格未定

株式会社ジャレコ　●本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)　●大阪／〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)　●福岡／〒812 福岡市博多区比恵町11-1 椋本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)　●サービスセンター／〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表) ジャレコテレホンサービス 東京03(708)4871 大阪06(385)0801
©1989 JALECO LTD
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

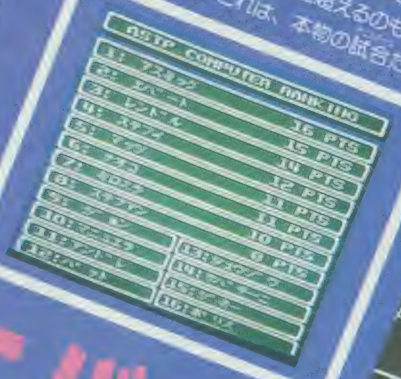
ファミリーコンピュータ™

ワールドスーパーテニス
WORLD SUPER TENNIS

クリス・エバート

君とあいつのレベルから、レンドルV.S.エバートのレベルまで！世界の強豪たちと腕前を競う、超リアルでワールドワイドなテニスゲーム。キャラクターを成長させてレンドルに挑むもよし。エバートとタイトル制覇！トップスピンや逆フルスを組むもよし。目標は4大S ロス、華麗なテース・テクニックがいっぱいだ。キャラクターが成長すれば、魔球だって打てるようになる！レンドル・エバートを超えるのも夢じゃない。これは、本物の試合だ。

ジャパンオープンは、世界への第一歩。ここで優勝できないようでは、海外での試合は否決するぞ。



ルールを知らなくたって楽しめる！

世界トップランキングのレンドルやエバートが懇切なアドバイス！テニスの腕も上がるかも?!

今日はエバート、明日はレンドル。

こんなにリアルなのに魔球だって打てる！

シングルスモードで試合をすると、オリジナル・キャラクターは、試合のたびに成長していく。はじめはヘタでも、いずれは魔球も打てるトップ・プレイヤーになれる！

イワン・レンドル

1M＋1M　ROMカセット

10月13日新発売

定価5900円

＊消費税は含まれておりません。

アスミックテレホンサービス ☎03(235)5619

＊画面は開発中のものです。

ASMIK 株式会社アスミック

©ASMIK

TETRIS

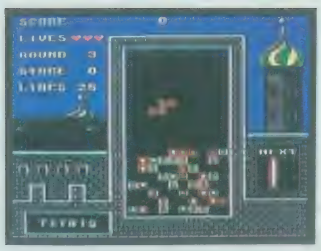
TM and © 1987 V/O
Electronorgtechnica("Elorg")
Tetris licensed to Nintendo and sublicensed to Bullet-Proof Software. ©1988 Bullet-Proof Software. All Rights Reserved.
Original concept, design and program by Alexey Pazhitnov.

FAMICOM FAMILY

定番

【てい―ばん】
(品番が長い間定まっているところから)流行に左右されず、常時よく売れる商品。洋品や洋服などについて言うことが多い。
(言泉より)

単純な繰り返しが麻薬的なおもしろさ。
テトリスの7種のブロックをキミならどうする。
発売開始以来、人気を独占して、
ついにゲームの「定番」獲得。
テトリスは永久に人類の頭脳に挑戦する。



好評発売中 ¥4,900

※表示価格には消費税は含まれておりません。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

㈲ビー・ピー・エス TEL.045-931-0151
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3鴨居ユニオンビル5F

Nintendo GAME BOY™
★ ゲームボーイ™ は任天堂の商標です。

ATLUS

PUZZLE BOY™

ゲームボーイ専用カートリッジ

対戦型
1人でも遊べます

パズルボーイ

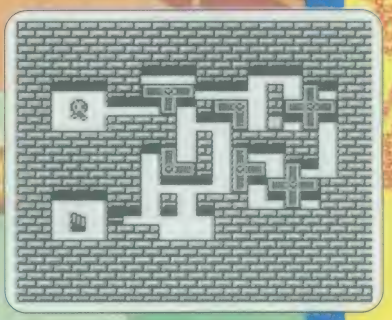
11月中旬発売予定
価格2,980円(税込)

Pマン
ナスビくん
キャロ太

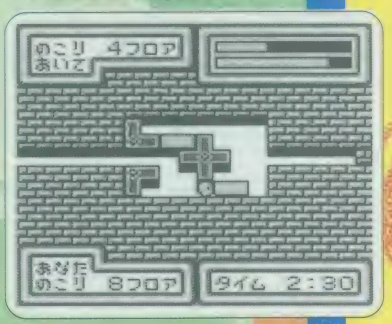
ベジタブルズ
がんばれ野菜軍団！

くるりんドアといしを押し、憧れのトマトちゃんに会いにいけっ！

▼パズルに挑戦モード



▼ふたりで対戦モード

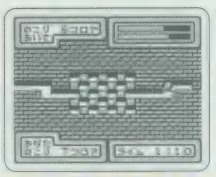


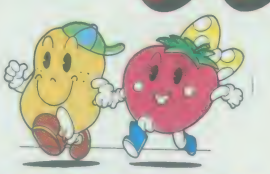
ポテりん

- 3つのモードで楽しさ3倍！
- レベルが選べるからどなたでも楽しくプレイできます。
- 通信ケーブルで対戦プレイも楽しめます。

© 1989 ATLUS, LTD.

パズルボーイ発売記念 パズル DE クイズ





さぁ楽しいクイズだよっ！
ジャンジャン応募しておもしろパズルをもらっちゃおう！

問題 ポテりん達が右のような迷路を脱出すると会える野菜(ベジタブルズ)くん達のアイドルはだれかな？次のなかから選んでね

①モナカちゃん ②トマトちゃん ③イチゴちゃん

クイズ正解者の中から抽選でステキなパズルをプレゼント！
- ウッディパズル「ポリオミノ」……300名様
- プラスチックパズル……500名様

●応募方法●

官製ハガキにクイズの答え(①～③)を書き、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号をしっかり書いて送ってね。

あて先 〒162 東京都新宿区若宮町23-1
株式会社アトラス
パズルDEクイズ係まで

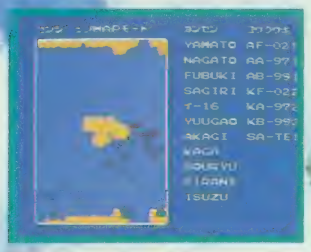
〆切 平成1年11月10日

ATLUS 株式会社アトラス
〒162 東京都新宿区若宮町23-1

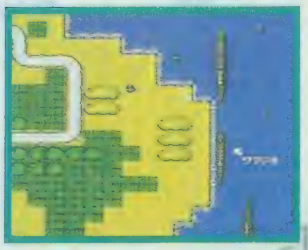
ASCII
ASCII CORPORATION

我がプロトン帝国艦隊が帰ってきた。

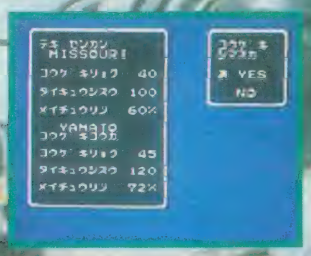
この「フリートコマンダー」は88年3月に発売されたもので、好評につき再版となりました。



戦術マップモード
これを見ながら作戦を練る。真中の島が作戦のポイント。敵がどのルートを進撃しているのかを読むことが大切だ。読みを誤ると後で苦戦するぞ。画面右の赤いマークは敵艦だ。索敵範囲にはいった敵はこの様に表示される。索敵機を飛ばし、一刻も早く敵を発見しよう。見つかる前に見つける、それが勝利へのカギだ。



PHOTOモード
戦術マップでユニットを選ぶと、この画面になる。敵駆逐艦、戦艦、航空部隊を発見したところだ。
攻撃するか、退避するか、敵ユニットのデータを調べて検討しよう。



索敵コマンドによる敵ユニットのデータ表示。これを見て攻撃を行うかどうか決める。

交戦中の画面
戦闘結果がアニメーションと数値の変化で表示される。このゲームの見せ場の一つだ。

フリートコマンダーは緻密な作戦を練り、アルゴン連邦との決戦に挑む本格的海戦ウォーシミュレーションゲームだ。総ユニット数18の内、7つの航空部隊と9つの水上艦艇を駆使して宿敵アルゴン連邦海軍を倒そう。

緻密な作戦を練る。

いち早く敵の動向をつかむことが勝利へのポイント。やみくもにユニットを動かすのは危険だ。敵だって、君の裏をかこうといろいろな手を打ってくる。敵の出方を予測し、各ユニットの特性を活かした作戦を立てよう。自国プロトン帝国海軍が勝利を得る為には敵の戦闘用ユニットを全滅させるか、敵国の経済値を2500以下にしなければならない。プロトン帝国の勝敗は君の作戦にかかっているのだ。

最適な艦隊陣型で挑め!

作戦を立てるにあたってどのような陣型をとるか、という問題はたいへん重要だ。各々のユニットには射程の長短、対潜能力の有無、など様々な特長がある。これらのユニットを緊密に連係させ、互いの弱点を補わせて、より効果的にユニットを運用する為に艦隊に陣型を組ませることが勝利への道だ。だからといって、かたくなに陣型を固持していても逆効果になる。敵の出方に合わせて柔軟に陣型を変化させよう。

基本陣型のひとつ

それぞれの艦が緊密な連関をもち、強く結びついている。おたがいをカバーできる。

FLEET COMMANDER

フリートコマンダー

●ゲームカセットHSP-10 ●ターボファイル対応※

標準小売価格 5,500円
(表示価格には消費税が別途付加されます。)

9月29日金発売予定(再版)

海戦マップと艦隊構型つき

※ターボファイルを使えばゲームの途中でセーブできます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

irem
テレビ朝日系列、
人気アニメマンガ「おぼっちゃまくん」にて
CM放映中！
ますます快調！
アイレムは、おもしろゲームの
四次元ポケットだ
BORURURU……
可愛くたって許しはしない。この世はすべてお金なり!?
ミスターヘリ
Mr.HELI
の大冒険
だい ぼう けん
TM
PCエンジンソフト第2弾はまたまたアーケードヒットゲームの移植版。お金に目がくらんではヒーローになれない!?さて、君はどうする？
全米で大ヒットの映画をファミコン化!!
大リーグの醍醐味をそのままお茶の間に…。
メジャーリーグ
そんな映画
ファミコンソフトに移植／アメ
は君の手で…。
発売予定 予価6,000円(税別)
IREM CORP.
MORGAN CREEK/MIRAGE PRODUCTION
ファミコンは、
激突四駆バトル
げき とつ
TM
超壮
アクション／君
のハンドルさばき
るな。
(税別)
IREM CORP
臨場感あふれる
音声合成多数搭載
メジャーリーグオリジナルテレフォン
カードを抽選で500名様に
プレゼント！
31(当日消印有効)
■あて先：〒 大阪市西区西本町1-11-9(岡本興産ビル) アイレム株式会社 アイレム・パーティFM係
カラーセレクト機能付き
バッティング
練習モード付き
画面は開発中のものです。
ファミリーコンピュータ ファミコン は
アイレム株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9(岡本興産ビル)
アイレム・パーティ TEL.06-534-1060
テレホンサービス
札幌 011-685-9131 東京 03-823-5130
名古屋 052-323-0270 大阪 06-535-0651
福岡 092-475-9400

ファミリーコンピュータ ファミコン

PACK-IN-VIDEO

スーパーシューティングゲーム

サンダーバード

© 東北新社

今、シューティングゲームに新しい波が起きようとしている!

★点数のないシューティングゲーム

君の最終目的は、ストーリーを完結させること。

スコアメイキングではない。

★シューティング初の「EXシステム」

プレイすればするほどマイキャラが強くなるこのシステムで、苦手な人でもエンディングまでいけるように設計。

★豊富なステージとマイ・キャラ

特徴あふれる10のステージに、8種類のスーパーメカが大活躍。

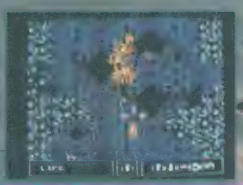
★シューティングがドラマになった

迫力あふれるアニメーションとドラマチックなストーリーがゲームを盛りあげる

★パスワードコンティニュー

パスワード(8文字)により、いつでもゲームの中断、再開が可能。

1989年9月29日、国際救助隊の活躍が再び、始まる!



発売 9月29日(金) 5,500円 (消費税別)

テレホンカード5枚組プレゼント

商品に入っているアンケートハガキをお送りくださった方の中から抽選で、100名様に「テレカ5枚セット」を、500名様に「サンダーバード2号テレカ」をプレゼントいたします。

株式会社 パック・イン・ビデオ
〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウォールビル 6F ☎03(5565)8732(㈹)

PACK-IN-VIDEO

かっとび！童児

かっとび野球ただいま見参！

「コロコロ」で大人気の「かっとび童児」がついにファミコンになった！

僕は猿飛童児、みんな、いつも僕のマンガを見てくれているかな？今度は僕がファミコンの中で大活躍することになったんだ。もちろん、僕の仲間やライバル達もみんな登場するよ。すごく、おもしろいゲームだから、待っててね!!

★ファミコン初のカート野球ゲーム。頭を使ったかけひきが、とにかくおもしろい！

★「かっとび童児」のキャラクター総登場。その上このゲームだけのオリジナルキャラもいっぱい。

★ライバルチームは全部で11。試合に勝つと仲間になってくれたり、魔球を教えてくれたりするぞ。強くなって、最後に待つ「」のチームを倒せ！

★もちろん、一人用も二人用もあるよ。

9月下旬発売予定

3,500円(消費税別)

ディスクカード(両面)

©たかや健二・古沢一誠・小学館

発売元：株式会社 パック・イン・ビデオ

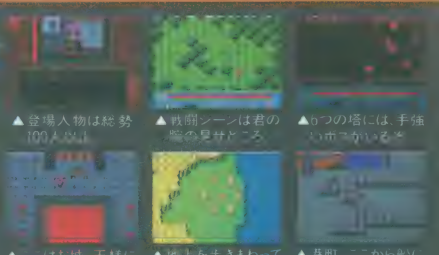
構想2年、ハイスコアの大型ソフトついに登場！

HUDSON

コミカル

ファンコン

封印の剣



▲登場人物は総勢100人以上

▲戦闘シーンは君の腕の見せどころ

▲5つの塔には、手強いボスがいるぞ

▲ここはお城、王様に会うにはここへ来てね

▲地上をまきまわってると、こんな所が……

▲港町、ここから船に乗ることができる

…はるか数千年の昔、天空の神によって封じ込まれた魔導士レビュア。しかし今、不気味な雷鳴とともに、レビュアは復活した。そして彼の手下は国王の姫を幽閉し、王は街からレビュアを持つ戦士を探し求めた。名乗り出たのは1人の女戦士だった…

好評発売中!!

定価¥6,200

2メガ　バッテリーバックアップ

制作発売　ハイスコア メディアワーク株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-34-13 ベルファイブビル3F

販売　株式会社 パック・イン・ビデオ
〒104 東京都中央区銀座6-13-16 ウォールビル6F

よくわかる

ファミコンゲームの攻略本

好評発売中!

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ

スーパーマリオブラザーズ3パーフェクトガイド

定価800円（価格は消費税抜きです。）

発売
徳間コミュニケーションズ
東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル

①スーパーピットフォール	330円	㉞ふぁみこん昔話新・鬼ケ島(上)	380円	㊼イース	600円
②バナナ	350円	㉟目指せパチプロ パチ夫くん	380円	㊽ウィナーズカップ	400円
③子猫物語	360円	㊱スーパーマン	380円	㊾不如帰	400円
④テラクレスタ	370円	㊲ふぁみこん昔話新・鬼ケ島(下)	380円	㊿霊幻道士	400円
⑤元祖西遊記スーパーモンキー大冒険	360円	㊳タイトーグランプリ	380円	(51)大戦略	520円
⑥聖飢魔Ⅱ 悪魔の逆襲	360円	㊴ウルティマ完結編	400円	(52)コブラコマンド	400円
⑦レイラ	380円	㊵時空遊伝 デビアス	380円	(53)マニアックマンション	400円
⑧プロフェッショナル麻雀悟空	380円	㊶ガーディック外伝	380円	(54)スーパーマリオブラザーズ3[1]	400円
⑨花のスター街道	380円	㊷パンチアウト	380円	(55)西遊記ワールド	400円
⑩フリートコマンダー	380円	㊸松本亨の株式必勝学	600円	(56)スーパーマリオブラザーズ3[2]	400円
⑪うっでいぼこ	380円	㊹ドナルドランド	380円	(57)貝獣物語	400円
⑫ロウ・オブ・ザ・ウエスト	370円	㊺アイスホッケー	380円	(58)ゴジラ	400円
⑬南国指令 / SPY VS SPY	350円	㊻ナポレオン戦記	380円	(59)スーパーマリオブラザーズ3[3]	400円
⑭森田将棋	380円	㊼釣りキチ三平	380円	(60)燃えろ!! プロサッカー	400円
⑮アルゴスの戦士はちゃめちゃ大進撃	320円	㊽砂漠の狐	380円	(61)銀河英雄伝説	400円
⑯アラビアンドリーム シェラザード	380円	㊾ドナルド 恐怖の扉	380円	(62)忍者龍剣伝	400円
⑰ダイナマイトボウル	380円	㊿武田信玄	380円	(63)ZOIDS2	550円
⑱リフレクトワールド	380円	(51)1943	380円	(64)グラディウスⅡ	400円
⑲ドクターカオス 地獄の扉	380円	(52)風雲少林拳	380円	21探偵神宮寺三郎危険なふたり前編	390円
⑳チェスターフィールド暗黒神への挑戦	380円	(53)エリュシオン	380円	22探偵神宮寺三郎危険なふたり前編	390円
㉑エキサイティングビリヤード	380円	(54)忍者くん阿修羅の章	380円	(65)がんばれゴエモン2	420円
㉒ウルティマ〜恐怖のエクソダス〜	600円	(55)飛龍の拳Ⅱ	600円	(66)スーパーマリオブラザーズ3[4]	400円
㉓プービーキッズ	380円	(56)3Dホットラリー	380円	(67)ハイドライド3 闇からの訪問者	420円
㉔ジャーヴァス	350円	(57)ヒットラーの復活	380円	(68)ドラゴンスピリット新たなる伝説	○430円
㉕奇々怪界	360円	(58)Mr.GOLD	380円	(69)ジーザス恐怖のバイオ・モンスター	○420円
㉖ゾイド・中央大陸の戦い	370円	(59)伝説の騎士エルロンド	380円	(70)ホームランナイター	○430円
㉗怪傑ヤンチャ丸	380円	(60)カイの冒険	520円	(71)ドラゴンバスターⅡ 闇の封印	440円
㉘エキサイティングバスケット	380円	(61)三国志	600円	(72)ベースボールスター めざせ三冠王	○440円
㉙スペランカーⅡ 勇者への挑戦	380円	(62)カケフ君のジャンプ天国	400円	(73)ファミコン探偵倶楽部2①	○440円
㉚インドラの光	380円	(63)スーパーリアルベースボール	520円	(74)ファミコン探偵倶楽部2②	○440円
㉛妖怪屋敷	380円	(64)太陽の神殿	400円	(76)スーパーチャイニーズ2 ドラゴンキッド	○440円
㉜アウトランダース	380円	(65)ファミコンウォーズ	600円	(77)ラサール石井のチャイルズクエスト	○440円
㉝真田十勇士	380円	(66)スーパーピンボール	400円	(100)ドラゴンニンジャ	○440円

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

◎印以外は消費税抜きの価格です。

出来立てのゲーム音楽を、ホッカホカのうちにお届けする特急便シリーズ第1弾！

ナムコ ゲーム サウンド エクスプレス VOL.1

第1弾『ワルキューレの伝説』

©1986,1989 NAMCO ALL RIGHTS RESERVED.

ナムコ ゲーム ミュージック新シリーズ登場!!
～ミニアルバム(CD又はカセット)に人気ゲーム1アイテムのみを収録～

- ■ワルキューレの伝説・楽譜付
- ■開発担当者による制作・裏ばなし
- ■キャラクター設定画・場面イメージ画等。

ワルキューレの伝説

I. 本編
- プロローグ
- メイン・テーマ
- ブラック・ドラゴン
- ズール
- 地下のテーマ
- 城のテーマ
- 舞踏会
- エレキマン王
- 暗闇のテーマ
- マーベル・ランドのテーマ
- オーロラのカーテン
- カムーズ
- エピローグI
- エピローグII
- メイン・テーマ(リプライズ)

II. SE特集

1. ワルキューレ
- 剣振り
- 剣ヒット
- ヒット1
- ヒット2
- ペッタンコ
- エイッ
- 発射音1
- 発射音2

2. サンドラ
- くわ振り
- くわヒット
- 砂玉
- ヒット1
- ヒット2
- ペッタンコ
- でえいっ
- 発射音1
- 発射音2

3. ワルキューレ&サンドラ
- 魔王
- ゴールド
- おぼれ
- 飛び込み

4. その他
- ムチ
- カオック
- タロス
- みみず
- ロボティアン
- ヤリ
- アイス・ブロック
- 雷撃
- いかづち

NOW ON SALE

「ナムコ ゲーム サウンド エクスプレス VOL.1」
▶CD：VDR-14001 税込定価¥1,400(ピクチャーCD)
▶カセット：VCH-12001 税込定価¥1,200

ビデオ ゲーム グラフィティ VOL.6

ビクターナムコシリーズ第8弾！

「フェリオス」「フェイス オフ」「ロンパーズ」のオリジナル音と「メルヘンメイズ」「ワルキューレの伝説」のアレンジ・バージョン収録！

- ■フェリオス・オリジナル楽譜付
- ■今だから明かす開発スタッフの裏ばなし
- ■ゲーム画面およびイラスト付

10/4 ON SALE namco

©1989 NAMCO ALL RIGHTS RESERVED.

フェリオス
- ティロスの丘(CHAPTER1)
- ラトーン テススケル
- 神殿～邪神との闘い 邪神の死
- アルテミスの涙
- 死の洞窟(CHAPTER2)
- 邪獣テュホン
- ペルセルオスの空(CHAPTER3)
- 火の怪物(CHAPTER4)
- テュホンへの挑戦
- 魂の洞窟(CHAPTER5)
- 地獄の番犬(CHAPTER6)
- 光の剣フェリオス(CHAPTER7)
- テュホンの神殿～テュホンの最期
- アルテミスの微笑～大円団
- アルテミスの願い 勇者の碑

フェイスオフ

ロンパーズ
- COIN音～オープニング
- サンバ！
- Old-Fashioned Music
- くも、くも
- ワルツ
- The Rompers show
- とっていとっていとー
- Thunder's
- クレリンのテーマ
- やっつけファンファーレ～スタッフロール
- コンティニュー？

メルヘンメイズ(アレンジ・バージョン)

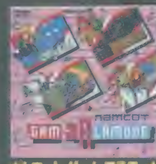
ワルキューレの伝説(アレンジ・バージョン)

「ナムコ ビデオ ゲーム グラフィティ VOL.6」
▶CD VDR-5301 税込定価¥2,812
▶カセット VCH-1914 税込定価¥2,359

Victor JVC ビクター音楽産業株式会社

DISCO GRAPHY

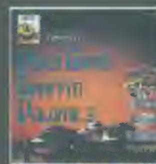
ビデオ ゲーム グラフィティ
LP：SJX-30291(税込定価¥2,637)
CD：VDR-1165(税込定価¥3,008)
MT：VCH-10334(税込定価¥2,637)



ナムコット ゲーム アラモード
LP：SJX-30312(税込定価¥2,637)
CD：VDR-1285(税込定価¥3,008)
MT：VCH-10365(税込定価¥2,637)

ビデオ ゲーム グラフィティ Vol.2
LP：SJX-25047(税込定価¥2,359)
CD：VDR-5222(税込定価¥2,812)
MT：VCH-1886(税込定価¥2,359)

ナムコット ゲーム アラモード Vol.2
LP：SJX-25048(税込定価¥2,359)
CD：VDR-5243(税込定価¥2,812)
MT：VCH-1893(税込定価¥2,359)



ビデオ ゲーム グラフィティ Vol.3
LP：SJX-25049(税込定価¥2,359)
CD：VDR-5278(税込定価¥2,812)
MT：VCH-1905(税込定価¥2,359)

ビデオ ゲーム グラフィティ Vol.4
LP：SJX-25050(税込定価¥2,359)
CD：VDR-5282(税込定価¥2,812)
MT：VCH-1907(税込定価¥2,359)

ビデオ ゲーム グラフィティ Vol.5
CD：VDR-5300(税込定価¥2,812)
MT：VCH-1913(税込定価¥2,359)

受験生が待っていた、驚異的合格テクニック誕生！

スーパー暗記法

通信指導システム

英単語200個をたった1日で暗記!!
定期考査なら一夜づけでOK!!
こ、これは常識破りの
スーパー・
テクニックだ!!

受験勉強に100%役立つ！こんな講座は他にない！
出題傾向を課目別に分析、即入試に直結する教材！

スーパー暗記法の、他の講座にない1番の特徴――それは、すべてが“受験勉強”に即して作られているということだ。たとえば、テキストで取り上げている暗記項目・暗記ポイントひとつとっても、1から10までが入試にそのまま直結するものばかり。ムダなものはひとつもない！　これほど純粋に“受験”だけにターゲットを絞った講座は他にない

暗記カードなんかに用はない！スーパー暗記法なら短時間で大量に覚えられる！

スーパー暗記法が今までの暗記法に比べ優れている点は、①スーパー暗記法なら超短時間で②驚くほど多くの項目を③ラクラク楽しく覚えられる――の3つ。え？信じられないって？しかし、これはどうすることもできない事実なのだ。信じられない人は、すぐにでも案内書を取り寄せてほしい！

私の暗記テクニックのすべてをおしえましょう。

監修　萩原雄二郎先生

独自の暗記法を駆使して昭和49年東大理III（医学部）に進学。東大在学中にあらゆる課目、あらゆる試験で、ほとんどトップランクを維持し、卒業時に総代として銀時計を授与される。

「高校受験コース」「大学受験コース」が通信指導システムで受けられる!!

日本進学指導センター
〒166 東京都杉並区成田東4-36-15

学力アップの秘密がいっぱい!!

今なら案内書を無料プレゼント

興味を持たれた方はハガキに下記のように書いて、今すぐポストへ。なお、「高校受験コース」と「大学受験コース」のどちらを希望するのか明記して下さい。

「希望コース」
郵便番号・住所（フリガナ）
氏名・年令（フリガナ）
電話番号・学年

〒166 東京都杉並局
私書箱44号
日本進学指導センター
W278係

41円

お急ぎの方はお電話で!!

☎03-318-6111

受付／朝9時30分～夜8時（年中無休）

ダライアス

徹底比較研究

特別企画①

期待高まるCD-ROM版とアーケード版の比較。そして、アーケード版の続編までも！

©NECアベニュー Licensed by TAITO CORP.

レースゲーム特集

特別企画②

PCエンジンの3本にメガドライブ「スーパーハングオン」を加えて、レースゲームを一挙に紹介。スピード感、爽快感が加速する！

- F1トリプルバトル
- パワードリフト
- バリバリ伝説
- スーパーハングオン

新作特集

- トップガンII
- コズミックイプシロン
- ヘラクレスの栄光II

GAME BOY FAN

- ドラキュラ伝説

MEGA DRIVE FAN

- ソーサリアン

超ウルトラ技
UL-TECH Wonder Land

※内容は予告なく変更される場合があります。

11月号 9月30日発売

ファミマガ Video

VHSのみ45分
ステレオHiFi
1980円(税込み)

徳間書店

キミの送ったウル技は、載っているかな？　大技発見者として名前が載ればファミコン・フリークなら、こんな名誉なコトはない！　さぁ、ページをめくって、確かめよう。キミの胸のたかなりが聞こえてくるようだよ。ドキドキ……

ウルテク技+1 プラス

ウソ技

優勝技

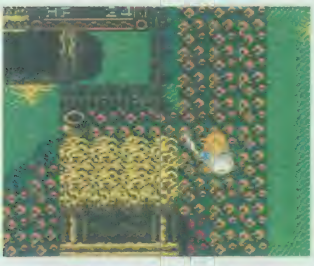
W・I・L・L・O・W

ゴジュラスクン

楽にレベルアップ

まずパスワード「5えろ くむ2 Gせ6 えろく む2H すフう」を入力し、スタート。次にⅡコンのBボタンを押す。するとソードなど各種アイテムが全部そろっていて、経験値も90000になっている。しかも敵を1匹倒すごとにレベルアップしていくぞ。またⅡコンのⒶボタンを押しながらウィローを操作すると障害物をすり抜けどこでも歩くことが出来るぞ。

このようにパスワードを入力してみよう



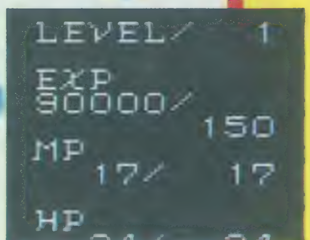
ⅡコンのⒶボタンを押していればこんな所だって歩ける

スタート時ですでにウイングソードをもっているぞ

シールドも、カブトの類も、すべてもっている

マジックもそろっている。レベルアップして使ってみよう

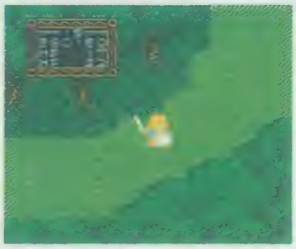
神のもんしょうもある…



EXP90000

さて、敵を倒してみよう。スライムをやっつけてみる

ほーら、敵1匹倒しただけでレベルアップしたぞ



すぐにレベル15に、こりゃ楽だ

道なき道？を進むウイローくん。でも、そこは空なんだけど

W・I・L・L・O・W「楽にレベルアップ」

この技はいろいろな特徴がありますが、優勝技たるゆえんは、やはり楽にレベルアップできる、という点にあります。なにしろ、もっとも弱い敵・スライムを1匹倒すだけでもレベルアップしてしまうのだから、まさに究極のウル技といえます。この技を見て、喜ぶ人、怒る人さまざまでしょうが、解けなくて、苦しむだけがゲームじゃない。たまには、こんな冗談のような技を楽しむゆとりが欲しいものです。

この技の醍醐味

ちょう超

サウンドセレクト発見！

大関技 激闘プロレス!!

（広島県）スポーツ平和党クン

タイトル画面でⅠコンの十字ボタンの左上とⒶⒷボタンを押したまま、セレクトボタンを押す。すると、画面に「SOUND 00」と表示される。十字ボタンの上下で00から3Fまで選べて、Ⓑボタンで音楽が聞けるんだ。ちなみに3Eを選びⒷボタンを押すとバグる。

○すると、このような画面中央に「SOUND 00」と出る

○Ⅰコンの十字の左上とⒶ、Ⓑを押したまま、セレクトを押す

○十字の上下で選び、Ⓑで演奏できる。ちなみに3Eを選ぶと…

○なぜか、画面がバグってしまう。不思議ふしぎフシギ

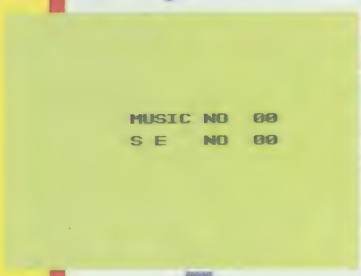
サウンドテスト

大関技 武田信玄2

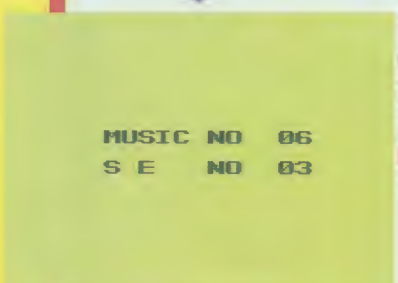
（広島県）ゴジュラスクン

近頃どんなゲームにもあるウル技として、サウンドテストモードがある。この「武田信玄2」にもやっぱりあったのだ。やりかたはまず、スタートボタンとセレクトボタンを押しながら、ファミコンの電源を入れよう。そして画面に「HOT・B」と出ているときに、Ⅱコンの十字ボタンの右とⒶ、Ⓑボタンを同時に押そう。すると、サウンドテストの画面になるぞ。数値を変えてⒶボタンで聞けるぞ。

○スタートボタンとセレクトボタンを押しながら電源を入れよう



○Ⅱコンの右とⒶⒷボタンを同時に押すと、サウンドテストにあったのだ。やりかたはまず、スタートボタンとセレクトボタンを押しながら、ファミコンの電源を入れよう。そして画面に「HOT・B」と出ているときに、Ⅱコンの十字ボタンの右とⒶ、Ⓑボタンを同時に押そう。すると、サウンドテストの画面になるぞ。数値を変えてⒶボタンで聞けるぞ。



○MUSICとSEの数字を変えて、Ⓐボタンで聞こう

この技の醍醐味

激闘プロレス!!「サウンドセレクト発見！」

この技では、BGMのほかに効果音も楽しめます。とくに必殺技の効果音をサウンドセレクトで音だけ聞くと、なおいっそうの迫力でせまってきます。ただ、この技のかくし味となっているのは最後のバグです。わざわざウル技をプログラムしたのはいいけれど、デバッグ(＝バグのチェック)の際にウル技のバグは見逃がしたのでしょう。完璧をねらっても、つい見落としてしまう。この人間の性がウル技を生むのですね。

© LUCASFILM LTD. ALL RIGHTS RESERVED. USED UNDER AUTHORIZATION. ／ CAPCOM・TECMO・HOT・B CO.,LTD. イラスト／宮本えつよし

ファミスタ88　友人に5回連続で勝ってしまったので、友人がMチーム僕がNチームでやった。友人が勝ったがキゲン悪そうに帰ってしまった。それ以来その友人は遊びにこなくなりました。しかしシューティングはうまい彼です（鹿児島県／宮園善彰クン・17歳）。ベースボールスター　守備は難しいがそれでも熱中してしまう。リーグ戦で、すべてプレイヤーが操作するようにして、自分のチームを勝たせては、女の子を獲得しています。（宮城県／葛巻耕吾クン・18歳）。スーパーリアルベースボール2　バップはこりていない（東京都／松岡寛人クン・14歳）。

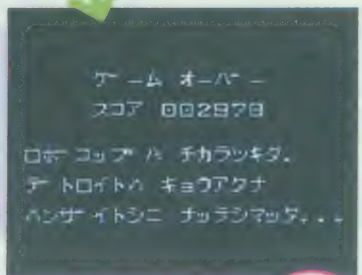
極秘技　ロボコップ

（兵庫県）青木俊博クン

無限コンティニュー！

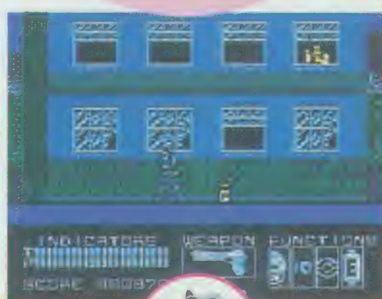
たった3回きりのコンティニューじゃ、ぜんぜん先に進めない！　そんなキミにぴったりの無限コンティニュー技が発見されたぞ！
まずはコンティニューを使い切るまで、普通にプレイしよう。3回目のコンティニューのあとでゲームオーバーの表示が出るね。このときにⒶⒷボタンとセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押せば、またコンティニューできるぞっ！

○3回のコンティニューを使い切ってしまったら、この技を使え



○ゲームオーバーの画面で、3つのボタンを押しながらスタート

○すると、またコンティニューを選べるようになるのだっ！



○これを繰り返していれば、いつかはゲームクリア可能だね

小ワザ技　ロボコップ

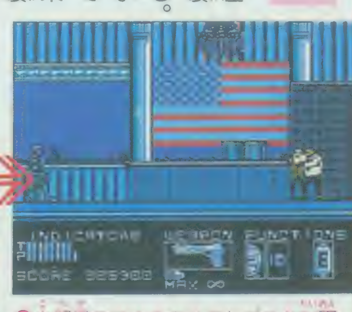
（青森県）関井力夫クン

近道してボスとすぐに対決

このゲームには、何度もなぐりつけると壊れてしまい、そこを通れるようになる壁が隠されている。2面のボスのいる所まで近道できるぞ！
まずは普通に進み、屋敷に入ろう。そして2階に上がったら、階段に1番近いドアに入る。ここは小部屋になっており、右の壁を壊すと隠された通路に入れる。通路を抜けた先は、また小部屋になっている。ここでは左端からワナが迫って来るけど、急いで右の壁を壊して通れば、ボスと対面だ。

○2階に上がってすぐの部屋に入り、右の壁をガンガンなぐる

○隠し通路には敵は出現しない



○小部屋のワナをクリアしボスと対面

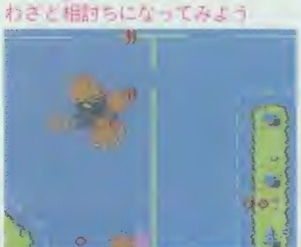
小ワザ技　究極タイガー

（福島県）小村覚章クン

自機が母艦に着陸しない!?

まずはステージ1を普通にプレイし、ボスキャラとの戦いになったら、ボスキャラが爆発する瞬間に、画面上に残った敵弾に当たってみよう。ただし、自機のストックがないとだめ。成功すると、やられたあと復活した自機は、普段なら母艦に着陸するはずなのに、母艦を無視してなぜか画面上方へ飛び去ってしまう。そして画面下方からまた出現、母艦に着陸するのだ！

○ボスキャラが爆発する瞬間にわざと相討ちになってみよう



○次の自機は母艦を通過していく

○そして画面下方からまた出て来るぞ

この技の醍醐味

ロボコップ「無限コンティニュー！」
この技が発見されて、私はいささかホッとしています。ウル技捜しには、ゲームの把握が不可欠ですから、新しいゲームが発売されるたびにかなりゲームをやり込まなければならないことになります。そういうわけで、プレイを楽にしてくれるこういった技は、無条件に大歓迎してしまいます。
それにしても、こういう技をつけておくなら、どうして最初からフリーコンティニューにしてくれないのでしょう。悲しいことです。

次号の発売日は10月6日（第1金曜）です。

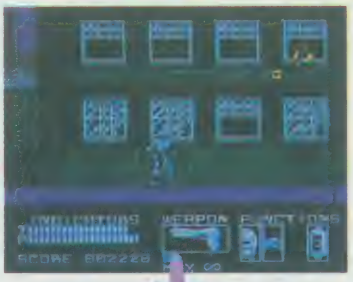
窓にいろいろな人影

大関技

ロボコップ

（電波新聞社）
里中貴城クン

ステージ2にあるビルの窓を銃で撃つと、いろいろな隠れキャラクタが出現することがわかった。1つ目は銃を持ってすぐのビルの左上の窓。スコアの2、3ケタ目が偶数で同じ数だと、猫が出現。2つ目のビルの右上の窓をスコアの2、3ケタ目の合計が10のときに撃つと、女の人の影が出る。他にもあるようなので、捜してみてね。



○ロボコップが武器を素手から銃に替えてすぐのビルの、一番左上の窓に隠れキャラがいる

○スコアの2、3ケタ目が、偶数のゾロ目（同じ数）のときに撃つと、猫が出現したぞ！

○2つ目のビルの右上の窓を、2、3ケタ目の合計が10のときに撃つ

○すると窓の明かりがつき、女性のシルエットが浮かび上がる

開かずの扉に入ると？

小級技

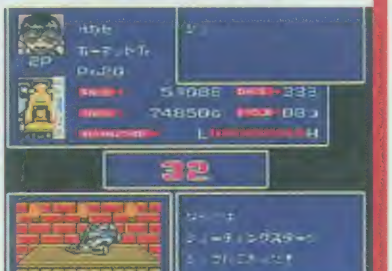
レーサーミニ四駆

（電波新聞社）
水上学クン

ゲーム中に、皇帝、太陽、流星のいずれかの指輪が手に入ることがある。これらは実は、ゲーム後半に登場する、開かずの扉に入るためのアイテムだったのだ。そして扉に入ると、ショップでは決して手に入らないミニ四駆・皇帝、太陽、流星のいずれかが手に入るのだっ！

○これがあれば、開かずの扉に入れるぞ

○流星の指輪は売らずに取っておこう



○流星が手に入った。これでキミも学校の友達に自慢できる!?

○そして、中に入ってみると…？

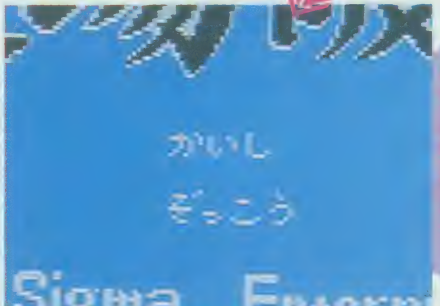
サウンドチェックモード!!

大関技

ひっさつどうじょうやぶり 必殺道場破り

（大蔵商）
鎌田義則クン

タイトル画面でカーソルを「ぞっこう」に合わせてⒶ・Ⓑボタンを同時に押してみよう。するとカーソルが消え、ⒶボタンでBGM、Ⓑボタンで効果音が聞ける。



この技の醍醐味

レーサーミニ四駆「開かずの扉に入ると？」

ミニ四駆に関するすべてのデータをおさめたはずのこのゲームに、いわば、ミニ四駆ブームの火付け役ともいえるダッシュシリーズが登場していないのは絶対にヘンだ、と思っていたら、やっぱり隠されていました。それにしても、モノガスゴロクだけに止まってほしい、と思うイベントに止まるのは、なかなか大変です。バイオリズムが上がればルーレットがゆっくり回るので、バイオリズムを上げていきましょう。

©Licensed from Ocean Software Limited／Orion Pictures Corporation All Rights Reserved／DATA EAST CORP.・CBS／SONY GROUP INC.・シグマ商事・KONAMI／田宮模型／小学館

燃えろ!プロサッカー ワールドカップ2次予選から、敵のパスがうますぎるぞ。どーして斜め30度や15度くらいのパスやシュートができるんだ! それとスライディングもうますぎるぞ!(熊本県/門川誠也クン・17歳。)

ハイドライド3 最強のヨロイを売っているなんて、ひどい(北海道/西崎貴博クン・14歳)。**ドラゴンバスターII** 友達に借りてよかった。買わなくてよかった(広島県/佐々木逸太郎クン・13歳)。**僧くずれ** ファミコンソフトは値くずれが早い。中古ソフトも結構高く売られている。だから値かさがった新品ソフトを買ったほうがよい。(静岡県/石黒未来・8歳の父より)。

大関技 MOTHER

(愛知県) 石川裕之クン

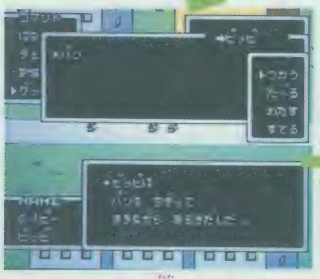
とんでもないバグ

まさかバグなんてないだろうと思われていたこの「MOTHER」だが、とんでもないバグが発見されたのだ。

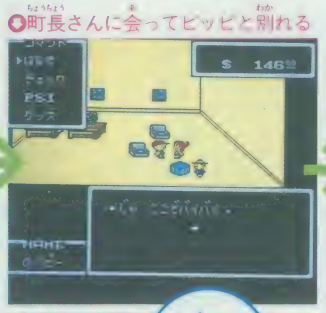
まず、ピッピを仲間にしてからパンを渡し、そのパンをパンくずにする。

そのあと町長さんに会って一度ピッピと別れ、すぐにピッピの家に行って会い、パンくずをもらう。そこで主人公がパンくずを使うと、白黒画面になりどこにも入れなくなる。

●まだ一度もパンくずを使ってなければできるぞ



●ピッピにパンを渡してパンくずに



●町長さんに会ってピッピと別れる

●ピッピと再会しパンくずをもらう

●パンくずを使うと、白黒画面になってどこにも入れない!!

小綺技 ドラゴンニンジャ

(東京都) 斉藤弘クン

パワーアップ

●タイトル画面でコマンドを入力しよう

●すると、ケリーがパワーアップしてしまうのだ

な、なんとケリーが強くなる隠しコマンドが発見されたぞ。やり方はカンタン。タイトル画面で、コントローラIIを上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押してスタートを押そう。すると、ケリーがパワーアップしてしまうのだ。

●ケリーの一撃が決まった! これは……すごすぎるっ

普通にプレイした場合では、何度も連続攻撃をくわえなければ勝てなかった強敵でも、じつにアッサリと勝てるぞ! 1発のキックで敵を倒せてしまうのだから、痛快な技だよね。

小綺技 スプラッターハウス

(愛知県) 山崎誠クン

体力が回復しちゃうのだ

もう体力が残ってない。でもキャンディーもないしハンバーガーもでてこない。このままじゃゼッタイやられちゃう!

そんな絶体絶命のピンチのときにぜひともオススメしたいのが、便利で役に立つこのウル技。

まず、スタートボタンを押してポーズをかける。そしてIIコンのⒶ・Ⓑボタンを同時に押す。そのあとポーズを解除すれば、体力が回復する。

ただし1ゲームのなかでたった3回だけしか使えないのだ。

●もう体力がほとんどないよ~ 誰かたすけて~。おねがい

●ポーズをかけて、と…

IIコンのⒶ、Ⓑを押す

●こうしてふたたび戦うのだった

MOTHER「とんでもないバグ」

MOTHERの特集を担当していたとある編集者は、この技のハガキが来たときに、「この技ができたらすごい。MOTHERにはバグらしいものが見当たらなかったから、この技ができたらすごい」と言っていました。それだけこの技は衝撃を与えるものがあったのです。あの任天堂がこんなバグを見落としていたのですから、担当者も驚くものがあったのです。もしかしたら、まだまだ他にもこんなバグが隠されているのかも知れませんよ。

この技の醍醐味

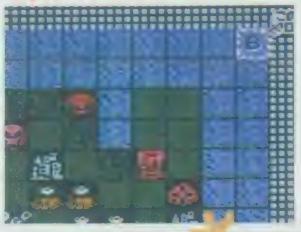
★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は9月29日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

ユニットが大爆発するぞ

1画技 SDガンダム2

(東京都) 石川朱童沙クン

普通はバトルモードで時間切れになると、バトルが終わった地点で、エネルギー残量が少ない方が遠くへ飛ばされてしまう。しかし、マップの一番すみ(画面右上や左上など)で戦い、時間切れになった場合は、エネルギーの少ない方が、マップ画面にもどった瞬間に、爆発してしまうのだ。実はこれは、遠くへ飛ばされる際に、つねに自軍のガチャベースより遠くに飛ばされるようになっているためだ。一番すみだと、これ以上遠くの地形がないから、爆発してしまうしかないんだね。



こーんなすみっこの方で戦闘するなんていやだーっ!!

逃げきったと思ったら、いきなり爆発。そりゃねーっ!!

逃げまくってるうち時間切れ

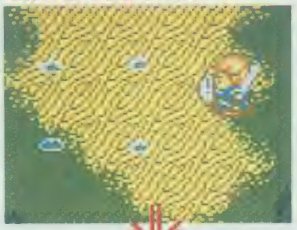
スライムが変身する!

1画技 W・I・L・L・O・W

(東京都) 松岡裕子クン

なんと、このゲームに敵がバグってしまう技があったぞ。やり方はカンタン。まずリニューの魔法を手に入れよう。ソードなどで攻撃すると、分裂してしまうスライムがいるよね。この敵が出現する場所に行こう。そして何度か、ソードで突いて分裂させたら、リニューを使ってみよう。すると分裂した小さなスライムがバグってしまうんだ。本来、リニューは、敵を別の敵に変えてしまう魔法だね。だけど、こんなウル技が隠されていたわけ。そのときどきによって、スライムのバグる姿は変わるので、いろいろ試してみよう。

これがスライム。ソードで突くと分裂してしまうのだ



そこでリニューを使う。ほうれ、このとおり、バグるのだ

ザクを良いMSに

1画技 SDガンダム2

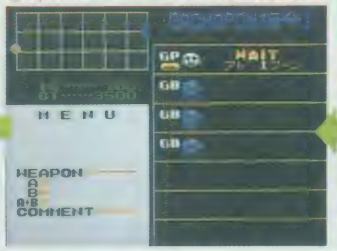
(山口県) 竹下順クン

ガチャベース(ポリス)で性能の良いMSを1機生産する。それを出動させた後で他のガチャベース(ポリス)でザクを生産する。次にクリック後、セレクトを押しながらⒶを押し、セーブ、オフィサーのどちらかを選んで元の画面に戻す。さらに最初のガチャベースでⒶ、Ⓑの順に押すと先ほどのザクが最初に生産した性能のいいMSに変化する。

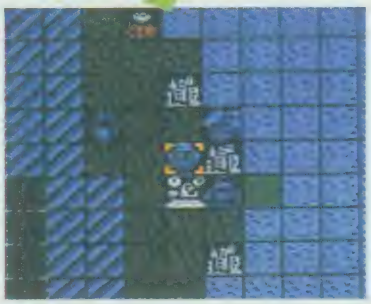
ニューガンダムを生産し、出動させてしまう

究極のコマンド、セレクト+Aを…

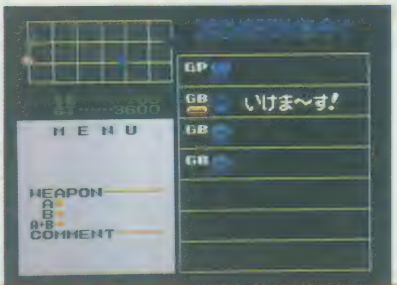
別のガチャベースでザクを生産して



最初のガチャベースにもどってA、Bの順にボタンを押すと



ほらっ、ザクがニューガンダムに変わっている



この技の醍醐味

SDガンダム2「ザクを良いMSに」

今回のSDのウル技には、クリック後、セレクトを押しながらAを押し、セーブかオフィサーかどちらか選んで何もせずに元に戻すという一連の作業が多く使われています。これはNo.14の大関技、「突然ボスと対決」で初登場したコマンドなのですが、この技をのせたことにより、セレクト+Ⓐを利用した技が多く寄せられてきました。そして、その多くが役立つ技なのでおどろいてしまいました。セレクト+Ⓐの一連の作業は確実に覚えておいた方がよいですよ。

©S.Itoi/Nintendo・㈱ナムコ・DATA EAST CORP./NAMCO LTD.・SOTSU AGENCY/SUNRISE/SHINSEI・Lucas Film All Right Reserved/CAPCOM.

タロット占い　書き換えるときにはずかしかった。店員の人に変なふうに思われてしまったような気がする(埼玉県　福田方洋クン・12歳)。ファミマガヒットチャート　なかなかいいと思います。でもディスカウントショップランキングはあまり意味がないと思います。私としては中古ショップのランキングを載せてほしい!!(長崎県　松山哲哉クン・19歳)。ファミスタ'89　'87、'88とこなしているのでつまらなくなってきた。ストライクゾーンから少し球をはずせばCOMが空振りするのは変わっていない。優勝したからってどうってことなく、感動できない。はっきりいってあきた!(東京都/村田勝己クン・17歳)。

小結技 SDガンダム2

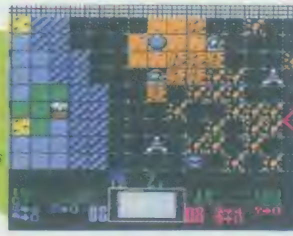
〈大阪府〉樋口弘子クン

幻のMS発見される

ガチャポリスでもガチャベースでもどちらでもいいから、MSを生産する。そしてそのMSが出動可能になったらクリックし、適当にカーソルを移動してセレクトを押しながらⒶを押す。するとセーブカオフィサーカを選べるので、どちらかを選び何もせずに戻す。そのあと、ゲームを進めてまだ何も生産していないガチャポリスかガチャベースの所で、Ⓐ、Ⓑの順に押すと、そこに見慣れないキャラが登場する。これぞ幻のキャラクタで、機動力が10もあり、MSでありながら戦艦と同じように移動できる。しかし、バトルとなると見た目はガンダムに似ているが、全く身動きできないキャラに早変わりする。このキャラの機動力を利用して、都市占領専用に使おう。

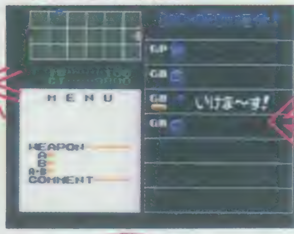
セレクトを押しながらⒶを押す

No.14の技にもこれと同じコマンドがあったね



そして、まだ何も生産したことのない別のガチャベースでⒶ、Ⓑ

Ⓐ、Ⓑと押す



すると、何だかわけのわからんキャラになって出現!!

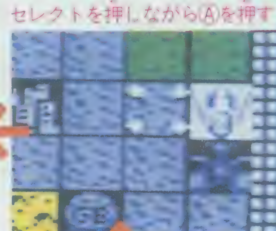
バトルではだいだい色のガンダムが

小結技 SDガンダム2

〈大阪府〉和田進クン

無限搭載技・PARTII

上の技と途中まで同じ。MS生産後クリックしてセレクトとⒶを押す。セーブカオフィサーを選ぶ画面でどちらか選び元に戻す。次に同じガチャポリス(ベース)でクリックするとMSがディスク版と同じ移動方法になる。この状態になれば戦艦に無限に搭載できる。



くどいようだが、この状態でセレクトを押しながらⒶを押す

すると、このようにディスク版のような動きに変わる

搭載

この状態なら、いくらでも戦艦に搭載できるのだ

くり返す

みよっ!!　みごとに搭載されている

十両技 SDガンダム2

〈山口県〉吉沢守クン

MSがワープ

ガチャベース(ポリス)から他のガチャベース(ポリス)へワープできる技だ。やり方は、セーブカオフィサーを選んで、元の画面に戻すところまでは、上の技と同じだ。ここからが違うので注意。まず、ワープしたいガチャベース(ポリス)へカーソルを合わせる。そしてⒶボタンを2回押すと、目的地まで一瞬のうちにワープする。これで、かなり戦局が有利にもちこめるぞ。

MSを生産し、この状態でセレクトを押しながらⒶを押す

Ⓐ、Ⓐと押す

ワープしたいガチャベース上でⒶ、Ⓐと押すと

みごとにワープした。Ⓐ、Ⓑと押すと変身してしまう。注意

この技の醍醐味

SDガンダム2「無限搭載技・PARTII」
この技で敵陣奥ふかくまで進入できます。なぜなら、戦艦に戦艦を搭載することが可能となるからです。つまり普通、戦艦はMSを搭載する能力がありますが、このMS数機を搭載した戦艦をさらに何隻も搭載することができるわけです。すると戦艦から降ろす場合、搭載された戦艦を降ろし、その戦艦からMSを降ろし…、というぐあいに1ターンで本来、進めないはずの長距離を進めるようになるのです。

次号の発売日は10月6日(第1金曜)です。

富士山ドドーンと大爆発!!

超ウルトラ技 スプラッターハウス
(兵庫県) 大井田悟クン

ステージ3の人面バエを倒したあと、左の転送機に入ると、突然日本面にワープしちゃう。ここまでは№17で紹介したよネ。
この日本面のいちばん最初のところで、なんにもせずにジーッとしていると、なんとバックの富士山が噴火しちゃうんだ。
火口からバンバン火山弾を吐いてスッゴイ迫力。でも、この火山弾、リックのカラダをすりぬけちゃうからダメージは全然うけないんだ。

●不気味な日本の夜。何かが…

●画面が赤くなったと思ったら、アッ、富士山が爆発だ

●富士山大爆発!!日本沈没か?

お姫様におなら

超ウルトラ技 スプラッターハウス
(新潟県) 布川貴史クン

これもやっぱり日本面でのウル技。カラカサお化けをやっつけて城を登り、天守閣から城の中にはいる。
城の中をクリアすると、最後の部屋でキャワイイお姫様が踊りを見せてくれるよネ。
そのときにⒶボタンをひたすら連打。すると、なんとリックがお姫様の踊りにあわせておならをしちゃうんだ。
バックの額の「平成」の字にひっかけたシャレなのかな?

●バックには「平成」の字と魚拓。意味あるの?

●チャンチャッカチャーン。エエぞー、もっとやれー。うーん、お座敷の醍醐味

●マー、なんておゲレツなリック!!

ダンで空中浮遊!

超ウルトラ技 燃える!お兄さん
(神奈川県) 駒田正宗クン

敵キャラを倒して「ダン」を手に入れたら、空中に足場を作り、そこに乗ったまましゃがんでいよう。しばらくすると足場は消えてしまうが、お兄さんはそのまま宙に浮いてしまうぞ!

●このまましばらく待つと

●足場もないのに宙に浮くぞ このままキックもできるよ

ラストまでの時間がわかる

超ウルトラ技 スプラッターハウス
(神奈川県) 片野裕樹クン

エンディングのいちばん最後で、「namcoT」の文字が出ているときに、Ⅱコンの Ⓐボタンを押してみよう。すると文字の右下に、このゲームをクリアするのにかかった時間が現れるんだゾ。

●うーん、苦労しました。感動のエンディング

●さすがナムコ、フォローが細かい

この技の醍醐味

スプラッターハウス「お姫様におなら」
なんだか体の力が抜けていくような感じがします。わざわざおならをするように、プログラムしたんですねぇ…。これを考えた人は何といってプログラマーに頼んだのでしょうか?「おならさせてみない? お姫様の踊りにあわせてさぁ。つまんないかなぁ、いや、めんどくさければ無理にとはいわないけど」とかなんとか恥かしそうに言ったのでしょうか。想像してたらこっちまで恥かしくなりましたよ。

©SOTSU AGENCY/SUNRISE/SHINSEI・㈱ナムコ・佐藤正/集英社/日本テレビ/TOHO CO.,LTD.

キミもハガキだ!!

序ノ口技

MOTHER 糸井さん、あなたを甘くみていたようです……すみません!(福岡県/桜井英貴クン・13歳)。**イースⅡ** パソコン(PC88SR)版のオープニングを友人の家で見せてもらった。何だか力がみなぎってきた(京都府/北村真人クン・17歳)。**新作通信簿** 中古か安売りのときしかソフトを買わないので記入することができない(神奈川県/山内一信クン・17歳)。**ドラクエⅣ** ボクのあだ名はⅢのときばくだん岩だったが、Ⅳが発表されてからスライムキングに変わった(岩手県/下田智幸クン・13歳)。**ベストプレープロ野球** あのダイエーホークスのヘルメットの色をどうかしてほしい。色を選ぶときに非常に困る(宮城県/山口直樹クン・16歳)。

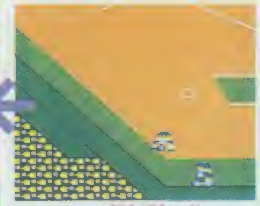
ご乱心!? 選手が壁や、観客席の中へ入って行くぞ!!

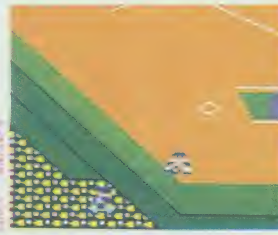
序ノ口技 ファミスタ'89 開幕版
(埼玉県) 滝沢泰志クン

守備のときに、うまく選手を動かして、下の写真のように、観客席につっこませてみよう。

すると、選手は壁を通り抜け観客席まで入り込んでしまう。

この位置で球を捕れるかどうかは不明だが皆さん、挑戦してね。


このまま観客席へ向かえ!!


とうとう、観客席に乱入しちゃった!!

デッドボールで、9割9分9厘になってしまうのだ

序ノ口技 究極ハリキリスタジアム 平成元年版
(東京都) 大三角形クン

ゲームを始めたばかりで打率が、0割0分0厘のときに、わざとデッドボールをうけてみよう。

そして、その打者が次の打席に入ったときに打率を見てみると、なんと9割9分9厘まで上がっている。

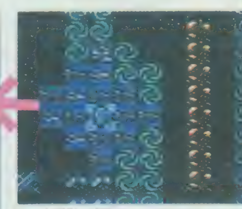
デッドボールだ!!

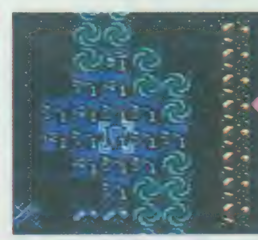
なんだあー、いきなり9割9分9厘になったーっ

各ユニットがどの艦隊に属するのかわかる技!

序ノ口技 コズミックウォーズ
(神奈川県) 内野崇之クン

戦闘中か、移動中にスタートを押す。するとユニットの右すみに数字が出る。これは各ユニットが所属する旗艦を示す。これで敵の旗艦を倒したときなどに、どのユニットが一緒に消えるかわかるね。


普通は何もしるしかない


スタートひとつで…

スタート? コンティニュー!?

序ノ口技 コズミックウォーズ
(岩手県) 佐々木幸洋クン

タイトル画面でスタートボタンとセレクトボタンを同時に押すとカーソルは「ニューゲーム」を指すのに「コンティニュー」が点滅し、コンティニューでゲームが始まってしまう。役に立たない技だ。

カーソルはニューゲーム

ヘナヘナヘナーッと自滅していく

序ノ口技 ケルナグール
(埼玉県) ケルケルクン

な〜んの役にも立たないワザ。戦闘中に主人公がヘナヘナヘナヘナーと自滅しちゃうんだ。

やり方はカンタン。戦闘中にセレクトボタンを押すだけ。自滅していく主人公はとってもミジメ。

セレクトで自滅しちゃう

タイホーチェーンで馬に乗りたい放題なのだっ

序ノ口技 ケルナグール
(香川県) アボボだクン

お金を持たない状態でタイホーチェーンに行くのだ。そうすると店の若い者が怒って、勝負を挑んでくるぞ。勝負に勝つとフリーチケットがもらえる。タイホーではもう、お金がいらなくなるのだ。

まずコインと戦うのだ

チケットをもらったゾ!

フリオニールの墓をみーつけた!

序ノ口技 ケルナグール
(埼玉県) 矢作元基クン

まずレイジュの町に行ってみよう。北東に水で囲まれた、小さな島があるのだ。橋を渡り、その小島の上にキャラを動かしてⒶボタンを押そう。すると、フリオニールの墓が見つかるのだ!

ここにフリオニール眠る

デモ画面の対戦がすぐ見られる

序ノ口技 ケルナグール
(滋賀県) 服部洋介クン

デモ画面はタイトル画面の後しばらくしないと出てこない。だけどタイトル画面でⅠコンのⒷを押すと、拳士が戦うデモ画面がすぐ出る。再びⒷを押すとタイトル画面の後で別のデモ画面が出るよ。

いろんなデモが見られる

超ウルトラ技大募集

ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前(フリガナ)、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてほしい。

FAXは電話局、コンビニエンスストア、お父さんの勤め先などにあると思うので、どんどん利用しよう。

ハガキは消印、FAXは通信時刻から確認して、一番早く届いた人を採用者とします。

採用者には認定証とともに、左のような賞品、賞金を用意しています。

さて、このコーナーに採用されるコツがあります。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『ウルティマ〜聖者への道』か『マルサの女』『マクマナロジエクト・ハッカー』などがいいでしょう。

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓

うら
- 住所
- なまえ(フリガナをふってネ!)
- でんわ
- とし

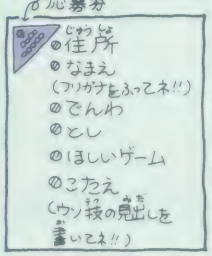
—— 内容 ——

おもて
切手
105-□□
東京都港区新橋4-10-7
TIM
ファミマガ編集部
ウル技係
☆ゲーム名☆

FAXでも応募可
03-578-6996

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム(現在発売中のファミコンソフト)をプレゼント。応募の締切は9月28日(消印有効)。正解は№19で、当選者は№21誌上で発表します。



№17の答え

正解は、ちょっとエッチな『ファミスタ'89・開幕版!!』の小結技「キャスターが水着」でした。正解率は64%と低め。「ファミスタ'88」に続いて、またしても同じネタをやってしまいましたが、それが逆に読者の皆さんの深読みを誘ったみたい。

№15の当選者

青森県‖下野弘貴／茨城県‖竹本典史／栃木県‖佐野伸幸／千葉県‖小坂忍／東京都‖奥田えり子／神奈川県‖大倉章子、佐藤大輔／新潟県‖山田英司／福井県‖細田真史／岐阜県‖奥田祐也／愛知県‖近藤祐次、高木康雄／大阪府‖山川竜史／兵庫県‖福井博／鳥取県‖大江諭／岡山県‖東条大輔／広島県‖竹本仁／愛媛県‖政久敏、森田功一／長崎県‖須藤高士

以上敬称略

ウル技機時紀

金田一技彦

ウソ技について考察

ぼくは、ウソテックイズに応募するとき、いつもナムコのゲームを書くことにしています。今までの正解率は、たぶん60%ぐらいでしょう。でもなぜ、ナムコのゲームばかりウソ技にするのですか?

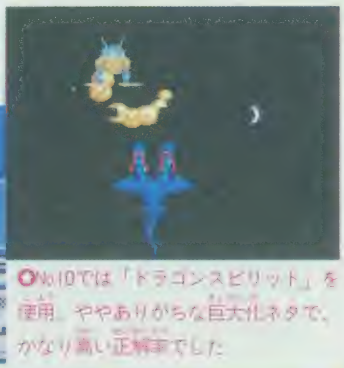
(長野県／又野菜葉クン)

痛いところをつかれてしまいました。確かにウソ技を作るとき、ナムコのゲームを使わせていただくことが多いのですが、これはなぜかといえば、やはり知名度プラス新作の多さプラス画面のいじりやすさで、ネタにしやすいからなのです。とはいえ、意図的にナムコのゲームを狙っているわけではありません。

いずれにしろ、これからしばらくナムコの新作は少なくなるようなので、ウソ技作りもつらくなりそうです。

○№15では「クインティ」に作者の田尻さん自身を出演させてみました。意外と多い正解率でしたね

○№13の「マインドシーカー」では清田クンをハゲにしてしまいました。ナムコの反応が気がかりな技でした



○№10では「ドラゴンスピリット」を使用。ややありがちな巨大化ネタで、かなり高い正解率でした

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は9月29日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

©TAITO CORP.・KONAMI・GAME STUDIO INC./NAMCO LTD.

インセクターX

タイトー大好評活躍中

100円玉で夢を買おう!

ぼくたちゲーセン野郎

いまどきのこどもは、夏休みに虫捕りに出掛けたりはしないんでしょうか。今週は昆虫たちが主人公の新ゲームを紹介しよう!

アイテムを取ってパワーアップせよ

帝王バグロンを倒すんだ!

タイトーの新作シューティングゲームは、昆虫の世界をモチーフにしている注目作だ。

人間の知らない小型種族バグロイドとインセクト。あるときバグロイド族の帝王バグロンは、世界征服の野望を抱いて、手始めにインセクト族を滅ぼしてしまった。次に彼らは人間たちを倒そうと、メカ昆虫を地上へ送り出し、人間を次々と襲わせた。しかしひとりの人間の少年に助けられ、隠れていたインセクト族のただ1匹の生き残り「ヤンマー」は、人間たちを救うため、また仲間のカタキを討つために、バグロイドに立ち向かっていった。

このゲームは、そのストーリーの主人公「ヤンマー」を操作して戦っていくシューティング。みんなで地球を守るために戦おう!

ウェポンも使って敵を全滅だっ!

大ボス。各ラウンド最後に出現

ザコ敵は編隊を組んで飛んでくるよ!

中ボス。倒すとアイテムが出てくるんだ!

パワーアップは6段階。

「ヤンマー」の発射するタマは最初はとても貧弱だ。でもゲーム中に、単体で飛んでくるスズメガを倒すとアイテムが現れて、これに触れるとパワーアップするんだ。

1段階 1回パワーアップした段階だ

2段階 タマがピンク色の2連に!

3段階 さらにナナメに飛ぶ緑色の玉

4段階 4段階目。アミレーザー発射

5段階 5段階目は大アミレーザーだ

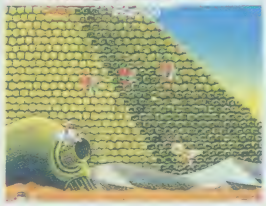
6段階 最強。大アミレーザーと緑玉

ウェポンを上手に使おう

各ラウンドに登場する中ボス（セミ、クワガタ、カミキリムシ、カブトムシ、ホタル）を倒そう。そうすると殺虫剤アイテムが現れ、これに触れると、Ⓑボタン（外側のボタン）でスペシャルウエポンが使えるようになるんだ！

ウエポンは一定時間ごとに色が青から茶色、茶色から青へと変化する。青いときに触れると空中系ウエポンが、茶色のとき触れると地上系ウエポンが使えるぞ。そしてさらに殺虫剤アイテムを取り続けることによって、スペシャルウエポンも最高4段階までパワーアップする。やったね。

ラウンド1



○ピラミッドのまわりを群れをなして飛び回る敵たち。スズメガは絶対に倒すべし！

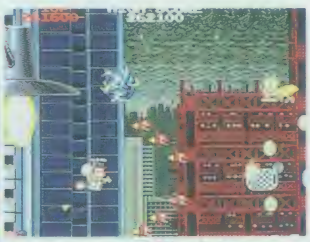
○ボスのハチ。火炎放射はそんなに怖くない。近づき過ぎずに戦え

ラウンド2

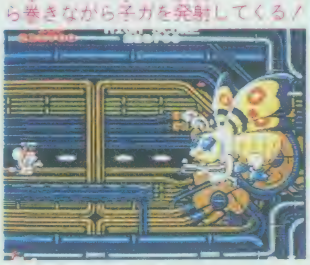
○トンボは背後からやってくるヤなヤツだ。一端停止してタマを撃つ

ラウンド3

○2ラウンドのボスはバッタ。動きは激しくないから落ちついて戦おう



○3ラウンドの舞台は都市。パワーアップしてないと難しいぞっー！



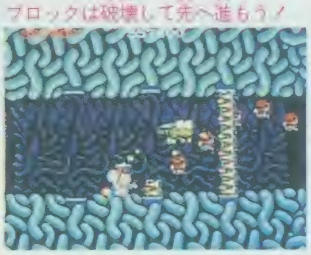
○ボスのガ。体中からリンプンをばら巻きながら子ガを発射してくる！

ラウンド4

○ジャングルエリアの4ラウンド。中ボスにカブト虫が出現するんだ

ラウンド5

○クモがボスだ。おシリから糸付きの子グモを、口からタマを発射する



○最終面の地下帝国。通路をふさぐブロックは破壊して先へ進もう！

○カマキリはホーミング弾を発射するぞ

CRIME CITY

クライムシティ

タイトー

大好評活躍中

悪の組織と犯罪のはびこるクライムシティに挑め！

2人同時プレイ可能の刑事アクション。襲ってくる犯罪者をピストルでやっつけていこう。全部で6ラウンドある。

○バイタリティ制だが、敵の弾に当たると死んでしまう。注意！

Sky Adventure

スカイアドベンチャー

SNK

大好評活躍中

1931年の世界各地を飛び回るシューティングゲームだ

秘密結社ブルーミストを壊滅させるべく戦いに飛び立つ男の物語。2人同時プレイ可能だから友達を誘って遊ぼう。

○最初に4機の戦闘機から好きなものを選んでゲームスタート！

田尻智のインセクターX が好き！

インセクターX

こんちは。田尻です。僕は小さい頃から昆虫が大好きで、夏休みにはよく昆虫採集へも出掛けました。雑木林などでカブトムシやクワガタを採り、家で飼っていましたね。

ですから『インセクターX』をプレイしたときその登場キャラクターたちが、かつて自分がさんざん追いかけ回した昆虫だったので嬉しくなってしまいました。

僕にとって昆虫は、このように非常に愛着のある存在ですが、いまの東京の都市部などでは、ほとんど昆虫を採ることはできないといわれています。わずかにデパートなどで売られてるに過ぎないようです。

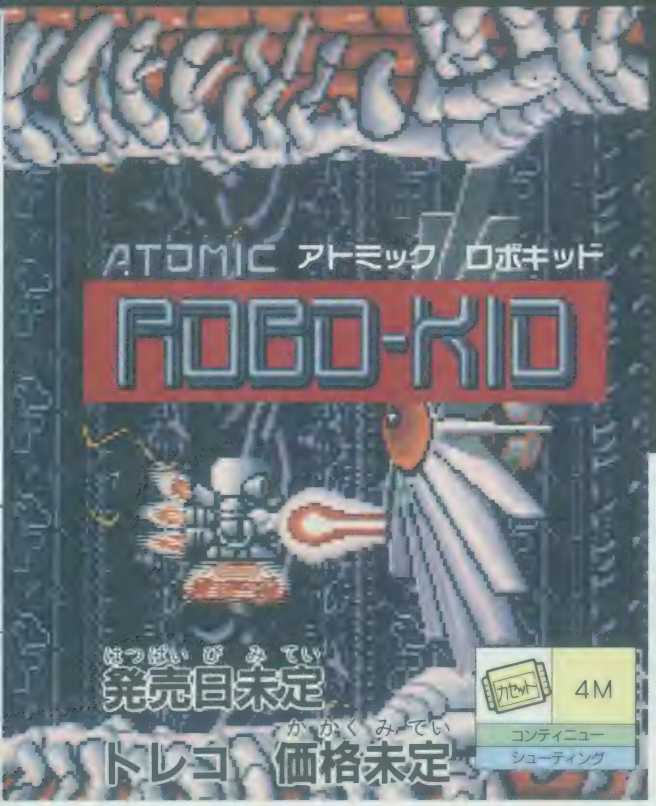
こうした環境にいる子供たちにとっては、昆虫はあくまでデパートの売り場で売られているモノに過ぎないのでしょうか。『インセクターX』に出てくるたくさんの昆虫たちを、SFシューティングゲームに出現する巨大要塞や無機的なロボットと同じくらいの希薄なリアルさでしか捕えていないのだとしたら、少し寂しい気がします。

田尻智

ウル技募集！

●キミたちが見つけたビデオゲームのウル技を送って下さい。ハガキに、ウル技の内容、住所、氏名、年齢を書いて送ってね！ 送り先〒105 東京都港区新橋4—10—7 ファミマガ編集部 ぼくたちゲーセン野郎 ウル技係

©TAITO CORP.・SNK



SEGA メガドライブ FAN

10月29日が何の日かわかる？　実はメガドライブの発売日だったのだ。1周年でますます好調なメガドライブFANだぜ

かわいいロボキッドの大冒険！

基本は横スクロールのシューティングだけどボスキャラだけの面や敵との一騎打ち、迷路のような面もある欲ばりシューティングゲームだ！

○それゆけロボキッド！　地球を救え！

○なかなかヒョーキンな奴である！

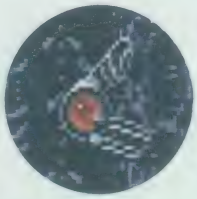
親切設計だ

このゲームは自分が敵に触れても死なないとか、やられてもその時使っていた武器しか無くならないなど、とても親切にできているんだ。

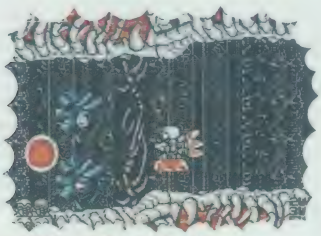
○このとおり敵に当たっても痛くもカユくもないロボキッドでありました

過激にパワーアップ！

メタルパードを倒したときにでるクリスタルを取ると使える武器が増える。武器の種類は全部で4種類あってどれもかなり強力だぞ。



○こいつがパワーアップ運送屋のメタルハードだ。必ず倒すように



○強力な武器さえ手に入ればこっちのもの。ガンガン使って気分そう快

4種類の武器を活用せよ

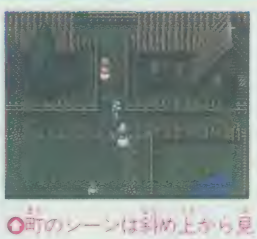
武器にはどれも一長一短がある。固い敵には強力貫通弾、上下の敵は誘爆ミサイルというふうにその場の状況に合わせて最適な武器を使って進もう。

メーカー最新情報

セガ「バーミリオン」

突然発表のRPG『バーミリオン』と業務用から移植の『TATSUJIN』を紹介。

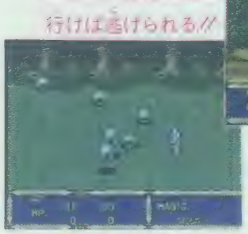
制作は体感ゲームスタッフ、音楽はSSTバンドのRPG。町以外の移動は3Dで、戦闘シーンはアクション。巨大なボスも出現する。5M+BB。



○町のシーンは斜め上から見た感じだ。お姫様を助けるため画面中央の主人公は旅立つ

○城や家の中の表示も斜め上から。王様は何を主人公に話すのだろう？

○戦闘シーンはアクション。左右の端に行けば逃げられる!!!



○町の外や洞くつは3D表示。右半分にマップが表示される

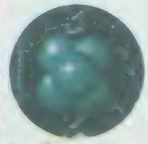
©UPL・SEGA

ロボキッドの活躍する舞台を紹介！

このゲームは全25面もあるけど今回は最初の3面を紹介しよう。どの面もキレイなグラフィックでキミたちの目を楽しませてくれるぞ。

ROUND 1

1面は奇怪な洞くつが舞台。敵もよくわからない奴らが多いぞ。面の最後のほうに出現するブレードはその大きさにきっとビックリしちゃうぞ。



○よくわからない敵No.1のG−1。とても弱い

○3WAYでじゃまなT−1を破壊

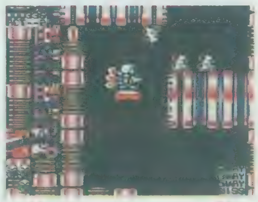
○やった！　出口を発見。しかし後ろからG−1の軍団が迫ってる

○てた一っ！　1面のボス的存在ブレードだ。とにかくでかいのだ

ROUND 2

1面とは一転して機械的な背景の2面。横スクロールだけでなく、縦にもスクロールする。出口の前に立ちはだかる強敵、R−5を倒せるか？

○な、なんだここは？　1面とは全然世界が違うぞ。サイバーだ!!



○横スクロールだけかと思ったら縦にもスクロール!!　誘導ミサイルがないとキツイぞ

○出口の前にでんといすわる、太っちょなR−5

○R−5を倒したら出口が2つある。どっちに行く？

ROUND 3

実は3面はこの段階では完成していない。でも、よく画面を見てくれ。幻想的な雰囲気が伝わったかな。早くこの面で戦って見たいよ！

○淡い緑色が目にここちよい3面。海底か、はたまた地下なのか？

○早く遊びたいでしょ、ネッネッ

○各面をクリアするとこんなデモが流れるんだ

敵キャラ列伝

メタルレッドタコ

○3匹で編隊を組んで襲いかかってくる

○固定砲台のN−1は2面に登場する！

N−1

ブレード

○巨大な扇風機のような敵はブレードだ

○よく見るとゆっくり動いていたりするT−1

R−5

○速い弾を撃ってくる2面の強敵R−5

セガ「TATSUJIN」

業務用の超難度シューティングゲームが、いよいよ登場。グラフィックは多少レベルダウン。しかし、敵の動きやボスの強さなどかなり忠実に移植。

○背景のグラデーション、サンダーレーザー。迫力もナミじゃない

○"達人ボム"発射！　硬いボスキャラクタに有効な攻撃なのだ！

※画面は開発中のものです

新作発売カレンダー

発売日	タイトル／メーカー名／予価
10月6日	スーパー・ハイドライド／アスミック／7900円
10月7日	スーパーハングオン／セガ／6000円
10月21日	ランボーIII／セガ／5500円
11月18日	フォゴットンワールズ／セガ／6000円
11月25日	孔雀王２　幻影城／セガ／6000円
11月未定	TEL・TELまあじゃん／サン電子／5800円
12月2日	スーパー忍／セガ／6000円
12月9日	ゴールデンアックス／セガ／6000円
12月14日	麻雀COP　竜／セガ／5500円
12月16日	バーミリオン／セガ／未定
12月中旬	カース／マイクロネット／未定
12月23日	TATSUJIN／セガ／6000円
12月未定	TEL・TELスタジアム／サン電子／6500円
12月未定	ヘルツォーク　ツヴァイ／テクノソフト／6800円
12月未定	アトミックロボキッド／トレコ／未定
12月未定	エアダイバー／アスミック／未定
12月未定	史上最大の倉庫番／NCS／5200円
'90年1月	ソーサリアン／セガ／未定
1月	ゴーストバスターズ／セガ／未定
1月	ウルトラマン／セガ／未定
2月	重装機兵レイノス／NCS／未定
2月	火激／KHB／未定
3月	ニュージーランドストーリー／タイトー／未定
3月	ファイナルブロー／タイトー／未定
未定	ヘビーユニット／東宝／未定
未定	フェリオス／ナムコ／未定
未定	スーパーリアルバスケットボール／セガ／未定
未定	ムーンダンサー　妖精王の帰還／セガ／未定
未定	スーパーモナコGP／セガ／未定
未定	ドリームアイランド／セガ／未定
未定	ゲイングランド／セガ／未定
未定	アフターバーナーII／セガ／未定
未定	ギャラクシーフォース／セガ／未定
未定	パワードリフト／セガ／未定
未定	ターボアウトラン／セガ／未定
未定	モンスターレア／セガ／未定
未定	ラストサバイバー／セガ／未定
未定	レッスルウォー／セガ／未定
未定	ダイナマイトダックス／セガ／未定
未定	バトレイバー／セガ／未定
未定	スーパーファンタジーゾーンII／サン電子／未定
未定	バットマン／サン電子／未定
未定	サイオブレードスペシャル／シグマ商事／未定
未定	ファイナルゾーンII／ウルフチーム／未定

アスミックのマスコットキャラがゲームに登場!!

てけてけ! アスミッくんワールド

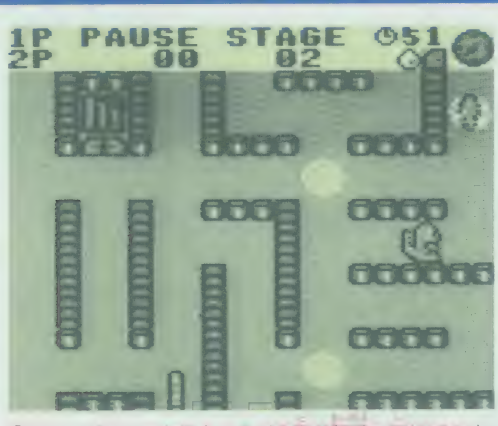
12月中旬発売予定
アスミック 価格未定

対戦型 | 512K | パスワード | アクション

GAME BOY FAN ゲームボーイファン

食欲の秋、読書の秋、スポーツの秋…。暑すぎもせず、寒すぎもせず、とても過ごしやすい季節ですよね、秋は。だから当然ゲームボーイの秋でもあるわけです。食事や読書やスポーツの合間にちょっと気分転換にゲームボーイで遊ぶ。充実の毎日ですね。

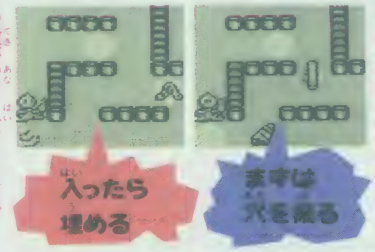
穴を掘り敵を埋めよう



○ステージのどこかにあるカギを取り階段へ行けばクリア

このゲームは、主人公のアスミッくんが迷路状に構成された各ステージをクリアしていくというもの。ステージは全32。8面ごとにはボスとの対決も待っているぞ。

ゲームシステムはというとごく単純。穴を掘って敵を埋めていく。またところどころにアイテムが落ちているので、これらを使えば、敵を簡単に倒すこともできるぞ。



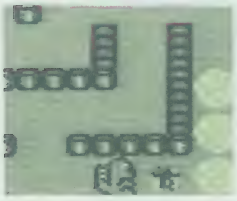
○敵が穴に入ったらすかさず穴を埋めよう

○徐々に穴を掘っていく。最後まで掘らないとダメ

最上階を目指せ

ゲームの目的は塔の最上階(ステージ32)にいるボスを倒すこと。そのためには、制限時間内にカギを取り、扉を開け、塔の最上階を目指し登っていかなくてはならない。

①カギを取る



埋まっていることもあるぞ!!

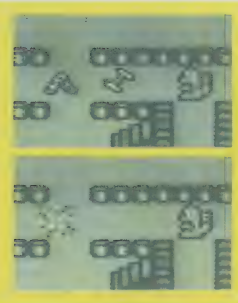
○○ステージクリアのためにはまず、カギを探し出さなくてはならない

②階段を使い上へ

ステージクリア!

○カギを取ったら階段を探し扉を開けて上の階へ行く

アイテムをうまく利用



各ステージごとさまざまな障害がアスミッくんを待っている。ところどころに落ちているアイテムをうまく使いこなし、敵を倒していこう。

2人同時プレイのおもしろさ

もちろん2人同時プレイもできるんだ。対戦型という形ではなく、2人で協力し合いながらプレイしていくぞ。

1人では…

1人プレイだと1匹の敵にしか集中できず、後ろからまた別の敵が来て襲われるということも…。

2人なら…

2人なら同時に2匹の敵を倒せたり、1人が敵を倒し、1人がカギを探すというようにも進めていけるぞ。

2プレイヤー

○かわいい恐竜のキャラ

仲良く!

1プレイヤー

○かっこいい主人公だね

アスミちゃん(仮称)

アスミっくん

※このページ以下のゲームボーイの画面写真は、コンピュータ処理をして印刷されており、実際の液晶画面ではありません。

8面ごとにはボスが登場

全32面をクリアできるか!?

各ステージともそれぞれ変化に富んでいておもしろいぞ。そこで代表的なステージの特徴を簡単に紹介しておこう。

ステージ7
○複雑なステージ。階段までの道のりも長いぞ

ステージ6
○ごく単純な構成。アイテムもところどころに!!

ステージ10
○スタートするといきなり左右に2匹の敵がいるぞ

ステージ9
○わりと単純な構成。しかしこのへんから敵も強く…

ステージ14
○マップはごく単純。しかし敵はけっこういやらしい

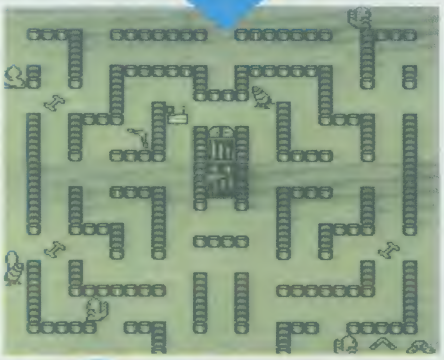
ステージ12
○一本道が多いので敵にはさまれないよう注意しよう

ステージ19
○敵もさまざまなやつが出現し主人公を大いに悩ます

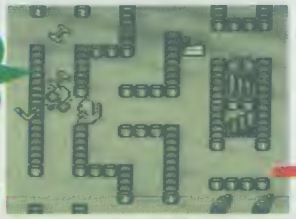
ステージ15
○ここも単純。それだけに穴の掘り方にも気くばりを

ステージ4

下がステージ4の全画面。このステージでは次の階へと通じる階段が中央にあり、わかりやすい。またアイテムはあちこちに落ちているぞ。

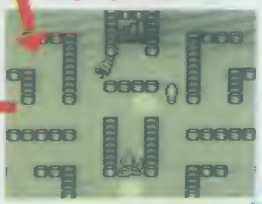


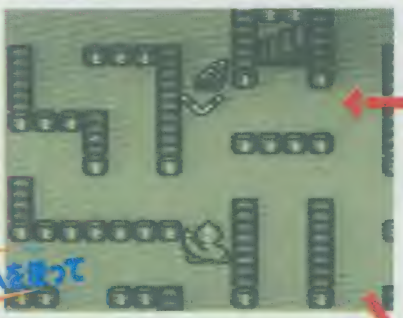
階段の位置を確認



○確認しておけば迷うこともないぞ

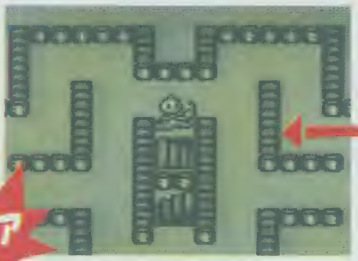
○次をたくさん描っておけば、身の安全にもつながる!?





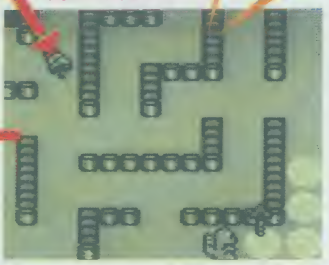
○アイテムでの攻撃は敵を簡単に倒せるので便利だぞ

アイテムを使って



○扉を開け、めでたし次の階へ…

クリア



カギ発見

○こんなトコロに埋まっていた。制限時間にも気をくばろう

ステージ4を実際にプレイ

各ステージとも、だいたい4画面分くらいの大きさ。その中でプレイしていくんだ。では次にステージ4をもとに、実際にどんな感じでゲームをプレイしていくかを紹介しよう。これで実際のプレイの雰囲気をつかんでほしい。

アイテム

●コンパス
現在のカギのある方向を示してくれる。4回まで使える

●骨
敵に投げつければ一撃で倒せる。直線に進み1回使用可

●ブーメラン
これも敵を攻撃するものだ。3回まで使えるので便利

●探知機
これを取ればカギの埋まっているトコロを音で教えてくれる。けっこう便利だよ

●ローラースケート
アスミックくん（アスミちゃんでも）の足が速くなるぞ。かなり有効なアイテム

●ロンドンブーツ
ローラースケートとは逆に、足が遅くなってしまうという迷惑なアイテムだぞ

●カレーライス
これを取れば炎を吐けるようになり、敵を攻撃できるようになるアイテム

●かき氷
これもカレーライスと同じように冷気を吐けるように。敵を氷りづけにしよう

※画面は開発中のものです

©ASMIK

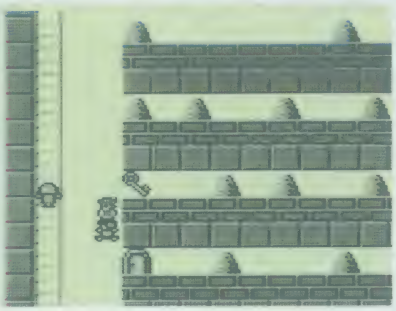
アクションパズルの名作の攻略テクニックを大紹介!!

ハイパーロードランナー

発売中

バンダイ 2800円 消費税込

対戦型 256K パスワード パズルアクション

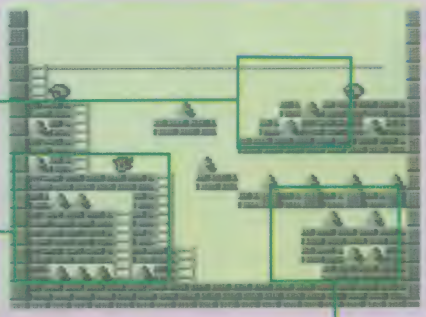


○頭乗りの応用テクニック。こうすれば移動不可能の場所にもいけるぞ

序盤のレベルを攻略だ!

このゲームボーイ版の『ハイパーロードランナー』は、ハイパーというだけに難度も高い。そしてレベル16からはカギを取ることにより隠し部屋に入れるようになっている。両方の部屋の金塊を集めなければならないのだ。

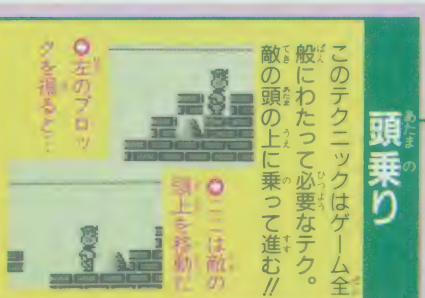
レベル1 攻略



このレベルで一番難しいのは「頭乗り」だろう。敵の頭から落ちないように、小刻みに動くのがコツだ。

頭乗り

このテクニックはゲーム全般にわたって必要なテク。敵の頭の上に乗って進む!!

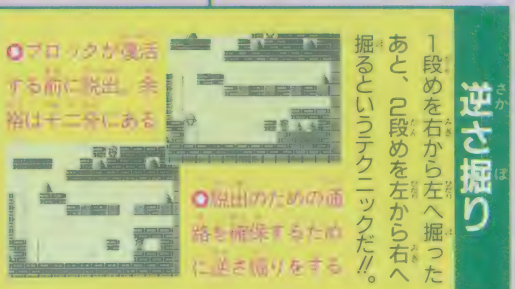


○左のブロックを掘ると…

○ここは敵の頭上を移動だ

逆さ掘り

1段めを右から左へ掘ったあと、2段めを左から右へ掘るというテクニックだ!!。

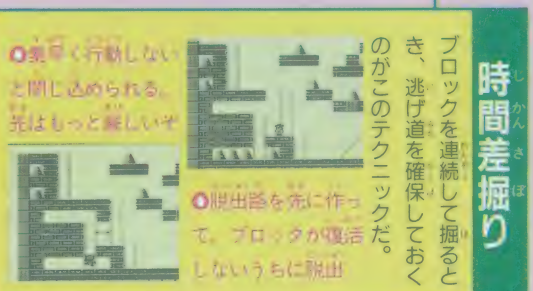


○ブロックが復活する前に脱出。余裕は十二分にある

○脱出のための通路を確保するために逆さ掘りをする

時間差掘り

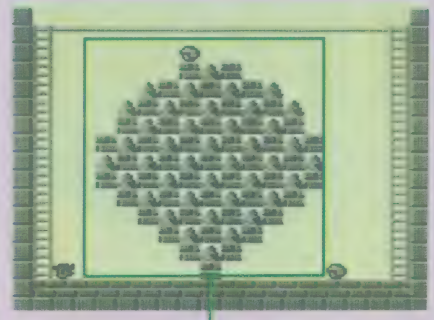
ブロックを連続して掘るとき、逃げ道を確保しておくのがこのテクニックだ。



○素早く行動しないと閉じ込められる。先はもっと厳しいぞ

○脱出路を先に作って、ブロックが復活しないうちに脱出

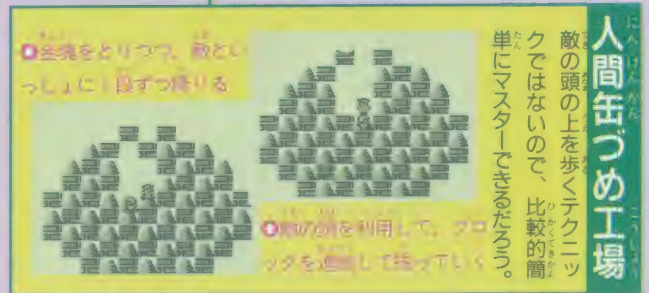
レベル2 攻略



シールドした敵の頭を使って、金塊を取っていけばよい。一見楽なのだが、連続した作業が単調である。

人間缶づめ工場

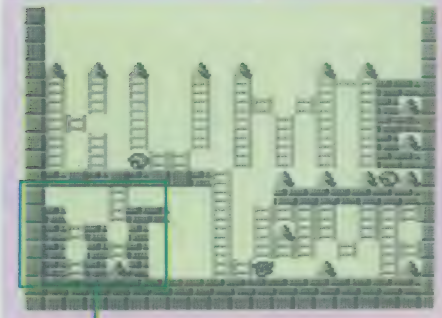
敵の頭の上を歩くテクニックではないので、比較的簡単にマスターできるだろう。



○金塊をとりつつ、敵といっしょに1段ずつ降りる

○敵の頭を利用して、ブロックを復活させながら掘っていく

レベル3 攻略



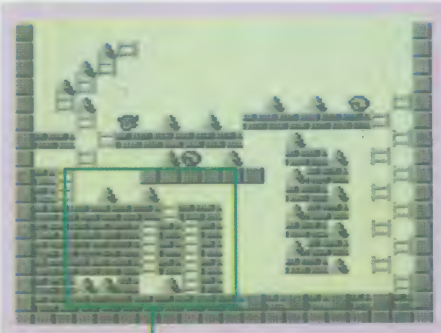
左下スミの金塊は右のカベを掘っていけば取れるけど、「逆転掘り」を使って取ることも可能。

逆転掘り

○3、2、1と復活するようにしていけば良いわけだ

まず、Ⓐの上に立って①を掘り、少ししてから②を掘る。次に①が復活したら、すぐに①を掘り、Ⓑに移動。③を掘ったあとにⒶにもどって、復活したブロックを②、①の順に掘る。そして、金塊を取って、復活するブロックの上を通って脱出。難度テクだ。

レベル4 攻略



難しいのは左下スミの1カ所のみ。敵が止まってしまうハシゴがあるので、誘導したりするのも大切だ。

応用・時間差掘り

逃げ道を確保したら、ひたすら掘って、ひたすら逃げるのが大切。スピードが命。

○けっこうギリギリ。でも先のレベルはもっとキツイ

○逃げ道を先に作っておいてから、金塊を取りにいく

レベル5 攻略

このレベルは敵を誘導したほうがラクにゲームを進められる。そうすると右下スミの金塊も簡単にとれる。

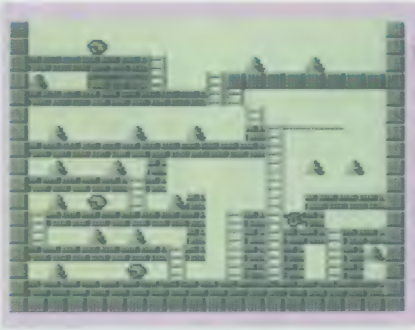
応用・時間差掘り

ただ単に掘るタイミングをずらすブロックが一つ増えただけの「時間差掘り」だ。それほど難しくない。

○ブロックが復活しはじめたら脱出路を作る

○このようにブロックを掘ったら、少し待つ

レベル6 攻略

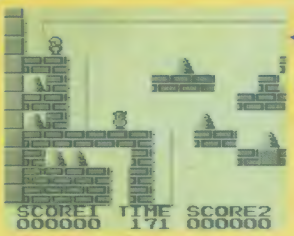


右下スミの金塊を取ってしまえば、シールド以外のテクニックを使うことはない。敵全員を閉じ込めてしまえば、もっとラクになるぞ。

レベル7 攻略

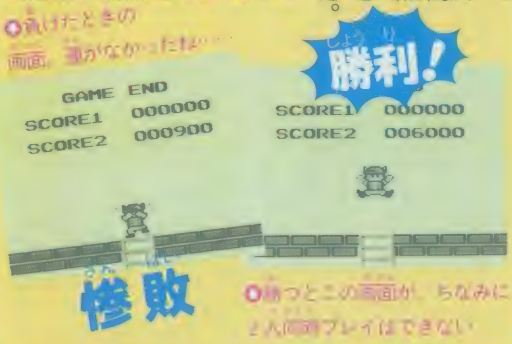
ゲームがスタートしたら、すぐにハシゴを登らないとダメ。それに下手に敵を殺すと、右下スミの金塊が取れなくなってしまうことも。

通信対戦



○同じ面を1人ずつでプレイして時間切れで得点の多いほうが勝ち

『ハイパーロードランナー』は通信ケーブル対応。時間切れの時点で得点の多い方が勝ちという単純なものだ。

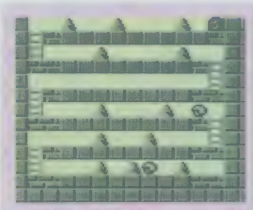


○負けたときの画面。涙がなかったね…

○勝つとこの画面が。ちなみに2人同時プレイはできない

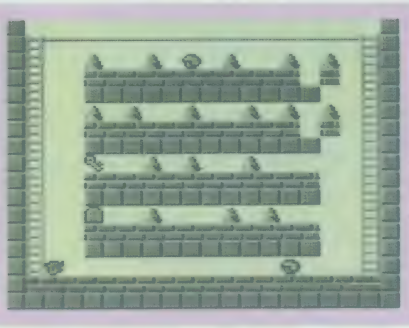
レベル16 攻略

この面からカギが登場する。難しいテクニックを使う必要はないが、スピードと決断力がモノをいう。



○2匹の敵を避けて、1本道を往復しなければならない。パターンを見つけよう

レベル17 攻略



「頭乗り」を多用するレベルだ。でも、隠し部屋もけっこう難しく、クリアのカギをにぎっている。

○ハレゴのせいで動かワレイテーに近づきやすくなっている。素早い判断が必要

©Broderbund Software, Inc. / Doug Smith. / BANDAI

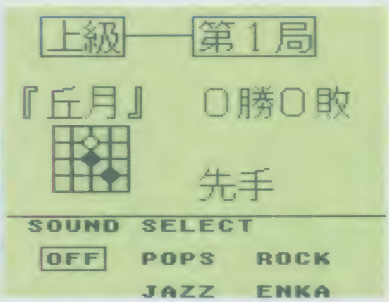
対戦も可能な日本古来の伝統ゲーム

対局連珠

12月下旬発売予定

トーワチキ 2980円（消費税込み）

対戦型 512K 五目ならべ

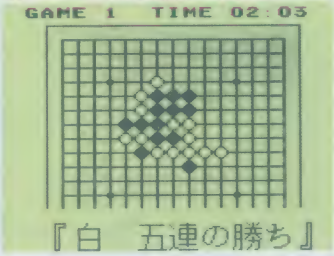


●BGMも4種類の中から好きな曲が選べる。まあ、気楽にやれる

五目並べより少し難しい？

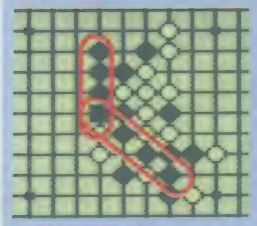
交互に石を置いていき、先に石を5つ並べれば勝つというのが五目並べ。でもそれでは始めに石を置く先手が断然有利になってしまう。ということで先手の黒に禁手というペナルティを設けたのが連珠。連珠にはさまざまな型があって、ゲームはランダムに選ばれた型からスタートする。モードは3種類あって、連珠の醍醐味を味わうには十分。頭脳プレイが好きな人向け。

●地道なゲームだと思うだろうけど、けっこうこれが白熱するんだよね

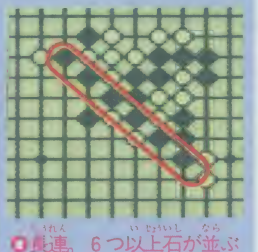


禁手とは何ぞや？

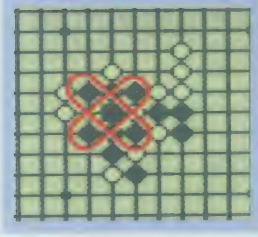
黒には3種類の禁手があり、五つ石が並ぶ前に次の形になると負けになる。見ればわかると思うが、五目並べではこの形はすでに黒が勝っている。



●四々。4つ並んだ先が2越できること。わりとできやすい形である



●三々。端を押さえられていない3つ並んだ石が2組できること



●長連。6つ以上石が並ぶこと。気をつけていればまずできることはない

いろんな型があるんだ

●「うんげつ」間接6号という型

●「かんせい」直接1号という型

モードは3種類

詰連珠	1P VS 2P	1P VS COM
ーゲーム5問。日本連珠社の坂田氏が中心になって選んだ100問の中からランダムに出題されるぞ!!	ーゲームは2局。通常の対局と、コンピュータのアドバイス（3回だけ）付の対局の2種類がある。	ーゲームは10局。初級、中級、上級の3つのレベルがある。終了すると級の認定をしてくれる。

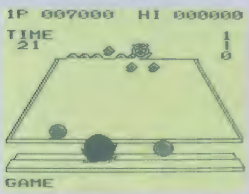
極限の先取り 超新作情報!!

年末から来年にかけて発売されるゲームを紹介する。データイーストからは「サイ・ポケット」。業務用から移植のピンボールゲーム。

セタからは「あやかしの城」。3Dダンジョンタイプの RPG。ビクター音楽産業は「フラッピースペシャル（仮称）」。ファミコンにもあるパズルだ。

アスキー ぺんぎんくんWars

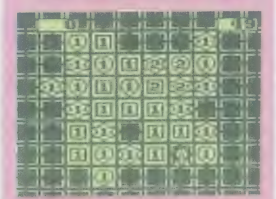
ペンギンやカバなど5種類の動物が活躍するドッジボールのようなスポーツアクション。ファミコン版や業務用と違ってキャラごとに個性があり、強さも違う。対戦は10人まで参加可能。



●10個のボールすべてを相手側に投げこめば勝ち。ボールに当たるとのびてしまうぞ!!

セタ Qビリオン

純粋思考型のパズルゲームで、積み上げられたブロックを動かして平面にするか、同じマークを4枚並べれば1面クリア。対戦型は、3×3の陣地に、マークを3つ先に並べた方が勝ち。

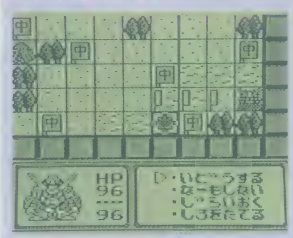


●1は1段め、2は2段め、3は3段めにあるブロック。ブロックを平面にすればよい

バンダイ SDガンダムSD戦国伝 国盗り物語

現在人気急上昇中のSDガンダムがゲームボーイにも登場だ。頑駄無軍対殺駆頭軍のシミュレーションで、1プレイも2プレイも楽しめるものだ。登場キャラは44種類と盛りだくさん!!

●今度のガンダムキャラは戦うだけが能じゃないぞ!



●敵かひらめくマップの中で勝利を収めるのは何軍か？

●戦国伝というくらいだからバックも松、色も白黒だし。こいつはしぶいぜ!!

※画面はすべて開発中のものです。

F・Fシリーズのスタッフが作るRPG

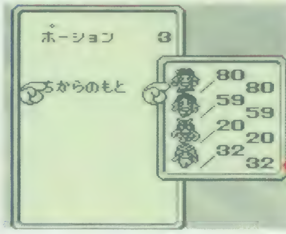
魔界塔士 Sa・Ga

12月発売予定
スクウェア 3500円 消費税込
1人用 1M
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

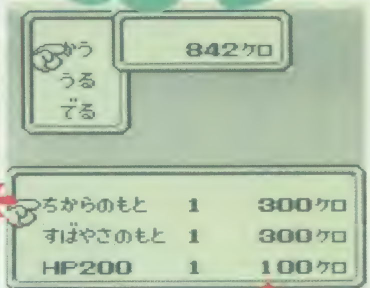
人間とエスパーの成長の秘密

今回の最新情報は人間とエスパーの成長方法だ。まず人間の場合は、人間は成長の素というアイテムをお店で買って、そのアイテムを使うことで成長する。つまり、金持ちほど強くなれるというわけだ。エスパーの場合はもっと単純で、ひたすら戦えばいつのまにか成長する。特に何の表示もないので、こまめにデータを見ればわかるだろう。まあ、お金も戦闘で得るわけだから人間もエスパーも基本的に戦闘で上がると思っていいね。

お店に成長の素がある

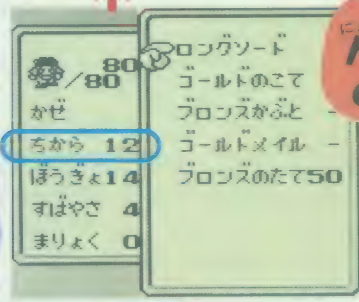


◐さっそく使ってみると……

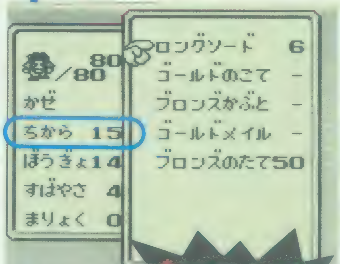


◐ちからの素を買ってみたぞ!!

人間の場合



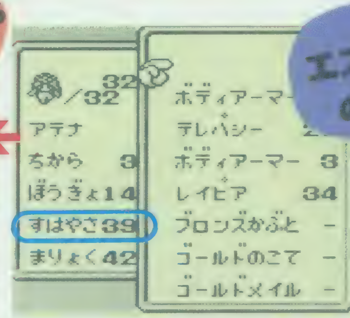
◐お金に余裕もできたので成長をさせてみよう



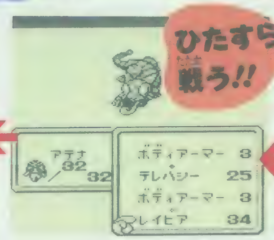
◐ちからが3アップ。地道に上げていこう

人間の成長は金次第だ!

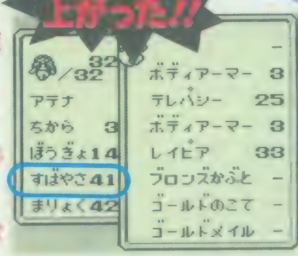
エスパーの場合



◐はじめはすばやさが39だったのだが…



◐しばらくあちこちで戦い続けていると



◐前とちょっと違うなと思って能力を見たら上がっていた

GAME BOY 新作カレンダー

発売予定日	ゲーム名	メーカー／予価
10月18日	ピンボール66匹のワニ大行進	HAL研究所／2980円(込)
10月27日	ドラキュラ伝説	コナミ／3300円(込)
10月下旬	シーサイドバレー	トンキンハウス／2980円(込)
11月中旬	パズルボーイ	アトラス／2980円(込)
11月28日	ゴルフ	任天堂／2600円(込)
12月10日	パチンコタイム	ココナッツジャパン／3280円(込)
12月中旬	てけてけ! アスミッくんワールド	アスミック／3090円(込)
12月中旬	セレクション選ばれし者	ケムコ／3090円(込)
12月中旬	Qビリオン	セタ／2980円(込)
12月下旬	対局連珠	トーワチキ／2980円(込)
12月下旬	マスターカラテカ	新正工業／2900円(込)
12月下旬	北斗の拳凄絶十番勝負(仮称)	東映動画／未定
12月下旬	将棋	ポニーキャニオン／未定
12月下旬	ネメシス	コナミ／未定
12月未定	平安京エイリアン	メルダック／未定
12月未定	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア／3500円(込)
12月未定	ヒーロー集合!! ピンボールパーティ	ジャレコ／2980円(込)
'90年2月	デスボール	ケムコ／未定
2月	ロックンチェイス	データイースト／未定
3月	サイドポケット(仮称)	データイースト／未定
3月	レッド・アリーマー魔界村外伝(仮称)	カプコン／3300円(込)
3月	ポパイ	シグマ商事／未定
未定	海戦ゲーム NAVY BLUE	ユース／未定
未定	将棋(仮称)	セタ／未定
未定	バレーボール(仮称)	セタ／未定
未定	あやかしの城(仮称)	セタ／未定
未定	ベースボールキッド(仮称)	ジャレコ／未定
未定	ウォーリア(仮称)	エポック社／未定
未定	カードゲーム(仮称)	ココナッツジャパン／未定
未定	コスモタンク(仮称)	アトラス／未定
未定	SDガンダムSD戦国伝 国盗り物語	バンダイ／未定
未定	フラッピースペシャル(仮称)	ビクター音楽産業／未定
未定	ぺんぎんくんWars	アスキー／未定
未定	バットマン	サン電子／未定

ポニーキャニオン

将棋

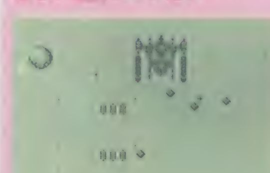
将棋がついに登場だ。1プレイ、2プレイの対局、詰め将棋はもちろんのこと、聞きなれない新モード、ミステリー将棋も入っている。このモードは相手の駒が見えない状態でするものだ。

◐コンピュータレベルも1から5まであるから、初心者からセミプロまで楽しめるぞ!

任天堂

タイトル未定

ゲームボーイ初のシューティングゲーム。縦にスクロールし、4段階にパワーアップする。謎の侵略者トリノ星人から地球を守るため、連合軍特殊機動部隊の新鋭戦闘機が出撃するのだ。



◐宇宙空間でのボスキャラとの激しい戦闘シーンだ!

◐ありゃ、ゲームオーバー。あきらめることなく戦ってほしい

◐戦闘機は4段階にパワーアップする。画面中央のPマークを取るとパワーアップする

©トーワチキ・スクウェア・SŌTSU AGENCY／SUNRISE／SHINSEI／BANDAI・SETA・ASCII CORP.・Nintendo・PONY CANYON

週間ファミマガヒットチャート!

Hit Chart!

秋もいよいよ本番。外吹く風も涼しくなってきたのだが、ヒットチャートでは、熱い戦いが繰り広げられている!! 相も変わらず人気の高い『テトリス』を始め、『MOTHER』などの品切れ続出が、ランキングにどのような影響を及ぼすのか、上位陣の動きに注目!!

Weekly Data

この週発売の新作

9/4(金) ③ 激闘プロレス!!

この週の新作は、『激闘プロレス!!』1本のみ。発売直前に人気が上がり、堂々ベスト3入り。ディスカウントランクでは第1位という健闘ぶりだ。

発売以来、必ずベスト3入りしていた『MOTHER』が、この週5位へとダウンしてしまった。品切れの影響と思われるが、再出荷もあり、ディスカウントランクで返り咲いている。上位のポイント差にあまり開きがないため、今後の入れかわりに注目したいところだ。

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1 ★激闘プロレス!!
2 ファミスタ'89・開幕版!!
3 究極ハリキリスタジアム・平成元年版
4 レーサーミニ四駆
5 ↑MOTHER
6 ケルナグール
7 ↑スーパーマリオブラザーズ3
8 ↑ウィザードリィII
9 ファミコンジャンプ
10 ↑テトリス
11 ベースボールスター
12 ↑ぎゅわんぶらあ自己中心派
13 ↓スプラッターハウス
14 ↑SDガンダム2
15 ↓名門/第三野球部
16 ↑ワギャンランド
17 W・I・L・L・O・W
18 本命
19 ハイドライド3
20 じゃじゃ丸忍法帳

8/28〜9/3 ファミコン Famicom ベスト Best 20

前週5	1	テトリス	BPS/'88年12月22日発売/パズル/4900円	再出荷で第1位に返り咲き。この人気はいつまで続くのだろうか?	187
前週1	1	レーサーミニ四駆	コナミ/'89年8月25日発売/ボードゲーム/5900円	テトリスとポイントを分けあったものの、2週連続第1位をキープ	187
新登場	3	激闘プロレス!!	テクモ/'89年9月1日発売/プロレス/5800円	根強いプロレスファンに支えられ今週発売で堂々3位にランキング	150
前週3	4	ファミスタ'89・開幕版!!	ナムコ/'89年7月28日発売/野球/4900円	ポイントは上げているものの第4位へ後退…	140
前週2	5	MOTHER	任天堂/'89年7月27日発売/RPG/6500円(込)	品切れに陥り不調。再出荷で盛り返しなるか	115
前週8	6	究極ハリキリスタジアム・平成元年版	タイトー/'89年7月21日発売/野球/6800円		76
前週4	7	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂/'88年10月23日発売/アクション/6500円(込)		76
前週7	8	ケルナグール	ナムコ/'89年7月21日発売/アクション/4900円		35
前週6	9	名門!第三野球部	バンダイ/'89年8月8日発売/野球/5800円		35
前週9	10	ロックマン2	カプコン/'88年12月24日発売/アクション/5800円		32
前週15	11	スーパーマリオブラザーズ	任天堂/'85年9月13日発売/アクション/4900円(込)		26
前週13	12	スプラッターハウス	ナムコ/'89年7月31日発売/アクション/4900円		24
前週14	13	燃える!お兄さん	東宝/'89年8月8日発売/アクション/5800円		22
前週11	14	ワギャンランド	ナムコ/'89年2月9日発売/アクション/4900円		15
前週16	15	ロボコップ	データイースト/'89年8月25日発売/アクション/5800円		13
前週18	16	W・I・L・L・O・W	カプコン/'89年7月18日発売/アクションRPG/5900円		12
前週19	17	ドラゴンクエストIII	エニックス/'88年2月10日発売/RPG/5900円		11
前週20	18	武田信玄2	ホット・ビィ/'89年8月21日発売/シミュレーション/6800円		11
前週12	19	新・燃えろ!!プロ野球	ジャレコ/'89年7月13日発売/野球/6300円		9
前週17	20	クインティ	ナムコ/'89年6月27日発売/アクション/4900円		8

『テトリス』の人気は、根強い。再出荷されるやいなや、またもやトップに踊り出た。先週に引き続き『ミニ四駆』も健闘し、この週はポイントが割れ、2本のソフトが第1位にランキングされた。また、今週も新作ががんばりを見せ、テクモの『激闘プロレス』がトップ2本におよばずながら、上位にくいこんでいる。

野球ゲームは、『ハリスタ』が、多少巻き返しているものの、とりあえず現状維持というところだろうか…。

最新データ WEEKLY Famimaga

Weekly Data

新作のなかった週だったが、ディスカウントショップで前週の新作『激闘プロレス!!』がガンバッテいる。そして、再出荷された『MOTHER』が4ランクアップして1位に登場。全体の売上ランクでも順位を上げ、盛り返してきそうな気配をうかがわせる。

また、野球ものがおもしろい動きをみせている。どちらかというと安定している『ハリスタ』に比べ、『ファミスタ'89』は変動が大きく、『第三野球部』も激しい上下動を繰り返しているようだ。野球からは、目をはなせない。

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1 ↑MOTHER
2 究極ハリキリスタジアム・平成元年版
3 激闘プロレス!!
4 レーサーミニ四駆
5 ↑テトリス
6 スーパーマリオブラザーズ3
7 ↓ファミスタ'89・開幕版!!
8 ウィザードリィII
9 ↑名門!第三野球部
10 ファミコンジャンプ
11 スプラッターハウス
12 ↑桃太郎伝説
13 ↑がんばれペナントレース!
14 ↑ハイドライド3
15 本命
16 ↓ベースボールスター
17 ↑パチ夫くん2
18 ↑大戦略
19 W・I・L・L・O・W
20 ↑ファミリーマージャンII

※ウィークリーデータ中、円内の数字は発売週の売り上げ順位です。またディスカウントショップランキング中★は新作、↑↓はランクの激しい動きのあったものです。

9/4〜9/10 ファミコン Famicom ベスト Best 20

前週、再出荷で1位に返り咲いた『テトリス』だったが、あっけなく首位を明け渡し、しかも7位転落という大変動。また品薄なのか。かわって1位を奪取したのは『ファミスタ'89』。イキの長さを感じさせてくれる動きだった。同じ意味で、『スーマリ3』の躍進も注目に値する。

また、前週発売された『激闘プロレス!!』は、ユーザーからの反応もイイようで、次週へかけてどのような動きを見せるかが気になるところだ。

前週4	1	ファミスタ'89・開幕版!!	ナムコ／'89年7月28日発売／野球／4900円	3週ぶりのトップ。底力をまざまざと見せつけているといった感じ	82
前週1	2	レーサーミニ四駆	コナミ／'89年8月25日発売／ボードゲーム／5900円	今週は2位に落ちてしまったが、これからも高位置にとどまれるか	76
前週7	3	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円	2週連続して順位を下げたが、ここにきて、意地を示して大躍進	76
前週5	4	MOTHER	任天堂／'89年7月27日発売／RPG／6500円(込)	ディスカウンターに流れ下降。今後の動向は	73
前週3	5	激闘プロレス!!	テクモ／'89年9月1日発売／プロレス／5800円	ポイント数がほぼ半減。ガンバリを見せてくれ	64
前週6	6	究極ハリキリスタジアム・平成元年版	タイトー／'89年7月21日発売／野球／6800円		53
前週1	7	テトリス	BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円		20
前週11	8	スーパーマリオブラザーズ	任天堂／'85年9月13日発売／アクション／4900円		19
前週14	9	ワギャンランド	ナムコ／'89年2月9日発売／アクション／4900円		15
前週8	10	ケルナグール	ナムコ／'89年7月21日発売／アクション／4900円		15
前週10	11	ロックマン2	カプコン／'88年12月24日発売／アクション／5800円		14
前週12	12	スプラッターハウス	ナムコ／'89年7月31日発売／アクション／4900円		12
前週9	13	名門!第三野球部	バンダイ／'89年8月8日発売／野球／5800円		8
前週17	14	ドラゴンクエストIII	エニックス／'88年2月10日発売／RPG／5900円		7
前週15	15	ロボコップ	データイースト／'89年8月25日発売／アクション／5800円		6
前週45	16	ファミリーマージャンII	ナムコ／'88年11月25日発売／麻雀／4900円		6
前週42	17	ぎゅわんぶらあ自己中心派	アスミック／'88年11月11日発売／麻雀／5900円		4
前週44	18	信長の野望・全国版	光栄／'88年3月18日発売／シミュレーション／9800円		4
前週25	19	ドラゴンクエストII	エニックス／'87年1月26日発売／RPG／5500円		4
前週23	20	スーパーチャイニーズ2	カルチャーブレーン／'89年5月26日発売／RPG／5900円		4

Reader's Ranking '89

リーダーズ ゲーム通信簿 ランキング

反響が大きかったのは、売上データからも分かるとおり『ミニ四駆』と『激闘プロレス!!』だった。この2作に対する感想はほとんどが、おもしろい、楽しめた、といったものに一致していたのだが、他の3作については、評価もまちまちで、ゲームのオリジナリティや特徴などをうまく受け手に伝えられなかったようだ。

『ミニ四駆』は、オリジナリティという点では高いポイントを得ているものの、その他の要素の伸び悩みがひびいて、総合順位はあまり高くなかった。『激闘プロレス!!』をプレイした人はかなりのめりこんだらしく、指の痛みを訴える者多数。しかしこれも熱中度が高い他は平均やや上といった感じで、21位だった。

あとのゲームには、かなり手厳しいコメントもみうけられ、総合順位にも、如実に表れた。

'89年度ゲーム通信簿ベスト10

1	ファイナルファンタジーII	26.43	6	ファミコン探偵倶楽部II後編	23.42
2	SDガンダム2	24.59	7	半熟英雄	23.40
3	がんばれゴエモン2	24.15	8	忍者龍剣伝	23.34
4	ロックマン2	23.86	9	ジーザス	23.25
5	MOTHER	23.75	10	グラディウスII	23.24

8月25日発売 ロボコップ

データイースト／アクション／5800円

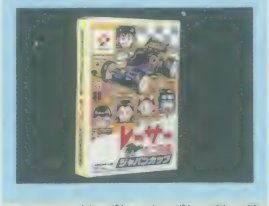
同名タイトルの映画をもとに作られたアクションゲーム ★音楽がよかった(群馬／荒木和弘クン) ★ラストシーンが映画と同じでファンにとってはマル(東京／岩渕圭太クン) ★絵の動きがとてもよかった(滋賀／間宮誠クン)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.62(49)	3.47(31)	3.23(55)	20.60 (48位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.40(53)	3.49(54)	3.39(50)	

8月25日発売 レーサーミニ四駆

コナミ／ボードゲーム／5900円

最近話題のミニ四駆で遊べるボードゲーム ★4人でレースができて楽しい(東京／猪爪賢史クン) ★ルーレットがいいところに止まらなくていらついた(埼玉／唐鎌宏行クン) ★運のみできまってしまうのが気になる(茨城／上遠野雄一クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.77(32)	3.43(38)	3.37(40)	21.73 (27位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.54(29)	3.73(32)	3.89(9)	

8月25日発売 Captain ED

CBS・ソニークループ／シューティング／5900円

縦スクロールのシューティングだが、アドベンチャー、ロールプレイング、パズル、アクション等の要素も含まれている ★多種のゲームを混合すれば面白くなるかというと、そういうわけではないような気がする(千葉／安藤充謙クン)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.06(101)	2.99(90)	2.96(87)	17.88 (103位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.04(100)	2.81(101)	3.02(96)	

8月21日発売 武田信玄2

ホット・ビィ／シミュレーション／6800円

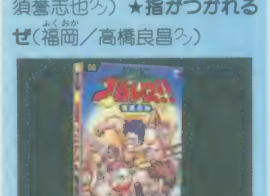
戦国シミュレーション『武田信玄』の第2弾 ★家臣などがいればもっとおもしろいんだが(宮城／武田知巳クン) ★やりだすと楽しくてやめられない(東京／横山忠司クン) ★タイトルが出るまで長いのが残念だ(愛媛／大政久敏クン)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.24(78)	3.17(69)	2.91(94)	19.17 (76位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.16(78)	3.53(49)	3.16(78)	

9月1日発売 激闘プロレス!!

テクモ／プロレス／5800円

必殺技のアニメーションが売り ★実況中継を見ているひまがないのでその分画面が大きかったら(埼玉／石谷康夫クン) ★技がきまってアップ画面になるとそう快(福岡／竹須誉志也クン) ★指がつかれるぜ(福岡／高橋良昌クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.87(26)	3.58(21)	3.63(20)	22.51 (21位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.57(27)	4.06(8)	3.81(15)	

ゲームボーイの売上動向

『テトリス』の人気は衰えを見せない。しかし『スーパーマリオランド』は、今回、品薄時における順位なので、出荷状況によっては、『テトリス』を抜きさるかもしれない。また新作の『ミッキーマウス』の健闘も光る。

8/28~9/10 ゲームボーイチャート

1	テトリス	62
2	スーパーマリオランド	42
3	ミッキーマウス	22
4	倉庫番	16
5	上海	10
6	テニス	9
7	アレイウェイ	7
8	役満	5
9	ベースボール	5

みんなからのハガキを募集中!

「週間ファミマガヒットチャート!」では、読者のみなさんからのハガキを募集中です。

●再出荷調査リクエスト

「ヒットチャート」ではゲームの販売状況を直撃取材! その他ゲームについて知りたいことや、コーナーへの感想などドンドン応募して下さい。

●ゲーム通信簿〈備考欄〉

ゲームを実際に遊んでみて、あなたも評論家になってみよう。おほめの言葉、不満たら、なんでもアリだよ。No.19掲載分での対象ゲームは次の4つ。

・アイドル八犬伝
・谷川浩司の将棋指南III
・マルサの女
・ウルティマ～聖者への道

採用者にはファミマガ特製のテレホンカードをさしあげます。どんどんおくってね。

宛先→〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ「ヒットチャート」係

※順位は'89年12月以降に発売のゲーム128本についてのものです。各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します

出て欲しいゲームベスト20

順位	ゲーム名	%
1	大魔界村(業)(メ)	16.7
2	イースIII(パ)	6.2
3	ワルキューレの伝説(業)	5.1
4	R-TYPE(業)(パ)(セ)(P)	4.1
5	オーダイン(業)(P)	2.8
6	孔雀王2(メ)	2.4
7	パワーリーグII(P)	2.0
8	水滸伝(パ)	1.7
9	カトちゃんケンちゃん(P)	1.6
10	ソーサリアン(パ)	1.5
11	ウイングマン(パ)	1.4
12	獣王記(業)(メ)(P)	1.3
12	ファンタシースター(セ)	1.3
12	ファンタシースターII(メ)	1.3
15	アウトラン(業)(パ)(セ)	1.0
15	天外魔境(P)	1.0
17	ウィザードリィIV(パ)	0.8
17	ゴールデンアックス(業)	0.8
17	スーパー大戦略(パ)(メ)	0.8
17	ダライアスII(業)	0.8

9月22日以降に発売される買いたいゲームベスト20

前回順位		ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ドラゴンクエストIV	エニックス	39.9
2	2	ドラゴンボール3	バンダイ	23.4
ー	3	ファイナルファンタジーIII	スクウェア	20.5
10	4	双截龍II	テクノスジャパン	8.1
6	5	イースII	ビクター音楽産業	7.8
8	5	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編	テクノスジャパン	7.8
3	7	キャプテン翼2	テクモ	5.0
11	8	ツインビー3	コナミ	4.6
4	9	甲子園	ケイ・アミューズメントリース	3.9
9	10	スクウェアのトム・ソーヤ	スクウェア	3.7
7	11	信長の野望・戦国群雄伝	光栄	3.5
ー	12	ウィザードリィIII	アスキー	3.0
19	13	超人ウルトラベースボール	カルチャーブレーン	2.7
14	14	北斗の拳3	東映動画	2.2
15	14	魔神英雄伝ワタル・外伝	ハドソン	2.2
ー	14	遊遊記	任天堂	2.2
18	17	忍者龍剣伝II	テクモ	2.1
20	17	熱血高校大運動会(仮称)	テクノスジャパン	2.1
5	19	ヘラクレスの栄光II	データイースト	1.9
31	20	アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ	ポニーキャニオン	1.4

※リーダーズランキング・リクエストは本誌No.17のアンケート1000通の集計結果です。表中業は業務用、パはパソコン、セはセガ、メはメガドライブ、PはPCエンジンのゲームを示します。

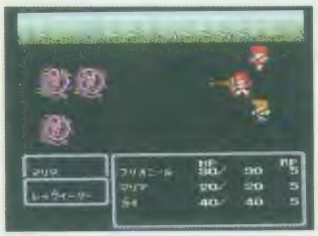
Reader's Request Best 20

リーダーズ 買いたいゲーム 出て欲しいゲーム リクエストベスト

今回の購入希望は、かなりの激しい動きが見受けられた。なんといっても『ドラクエIV』の購入希望者が40%を下まわってしまったというコト。発売までの間が開きすぎてしまったというのが原因だろうか。その『ドラクエIV』を追うかのごとくランクインしてきたのが『F・F・III』。まだまだポイント的には少ない数字だが、今後グングンとポイントを伸ばしていきそうな気配を見せている。

移植希望では、多少のランク変動があるものの、タイトルを見る限り前回とほとんど同じ顔ぶれである。

あい変わらずRPGの勢いはおとろえない。それどころか、ますます盛り上がりを見せつつある。その影響をまともに受けて、ランクの変動幅の大きいゲームが目立ち、初登場3つを含め約半数は前回と今回で上下5位以上の違いを示している。



◆前号発表の『F・F・III』は3位にランクイン（画面は『F・F・II』）

Data Watching

データウォッチング

前回に引き続きゲーム通信簿のデータから、'89年度ジャンル別ゲームベスト5の発表だ。今回はアドベンチャー、シミュレーション、シューティングをまとめてみた。この3つのジャンルは、どちらかというと、前回の3つより全体的なランキングが平均して低いという特徴があるようだ。今後の新作に期待したいところだ。

'89ベスト5中間報告②

今回3ジャンルのベスト5は左の表の通りだ。それぞれまずは順当な顔ぶれといったところか。

アドベンチャーの上位3つ（本当は2つかな?）は、ストーリー重視で難易度もそれほどではないが、反対に4、5位は高難易度であり好対照をなしている。

シミュレーションで目をひくのは『松本亨』であろう。株式のシステムをある程度知らないととっつきにくいのではないかと思われるが、意外な健闘をみせている。

シューティングに、全体ランキング1桁のゲームがないのが残念だ。最近の傾向として、あまりシューティングが発売されなくなってしまったからだろうか。

●アドベンチャー

1	ファミコン探偵倶楽部II後編	任天堂	23.42（6位）
2	ジーザス	キングレコード	23.25（9位）
3	ファミコン探偵倶楽部II前編	任天堂	23.14（14位）
4	プロ野球? 殺人事件/	カプコン	21.68（29位）
5	シャドウゲイト	ケムコ	20.89（41位）

●シミュレーション

1	SDガンダム2	バンダイ	24.59（2位）
2	半熟英雄	スクウェア	23.40（7位）
3	SDガンダム マップコレクション	バンダイ	22.72（18位）
4	キング オブ キングス	ナムコ	22.54（20位）
5	松本亨の株式必勝学II	イマジニア	21.80（26位）

●シューティング

1	グラディウスII	コナミ	23.24（10位）
2	アフターバーナー	サン電子	21.42（32位）
3	ファンタジーゾーンII	サン電子	21.34（33位）
4	ドラゴンスピリット	ナムコ	21.28（34位）
5	究極タイガー	CBS・ソニーグループ	19.59（64位）

©BPS／Nintendo・KONAMI／田宮模型／小学館・TECMO・㈱ナムコ・Nintendo・スクウェア

超先取り新作ゲーム大作戦

遊遊記……134
かんばれゴエモン外伝……136
ドラキュラIII……138
SUPER魂斗羅……138
ネメシス……138
タイトーチェイスH.Q.……140
ウィザードリィIII……140
ベストプレープロ野球II……141
アドベンチャーズ オブ ロロ……141
サンサーラ・ナーガ……142
Might and Magic……142
宇宙警備隊……143
フリップル……143
スウィートホーム……144
CSG発表会レポート……136
超新作 究極！の先取り……144
ウチのが1ばん……145

ふぁみこんむかし話 遊遊記 前編

今回は西遊記の話がもとですよ!!

10月14日発売予定
任天堂
2600円(消費税込)
■ディスク
アドベンチャー
画面は開発中のものです

むかし話シリーズの第2弾だ

ふぁみこんむかし話と題したディスク2枚組のアドベンチャーゲーム『新・鬼ヶ島』が発売されたのが約2年前。紙芝居のような形式で進んでいくストーリーや、でっかい鍋にかぐや姫が飛び込むといった斬新なテレビコマーシャルなどをまだ記憶している人もいるかもしれない。

そのふぁみこんむかし話シリーズの第2弾がついに登場。今回は〝西遊記〟をもとにしたオリジナルストーリーなんだ。舞台は昔の中国。ある女の子が悟空と出会うところから物語は始まるんだ。ゲーム中、いたるところにギャグがちりばめられて、今回も十分に楽しませてくれそうだ。

とぼけたキャラがかわいいのだ

今回登場するのは、前回に負けず劣らずのかわいいキャラばかり。自分が操作できるキャラの名前は自由に変えるコトができるぞ。ゲーム中ではお馴染みの一体さんも登場。

ちゃお
○赤いチャイナドレスを着たカワイイ女の子です

悟空
○いん石から生まれた孫悟空。いろんな表情を見せてくれるぞ

その他
○他にもお釈迦様、八戒、悟浄など個性的なキャラが登場

三蔵法師
○お経を探して旅をする有名なお坊さんなのだ

始まり始まり

○とっても楽しそうなタイトル画面。物語の始まりです

○部屋の中で女の子が机に向かって座っているよ

何が起きそうな予感…

○何か考え事をしているように見えるけど、どうしたのかな？

ドーン!!

○星がキレイなある夜に、空からいん石が落ちてきたぞ

○いん石がとっても熱かったので、水をかけてみると……

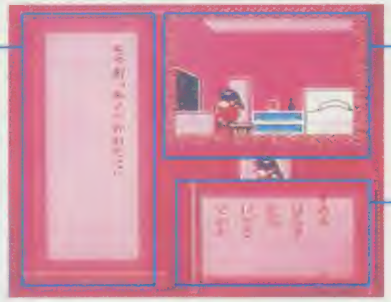
キャア！誰なの!?

○中から元気な猿が飛び出してきてビックリ!!

システムは変わらないぞ!!

基本的なゲームシステムは前回と同じ。ただし、今回は悟空、女の子、三蔵、八戒、悟浄の5人のキャラをストーリー展開によって操作していくことになる。画面の構成も前回とほぼ同じ。すんなりとゲームを始められそう。

○女の子は悟空に言葉を教え、2人は仲良しになったが……



メッセージ　コマンドに対するメッセージを表示する

ウインドウ　現在の状況がグラフィックで表示される

コマンド　その場で使えるコマンドが表示される

○天界で見つけた美味しそうな桃。思わず手を出してしまう悟空であった

○地上で悪さを重ねた悟空は、お釈迦様に呼び出されてしまった

ちゃおを操作する場合

○女の子を操作する時はカワイらしいピンク色に……

悟空を操作する場合

○悟空を操作する時は、画面全体が茶色になるぞ

助けてくれよぉ

○○スターターに乗ったお坊さんが、助けてくれ

○急に姿を消してしまった悟空を心配する女の子。その姿がいじらしい

○天界の桃に手をつけてしまった悟空。お釈迦様の怒りをかい岩牢に……

© Nintendo

特報

コンシューマソフトウェアグループ はっぴょうかい

CSG発表会レポート

去る9月8日・9日に、東京・浅草にてCSGの新作ゲーム発表会が行われた。そこで見つけたビッグなゲームをこのページでドーンと紹介するぞ。

コナミのどえらい新作を4本キャッチしたぞ!!

今回参加したソフトメーカーは全部で43社。そこでは冬から春先までに発売される新作ゲームの画面をたくさん見ることができた。

その中でもコナミのブースで発表されていた4本の新作ゲーム（うち1本はゲームボーイ用）は、聞いただけでビックリするようなビッグなソフトばかり。その4本のゲームを3ページに渡って、キミたちにドドーンと紹介してしまうぞ。

ここがコナミのブース。この豪華なラインナップを見てちょーだい

その1 がんばれゴエモン外伝 きえた黄金キセル

90年1月上旬発売予定
コナミ 価格未定
●カセット
ロールプレイング

第3弾はRPG

テッテッテッテケテ♪と軽快なBGMにのって『がんばれゴエモン！ からくり道中』が発売されたのが今から3年前の夏のコト。そして、続編『がんばれゴエモン外伝～きえた黄金キセル』は今はやりのロールプレイングゲームとなって登場するぞ。

三度目の登場

がんばれゴエモン

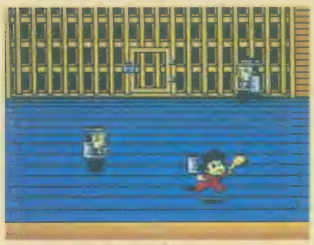
天下の大泥棒ゴエモンが悪大名をこらしめるタメ、諸国を世直しの旅に出るというストーリーだった。

みんなこの小判を受け取ってくれ

キセルを片手に世直しの旅だぃ

がんばれゴエモン2

日本のどこかにあるというカラクリ城の財宝をめぐって、エビスマルと諸国を漫遊するというモノだった。



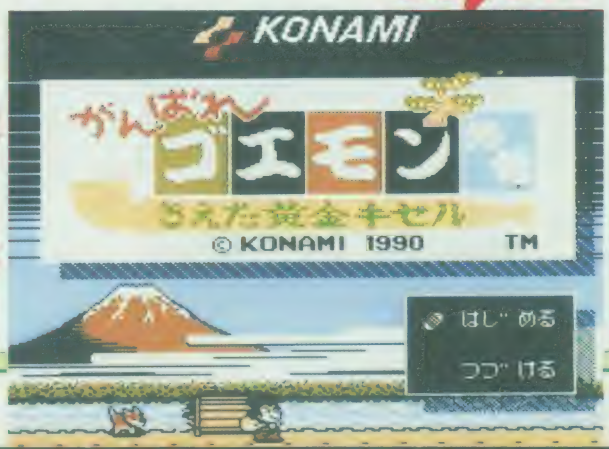
カラクリ城の秘密とはいったい？

エビスマルとの感動!? の出会い

会場での人気もますますでしたよ

新たなゴエモンの旅とは…!?

みんなの人気者ゴエモン様でぇい

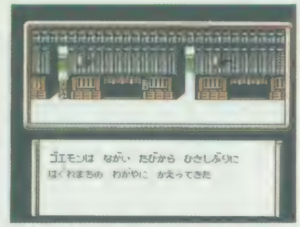


ドーンと豪華なタイトル画面。ゴエモンのうしろにいる犬がカワイイ

超 新作ゲーム先取り大作戦

オープニング

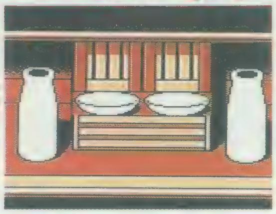
長い旅を終え、我が家に戻ってきたゴエモン。いつもの通り先祖代々の家宝・黄金のキセルに旅の報告をしようとした。しかし、神棚に飾ってあったキセルが何者かによって盗まれていたのだ。ゴエモンはキセルを盗んだ犯人を捜すタメ再び旅に出た。

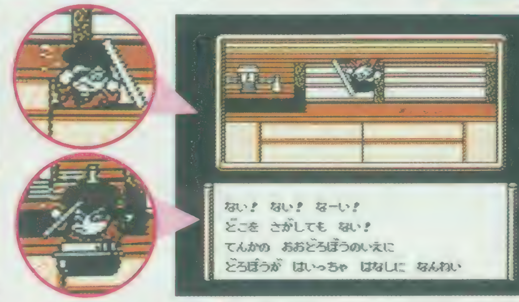


長い旅を終え我が家に戻るゴエモン、あーあ、疲れた疲れた

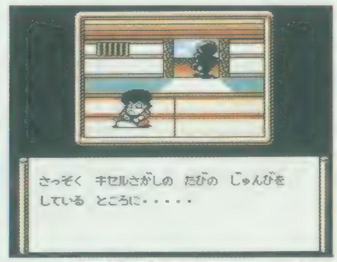
今日も一日お疲れ様でした、と神棚に向かうと……

ガーン!!


なんと家宝のキセルがな……無い!!



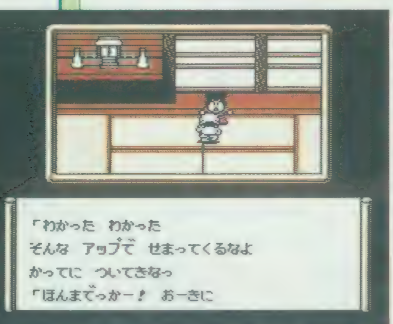
家のあっちこっちを探しまわるゴエモン。う〜カワイイ♡



その時、謎の人物がゴエモンの前に現れた。彼はいったい……

エビスマル登場

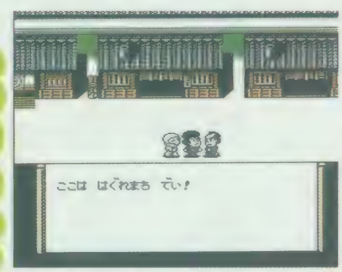
オイラがいっしょに探してやろう



かくして冒険は始まったのでした

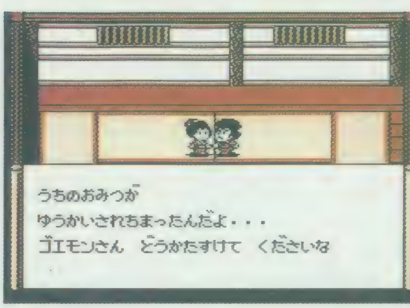
町の中では

町の中では必要な情報を仕入れ、お店などでアイテムなどを買い長旅に備えよう。町の人の話では、愛しいおみっちゃんまで何者かにさらわれてしまったとのコト。とりあえずはエビスマルといっしょに残りの仲間を捜して冒険の旅を続けよう。

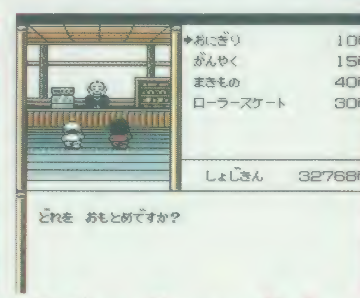


ここはゴエモンの家があるはぐれ町

えっ、おみっちゃんがさらわれたって!?

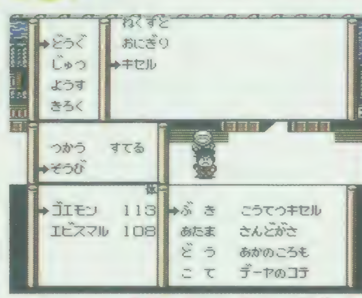


なんとキセルだけではなく、おみっちゃんまでか……



お店

旅に備えてお店でいろんな物を買っておこうぜ



ステータス

ステータス画面。買った防具は装備しないと…

町の中には公衆電話が。どこかに電話ができるかな!?

戦闘シーン

広いフィールドを歩きまわり諸国を旅するゴエモン。場所によっては手形が無いと通行ができない関所や船を使って通らなければいけない場所などがある。敵に出会うとコミカルな戦闘シーンに突入。ゴエモンとエビスマルが豊かな表情で戦うぞ。

フィールド画面。下のほうに誰かがいる。行ってみよう

船に乗ってスーイスイ。船旅は気持ちがいいねぇ〜

戦闘シーン

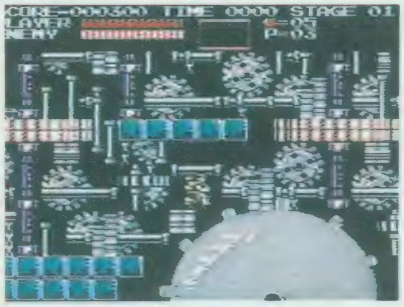
これがコミカルな戦闘シーン。ぎんさんなんかやっつけちゃえ!!

©KONAMI
※画面は開発中のものです

これが全体マップ

○主人公のシモンはムチを使うのが好き

○これが主人公、シモン＝ベルモンドが戦う舞台の全体マップだ!!



○「ドラキュラIII」の画面写真はビデオから撮影したものです

○巨大な振り子が動いている

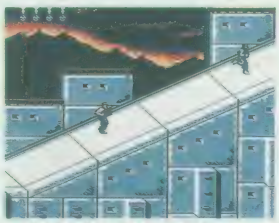
○仲間にしたコウモリに変身

その2 ドラキュラIII（仮称）

12月22日発売予定
コナミ　価格未定

●カセット
アクション

『悪魔城ドラキュラ』シリーズ第3弾がカセットになって登場。ムチを使って敵を倒すという基本的なシステムは前作までと同じだが、1ステージクリアするごとに、次に進むステージを複数の中から選べるとか、倒したボスを3人まで仲間に加え、好きなときに交代できるなど、新しいシステムも加わっている。3度生き返った悪魔、ドラキュラを倒すのが目的だ。



○多種多様な武器を駆使せよ!!

○主人公は最強の戦士、魂斗羅

○主人分の2人、ビルとランスは再び戦場に向かうのだ!!

その3 スーパー コントラ SUPER魂斗羅

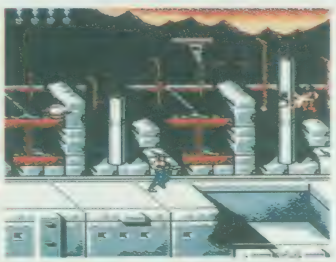
90年2月発売予定
コナミ　価格未定

●カセット
アクション

業務用やファミコンで人気のシューティングアクション「魂斗羅」の続編「SUPER魂斗羅」がファミコンで登場する。横スクロール面と縦スクロール面があり、数々の武器を使って敵を倒しながら進む。当然2人同時プレイも可能。単なる業務用からの移植ではなく、ファミコン版のみのオリジナル部分も多く入るらしい。ファミコンとは思えぬグラフィックに注目。

○次々と出現する敵を倒せ!!

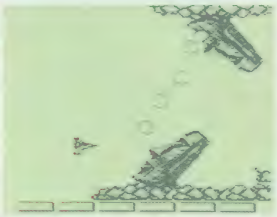
再び戦いの中に!!



○横スクロール面で戦うビル。建設中の構造物の壁上を進む

ビックバイパー

○愛機ビックバイパー、当然レーザーも撃てる



○ステージは3おなじみのモアイ

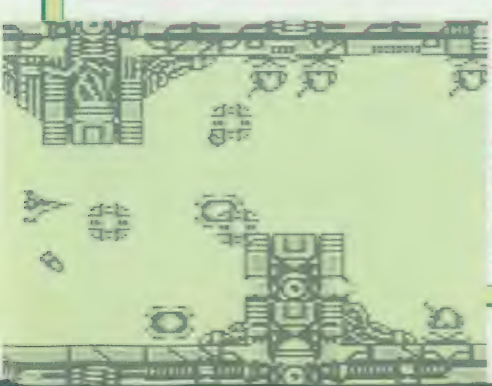
○「ネメシス」のタイトル画面

その4 ゲームボーイ用 ネメシス

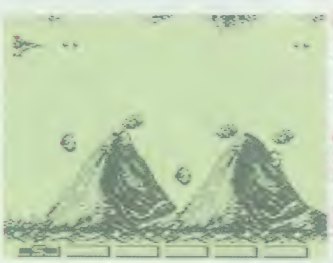
12月発売予定
コナミ　価格未定

1人用
シューティング

『ネメシス』とは『グラディウス』の海外輸出版の名前のこと。つまりゲームボーイで『グラディウス』が遊べるワケだ。横スクロールのシューティングゲームで、全5ステージ。オプションは2個までしかつけられないが、ミサイルは2個までつけられる。超巨大なボス、ビッグコアや、火山、モアイなどもちゃんと登場。オリジナルステージも加わって楽しめるぞ!!



○ステージ5の宇宙基地。多数の砲台が自機を狙ってくる



○ステージ2の火山も健在だ

©KONAMI

※画面はすべて開発中のものです

超新作ゲーム先取り大作戦

他にもイロイロあった新作ソフトの数々

CSGの発表会というのは本来、問屋や御売店などを対象に行ってきた。しかし、今回は特別に9日のある時間内だけユーザーに開放してくれるといったウレシイ趣向もあったのだ。みんな発売前のゲームを前に、右へ左へ行ったり来たり。

さて、ここではコナミのブース以外の新作ソフトたちを集めて、一挙に紹介してしまうぞ。

○発売前の新作ソフトに触れるいい機会

○問屋、卸売店の人も真剣にゲームする

アークティック

ポニーキャニオンのブースでは『アークティック』というパズルゲームを見ることができた。これはパソコン版からの移植ゲームで、画面上のレールを転がる球を、ポイントを切り換えながらウマく決まった場所に収めるといったモノ。派手さはないけど、やりだすと結構面白いかも。

○これはパソコン版の画面。画面は地味

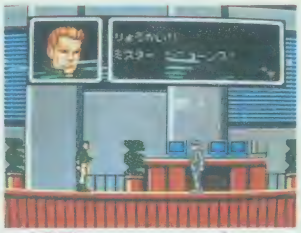
○展示されていた画面。早くやりたいよ

デッドフォックス

カプコンでは『デッドフォックス』というアクションゲームを見ることができた。

特殊工作員のケニーを操作し、巨大な麻薬組織を壊滅させるというのがゲーム目的。ステージ数は全部で7つ。途中にあるアイテムを集めながら、敵のボスを倒すために戦うというモノ。

○拳銃やマシンガンを使って、敵のアジトを壊滅するのだ

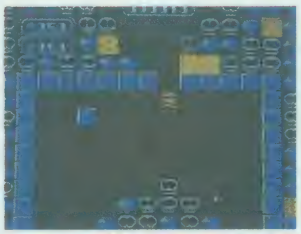

○指令官のジョーンズに呼びだされ、極秘指令を受ける

○ケニー＝スミス、勇敢な主人公

バルダーダッシュ

データイーストからは『バルダーダッシュ』を見ることができた。これは、パソコン版や業務用にあったパズルゲームの移植モノ。障害物や敵に囲まれているダイヤモンドを集めながら、次々とステージを進めていくんだ。ファミコン用に多少アレンジされているぞ。

○思考力と決断力が勝負の決め手。ダイヤモンドはオレのモノだ!!


○ドクロに囲まれてたくさんのダイヤモンドが。どうやって取るか

○ワールドマップ。いろんな場所に移動できるのだ

その他にも…

年末予定の新作ゲームが他にもたくさん見ることができたぞ。ここで出展されていた全部のゲームを紹介するのは無理だけど、何点かの新作ソフトを紹介しよう。どれもこれも早くプレイしてみたいソフトばかり。ここで上げたゲームは最新情報が入りしだいこのコーナーで追ってキミたちに紹介していくぞ。

○9人でパーティを組んで移動する姿が斬新なRPG(東映動画)

○動きがかなりリアルなアクションゲーム(サン電子)

○見た目の攻撃が派手なアクションRPGだ(SNK)

©アートディンク PONY CANION・CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED.・FIRST STAR SOFTWARE,INC./DATA EAST CORP.・SNK CORP.・1989 DC Comic Inc./SUN SOFT・鎌田敏夫/角川書店/角川春樹事務所/東映動画

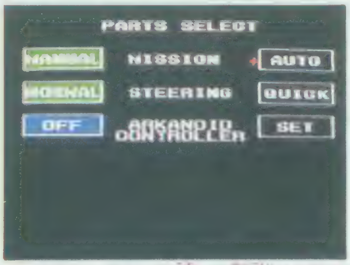
※画面はすべて開発中のものです。

行くぜ!!

逃走中の凶悪犯を逮捕するんだ!

タイトー チェイスH.Q.

12月発売予定
タイトー
5900円(消費税別)
●カセット
カーアクション
画面は開発中のものです



○ステアリングなど細かい設定ができる

○タルシェに乗り込んで凶悪犯を追え

マンネリ化したドライブゲームにカーチェイスという要素を取り入れ業務用でヒットした『チェイスH.Q.』がファミコンに移植されたぞ。

プレイヤーは名車タルシェ928を操り凶悪犯の乗った自動車を追跡。追いついたら犯人の車に自分の車をガンガンとぶつけ、相手の車を走行不能にし、犯人を逮捕するという過激な内容のゲームだ。

ファミコン版ではオリジナルステージが2つ加わり全7ステージ。犯人は物を投げたりなどの攻撃をしてくるので、自分の車のバンパー、タイヤなどをチューンナップして犯人逮捕に全力を注ぐのだ。

ガン ガン

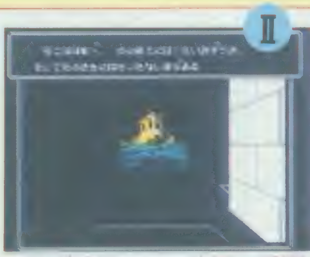
○犯人逮捕に成功。しかし、凶悪犯は後を絶たないぞ

○犯人の車を発見! 逃がさずにダメージを与えるんだ!!

モンスターのイラストを紹介だ!!

ウィザードリィIII ダイヤモンドの騎士

90年3月発売予定
アスキー
6500円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです



○IIは地下ではなく、地上での冒険だったね。ルー・ケブスを見た?

○3DRPGの金字塔。ワードナを倒し、魔除けを取り戻すのが目的だ

ウィザードリィファンのキミ、お待たせしました。ついに『III』の発売が決定したぞ。

さて、気になるゲームシナリオだが、今回はパソコン版の『II・ナイト オブ ダイヤモンド』がもとになっている。舞台は地下迷宮。地下深くにあるというヴィルダの杖を探し出すというのが最終目的だ。

ターボファイルなどにセーブしてある『I』『II』のキャラを使えるようになっているが、レベルは1からスタートになってしまう。モンスターデザインは前回と同じ末弥純氏。迫力あるモンスターが登場するぞ。呪文なども若干の変更があり、パソコン版の『V』で登場した新しい呪文を加える予定とのコト。

ウィザードリィファンにはたまらない一本になりそう。

これがIIIのモンスターたちだ!

○ヘルマスター。ファイヤー系の呪文が得意そうなヤツだ

○エアジャイアント。空気の中では見えない相手だね

○ドゥームトード。見るからに気持ち悪いヤツ

○オークロード。すごく怖い顔つきをしている

○サイテル。いくつものモンスターが合体したヤツ!?

©TAITO CORP.／ディスコ・ASCII CORP.／ANDREW GREENBERG, INC.& ROBERT WOODHEAD, INC. SI. R-TECH SOFTWARE INC.

よりリアルなシミュレーションに
ベストプレー プロ野球II

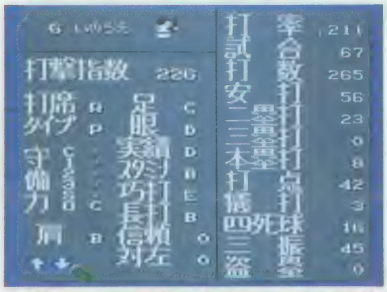
90年3月発売予定
アスキー
6800円(消費税別)
●カセット
シミュレーション野球
画面は開発中のものです

あの『ベストプレー』ガテータだけでなく、システムもバージョンもアップして登場。ゲームの進め方は前回とあまり変わらないけれど、今回最も注目すべき点は、コンピュータ側の監督のタイプを自由に設定でき、試合中の采配の仕方に個性を持たせられるようになったコト。完投型か継続型か、バント策が多いか少ないか、投手への信頼度が高いか低いかなど、9種類のデータが設定できるので、いろんなゲーム展開が楽しめるようになった。

また、コンピュータ同士の試合はスキップというモードを使って、結果だけを知るということもできるようになったのだ。

他にもホームグランドを人工芝か土の2種類から選択できるようになったり、選手能力の5段階評価が6段階評価になったりなど、これでもかというぐらいにパワーアップしているぞ。

○タイトル画面はシンプルになったね

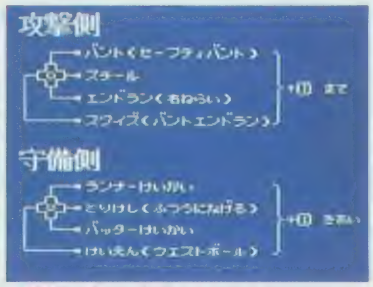


○選手のデータ画面。細かいところまで設定

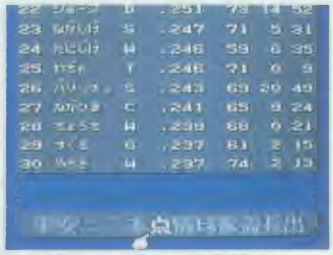
○新しいスキップモードで試合も早く終わる

手に汗握る試合展開

○選手の動きもフィルタースチョイスなどして、さらにリアルになったぞ!!



○作戦も細かく指示できるようになったぞ


○成績表もベスト30まで表示されるようになった。これはウレシイ

人気パズルゲームの第4弾が登場
アドベンチャーズ オブ ロロ

12月発売予定
HAL研究所
4900円(消費税別)
●カセット
パズル
画面は開発中のものです

○丸い体がとてもかわいいロロ。今回もカレバってララを救うぞ!!

○オープニング画面。ララが捕らわれている塔に挑むロロの勇姿

難解なパズルゲーム『エッガーランド』がタイトルを改め、第4作目が登場。

主人公はお馴染みのロロ。恋人のララがまたしてもエッガー大王にさらわれてしまい、それを取り戻しに行くというストーリー。

面数は全部で50。基本的なシステムは代わっていないが、グラフィックがとてもキレイになっている。最後のエッガー大王との対決はシューティングで行うといった新しい要素も入っているぞ。

○ステージ2。グラフィックがキレイ

○ステージ1。一本道が渦を巻いている。難しそうでカンタンかもね!?

©ASCII CORP.・HAL LABORATORY

竜を育てるというコミカルRPG

サンサーラ・ナーガ

90年1月下旬発売予定
ビクター音楽産業
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

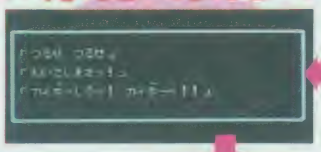
知る人ぞ知るアニメ映画、『パトレイバー』の監督、押井守がRPGゲームに挑んだ野心作がこの『サンサーラ・ナーガ』だ。主人公のキミが竜使いになるため旅立つというのがストーリーで、ときには店のオヤジに殴りかかったり、身ぐるみ剝がされたりと細かい演出がふんだんに散りばめられている。システムはドラクエタイプのコマンド選択方式だから誰もがすんなりとできるだろう。多重構造の世界、食べることができるモンスターなど、これから目が離せない作品になりそうだ。

○主人公の少年は闇に紛れ、村の宝である竜のタマゴを盗み出した

○とりあえず村に戻って人に話しかけてみると……

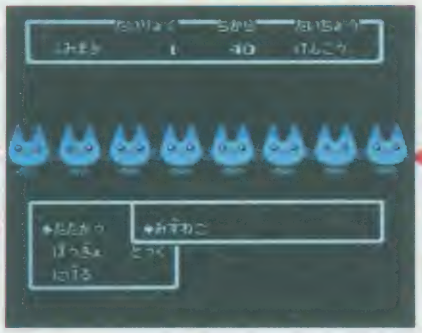
○ここがスタート地点。となりにあるのは主人公がいた村である

ボカ ボカ


○とんでもないひどい目にあってしまうのだ

寒いよォ〜

○着ている物を全部取られパンツ姿。ひ、ひどい



○戦闘シーン。出てくる敵キャラもコミカルでカワイイのだ

それ戦闘だ!!

○ここは竜を預ってくれるトコロみたいだ。女の子がカワイイぞ

○宇が放し飼いになっている町。ここではいろんな情報が聞けるぞ

○竜くんのイラスト。ちょっと怖そうだけど…

3DRPGの傑作がファミコンに

Might and Magic

発売日未定
学習研究社
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

○ダンジョンの中で人に会ったぞ。誰だ

○地上も見ての通り3Dで表示される

パソコン版が大ヒットした本格的3DRPG『マイトアンドマジック』がファミコンに移植されるぞ。

このゲームの大きな特長は広大なバーン大陸のすべてが3Dで表現されているところだ。ダンジョンだけでなく、森や海、砂漠までも3Dで表されている。プレイヤーの目的は最初のうちはまったく不明だが、クエストと呼ばれる数々の冒険をこなし、経験を積むことによってしだいに明らかになってくる仕組みだ。アイテムやモンスターの数も豊富で、やりだしたらどっぷりハマる要注意ゲームだぞ。

○モンスターが出現！戦闘開始だ

モンスター

○海の魔女セイレーン

○サイクロプスは強敵だぞ

©VICTOR MUSICAL INDUSTRIES,INC.・Jon Van Caneghem. Used by Star Craft underlicence from Activision.Inc.／学習研究社

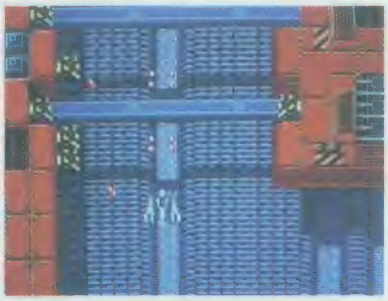
新型カセット採用シューティング

宇宙警備隊（仮称）

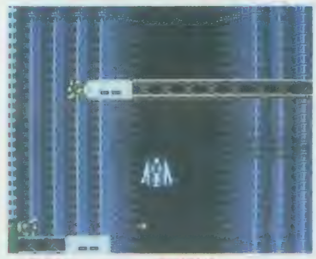
90年3月発売予定
HAL研究所
価格未定
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

隕石の飛び交う宇宙空間や砂の惑星、スペースコロニーの中などを舞台に戦うシューティングゲーム。縦スクロールを基本に左右にもスクロールする。自由自在に前後に付け替えられるオプションやレーザーなど、攻撃用アイテムは全部で8種類。巨大なボスキャラはもちろん、大宇宙艦隊、地上砲台、ロボットなど敵キャラも多数登場する。MMC5という特殊処理が可能な最新型のカセットを採用、今までにない大迫力の戦闘シーンが次々と展開するぞ!!

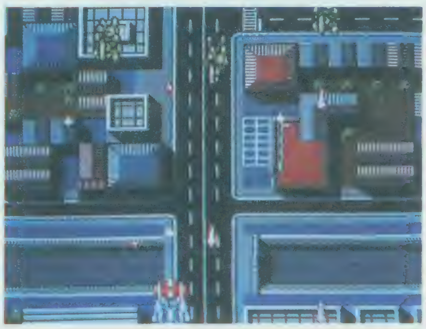
○われらが宇宙警備隊の戦闘機がこれだ



○数々の地上砲台が戦闘機を狙って撃ってくる。先手必勝破壊せよ



○画面はまだまだ開発中のモノ。グラフィックは大幅に変更されるらしい



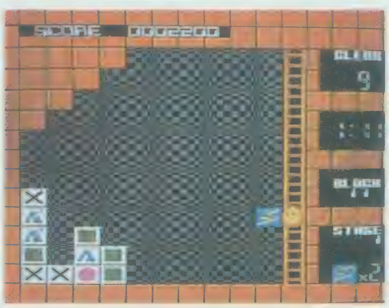
○ファミコンとは思えない美しい町並みを背景に、激しい戦闘シーンが続く

ブロックを投げて消していくパズル

フリップル

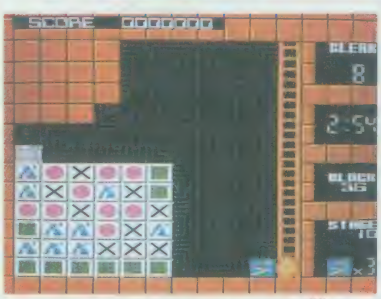
12月発売予定
タイトー
3900円(消費税別)
●カセット
パズル
画面は開発中のものです

業務用で現在好評活躍中のパズルゲーム『フリップル』が早くもファミコンに登場。スライムみたいなコミカルなキャラクタを操作し、4種類あるブロックのうち、同じ種類のブロック同士をぶつけてブロックを消していき、ブロックの数を決められた数以下にすれば1ステージクリアする。最後に残ったブロックの数が少ないほど高得点につながる。ゲームは時間制限のある「ノーマル」モードと、時間制限はないが手数制限のある「アドバンス」モードの2種類がある。一定の条件がそろうとフルーツ面というボーナス面に進めるなど、業務用にない機能もついている。

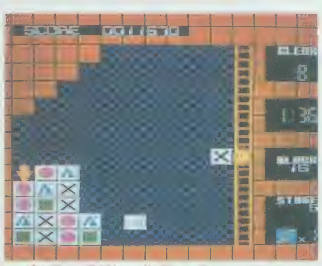


○これがゲーム画面。クリア条件は9個だからあと3個消せばよい

○プニョプニョしてるこいつが主人公なのだ



○ステージ10ともなるとブロックが多いぞ



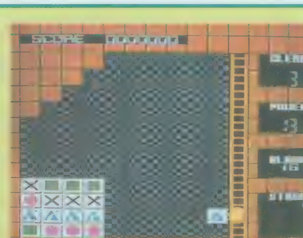
○黄色の矢印は自分の投げるブロックが飛んで行く場所を指している

ファミコンだけのオリジナル

業務用では規定数のブロックを消すとすぐに次のステージへ進んでしまうが、ファミコン版では手詰まりになるまでゲームを続けられる。また通常より点数の高いフルーツ面もファミコンだけのオリジナルだ。

○ファミコンだけのボーナス面だネ

○13回で3個にする キビシーッ!



○時間表示の部分がパワーに変わる

 ©HAL LABORATORY・TAITO CORP.

あれが間宮邸だ!!

スウィートホーム

5人の力を合わせて屋敷を脱出だ

12月中旬発売予定
カプコン
6500円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

伊丹十三が製作総指揮。ホラー映画からの移植RPGの続報をお届けしよう。

30年前に天才画家・間宮一郎が住んでいたという屋敷に取材にきた5人のテレビ局スタッフ。しかし、5人は何者かの手によって屋敷に閉じ込められてしまった。キミは5人の個性的なキャラを操作して、無事に間宮邸から脱出させるのが目的だ。もちろん全員脱出させられるにこしたコトはないんだけど、1人だけでもゲームクリアできるぞ。

ゲーム中には様々な謎が隠されている。屋敷内の各所に描き残されているフラスコ画に謎を解くカギが……。

うまく5人の力を合わせて間宮邸からの脱出方法を探し出すんだ。

○邸内に入ると不気味な婦人が現れ、5人は屋敷に閉じ込められた

○朽ちはてた間宮邸に5人は挑んでいく

○パーティは最大3人まで組める。無事、間宮邸から脱出できるだろうか?

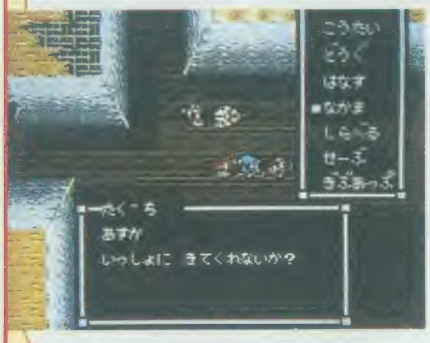
○画面は上から見た風になっている。グラフィックもナカナカのもの

謎がいっぱい

○これが30年前に天才画家・間宮一郎が描いたといわれるフラスコ画だ

○大きなナタを振り上げて襲ってくる"ナタオトコ"

○薄気味の悪い人形だ。空中をフワフワと漂う



○仲間同士の助け合いがゲームをクリアする最大のカギだ

○ガイコツが何かを問いかけてくるよ〜

●広い邸内を探索

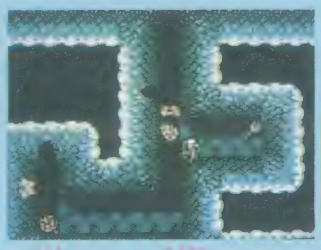
5人が閉じ込められた間宮邸。しかし、この間宮邸は恐ろしいくらいに広いのだ。西洋のお城を連想してもらうとわかりやすいかもしれない。いろんな乗り物で移動する場面なんかもあったりするぞ。

トロッコ

○レールの上をガラガラと移動する人だ

ボート

○手漕ぎのボートでエッチラホイホイ


○障害といっても間宮邸はとてつもなく広い。迷子にならないようにね

超新作 究極! の先取り

●ナムコから『マッピーキッズ』という横スクロールのアクションゲームが12月上旬にカセットで発売予定。予価は5800円(消費税別)

●カプコンからはディズニーのキャラクタを用いたアクションゲーム『わんぱくタックの夢冒険』を'90年1月にカセットで発売予定。予価は5800円(消費税別)だ。

●ケイ・アミューズメントリースから業務用アクションゲームの第3弾『魂III』が'90年3月にカセットで発売予定。

●徳間書店より発売予定だった『栄冠は君に輝く(仮称)』のタイトルが『それいけ甲子園』に決定。'90年の3月頃発売される予定だ。

●新規参入メーカーのバンプレストから『SDバトル大相撲』が'90年の春頃にカセットで発売予定。ガンダム、ウルトラマン、仮面ライダーなどのSDキャラが総出演するというモノになるとのコト。

●ケイ・アミューズメントリースから『甲子園2』が'90年夏頃にカセットで発売予定。データ書き換え版ではないバージョンアップした内容を期待したい。

©イーティ/CAPCOM

ルール説明

1～50までの得点がついた2本のあみだを、各メーカーの担当者をそれぞれ選び、総合得点を競う。得点が高い順に広いスペースでPR合戦をするというシステムです。

あみだで決まる

ウチのが1ばん

大乱舞

9月22日から10月5日までにでるゲーム

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

53SPC 明治維新

9月29日発売予定 カセット
ユース 6200円(別) アドベンチャー+シミュレーション

二部構成の開国歴史ロマンゲームだ

「岡幕ぜよ、将軍出てこ～い。叩き切っちゃる！」「ひえ～新選組だ。西郷どん助けてくれ」「がってん承知の助でござわす」（岡本どん）

No.10 P.26で特集

46SPC 悪魔の招待状

9月29日発売予定 カセット
ケムコ 6200円(別) アドベンチャー

ちょっと怖いホラーアドベンチャー

ケムコがお贈りするアドベンチャーシリーズ第3弾！ アイコン、コマンドを君の力で操って、悪魔からの挑戦に挑んでね。（畠中）

No.11 P.36で特集

42SPC ツインビー3

9月29日発売予定 カセット
コナミ 5500円(別) シューティング

2人同時プレイでガンガン燃えよう

ドッピャー。またこんなちっこいワクだよ～ん。でも『ツインビー3』が脳天気でおちゃめな事実にカワリはないソ、諸君。（池P）

No.13 P.14で特集

26SPC アメリカンドリーム

9月23日発売予定 カセット
ココナッツジャパン 5900円(別) スロットマシン

スロットマシンで大金を稼げ

パチ夫くんNYに初上陸。大ボスのカボネにスロットで挑戦だ！（直美）

No.7 P.42で特集

39SPC マハラジャ

9月29日発売予定 カセット
サン電子 6200円(別) RPG

エキゾチックな雰囲気が漂うアドベンチャーのようでそうでない。終わってみれば「なんだRPGだったんだ」。意味不明だけど絶対面白いで。（河合）

No.15 P.34で特集

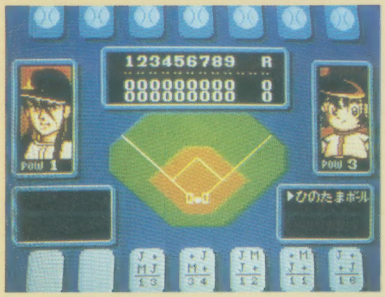
69SPC かっとび！童児

9月下旬発売予定 ディスク
バック・イン・ビデオ 3500円(別) 野球シミュレーション

カードと頭を使って勝負するシミュレーション野球だ

コロコロコミック、小学5年生などで好評連載中の『かっとび！童児』が登場。普通の野球ゲームに飽きちゃった人、私のようにフライをまぐれ以外で捕ったことのない人に絶対おすすめの、カードを使った異色野球ゲームだよ。童児くんお得意の忍法もバッチリ使えちゃうし、家族みんなで楽しめること間違いなし！ 私の火の玉ボール打てるかな？（ゆうこ）

今号P.36で特集



64SPC 中華大仙

9月22日発売予定 カセット
タイトー 5800円(別) シューティング

中華風シューティングゲームなのだ

小さな子供からお父さんまで幅広く楽しめるコミカルシューティングの登場だ。水墨画調の背景やキョウザ、シューマイといったユニークな敵キャラクタに、気分はすっかり四川飯店!? 好みの法術を選んで、長い修行の旅に出よう！ ゲーム後はスッキリとした爽快感と油っこい満足感があります。（山名）

No.14 P.14で特集

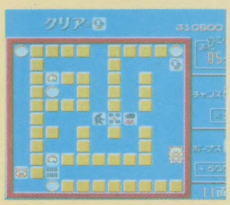
58SPC 落っことしパズル とんじゃん!?

9月29日発売予定 カセット
ジャレコ 5600円(別) パズル

麻雀パイで行うパズルゲームだ

「ねえねえ、このぶたさんカワイイ!! ちょっと見てよ」「ホントオ、カワイイ!!」とある喫茶店でお茶を飲んでいると、こんな会話が聞こえてきた。ぼくは彼女たちの方を向き「このぶたさんはカワイイだけじゃなくてパズルをするんだ」と心の中で叫んでいた。積極性に欠けるんだよね、ぼくって。（ヒロ）

No.13 P.50で特集



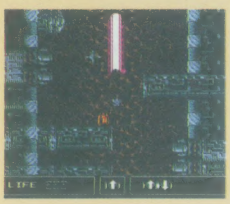
54SPC サンダーバード

9月29日発売予定 カセット
バック・イン・ビデオ 5500円(別) シューティング

懐かしいメカが総登場するぞ!!

「サンダーバード」が9月29日についに発売！です。思えば長い道程でした。ただひたすら担当者の思い込みで出来上がった執念の一本ってとこかな。今振り返って見てもホントによくできた番組でしたね。今だにファンがいる気持ち、よくわかります。あ、もちろん知らない人でも楽しめるからね。（ゆうこ）

No.14 P.28で特集



※SPCはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます。

©たかや健二／古沢一真／小学館・TAITO CORP.・JALECO／NMK・東北新社／PACK-IN-VIDEO・ユース・ICOM SIMULATIONS INC／KEMCO・KONAMI・SUN SOFT・COCONUTS／C-DREAM

ひとめで わかる!!

新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価
(別)消費税別 (込)消費税込み

9月

22日 ●中華大仙 ★タイトー♣5800円(別)
23日 ●アメリカンドリーム ★ココナッツジャパン♣5900円(別)
29日 ●明治維新 ★ユース♣6200円(別)
29日 ●ツインビー3 ★コナミ♣5500円(別)
29日 ●落っことしパズル とんじゃん!? ★ジャレコ♣5600円(別)
29日 ●サンダーバード ★パック・イン・ビデオ♣5500円(別)
29日 ●悪魔の招待状 ★ケムコ♣6200円(別)
29日 ●マハラジャ ★サン電子♣6200円(別)

30日(土) PCEngine FAN 11月号発売日
30日(土) ファミマガVideo 11月号発売日

下旬 ■かっとび/童児 ★パック・イン・ビデオ♣3500円(別)

10月

6日(金) ファミコン通信Magazine 1989 No.19発売日

6日 ●甲子園 ★ケイ・アミューズメントリース♣5900円(別)

7日(土) メガドライブFAN 11月号発売日

13日 ●ワールド・スーパー・テニス ★アスミック♣5900円(別)
14日 ●ヴィナス戦記 ★バリエ♣5800円(別)
14日 ■遊遊記 前編 ★任天堂♣2600円(込)
19日 ●北斗の拳3 ★東映動画♣6200円(別)

20日(金) ファミコン通信Magazine 1989 No.20発売日

27日 ●ドラゴンボール3 ★バンダイ♣6800円(別)
27日 ●ソフトボール天国 ★トンキンハウス♣5800円(別)
27日 ●メジャーリーグ ★アイレム♣6000円(別)
27日 ●超人ウルトラベースボール ★カルチャーブレーン♣6500円(別)
27日 ●田代まさしのプリンセスがいっぱい ★エピック・ソニーレコード♣5500円(別)

30日(月) PCEngine FAN 12月号発売日

30日 ♥遊遊記 前編 ★任天堂♣500円(込)

11月

2日(木) ファミコン通信Magazine 1989 No.21発売日

10日 ●ダンジョン&マジック ★ナツメ♣6500円(別)
10日 ●V'BALL ★テクノスジャパン♣5900円(別)
14日 ■遊遊記 後編 ★任天堂♣2600円(込)

17日(金) ファミコン通信Magazine 1989 No.22発売日

17日 ●忍者COPサイゾウ ★九娯貿易♣5900円(別)

中旬 ●御存知 弥次喜多珍道中 ★HAL研究所♣6800円(別)

30日(木) PCEngine FAN 90年1月号発売日
30日(木) ファミマガVideo 90年1月号発売日

30日 ●スクウェアのトム・ソーヤ ★スクウェア♣6500円(別)
下旬 ●コンフリクト ★ビック東海♣6200円(別)
下旬 ●寺尾のどすこい大相撲 ★ジャレコ♣5900円(別)
下旬 ●グリッド・グラバー ★ジャレコ♣5800円(別)
下旬 ●ゴルフッ子オープン ★タイトー♣5900円(別)
未定 ●未来戦史ライオス ★パック・イン・ビデオ♣5900円(別)
未定 ●激突/四駆バトル ★アイレム♣4800円(別)
未定 ●麻雀大会 ★光栄♣7800円(別)
未定 ♥LUTTER ★アテナ♣500円(込)

12月

1日 ●道 ★バップ♣5500円(別)
1日 ♥遊遊記 後編 ★任天堂♣500円(込)
上旬 ●ベガスコネクション ★シグマ商事♣9600円(別)
上旬 ●マッピーキッズ ★ナムコ♣5800円(別)
上旬 ●I LOVE ソフトボール ★ココナッツジャパン♣6500円(別)
15日 ●アバドックス ★ナツメ♣5800円(別)
中旬 ●TM-NETWORK LIVE IN POWERBOWL ★エピック・ソニーレコード♣6200円(別)
中旬 ●新・里見八犬伝 ★東映動画♣6200円(別)
中旬 ●スウィートホーム ★カプコン♣6500円(別)
中旬 ●アドベンチャーズ オブ ロロ ★HAL研究所♣4900円(別)
22日 ●ドラキュラIII(仮称) ★コナミ♣未定
下旬 ●東風 ★ナツメ♣5800円(別)
未定 ●なんてったって//ベースボール ★サン電子♣5900円(別)
未定 ●エモやんの10倍プロ野球 ★ヘクト♣9700円(別)
未定 ●ヘラクレスの栄光II ★データイースト♣5900円(別)
未定 ●名門/多古西応援団 ★アスミック♣6500円(別)
未定 ●ガンヘッド ★バリエ♣未定
未定 ●ザ・マネーゲームII ★ソフエル♣5900円(別)
未定 ●ホステージ ★ケムコ♣5900円(別)
未定 ●双截龍II ★テクノスジャパン♣5900円(別)
未定 ●コズミックイプシロン ★アスミック♣6500円(別)
未定 ●バットマン ★サン電子♣未定
未定 ●イメージファイト ★アイレム♣6500円(別)
未定 ●神仙伝 ★アイレム♣6300円(別)
未定 ●迷宮島 ★アイレム♣5800円(別)
未定 ●タイトーチェイスH.Q. ★タイトー♣5900円(別)
未定 ●フリップル ★タイトー♣3900円(別)
未定 ●ぽっくんモグラー ★アイ・ジー・エス♣未定
未定 ●激闘スタジアム// ★テクモ♣5500円(別)
未定 ●おそ松くん ★バンダイ♣5800円(別)
未定 ●かってにシロクマ ★CBS・ソニーグループ♣5900円(別)

1990年1月以降

1月6日 ●スーパーラグビー ★T.S.S.♣5900円(別)
1月上旬 ●がんばれゴエモン外伝 ★コナミ♣未定
1月下旬 ●サンサーラ・ナーガ ★ビクター音楽産業♣未定
1月未定 ●ドラゴンクエストIV ★エニックス♣8500円(別)
1月未定 ●キャットランナー ★ケムコ♣未定
1月未定 ●わんぱくダック 夢冒険 ★カプコン♣5800円(別)
2月未定 ●SUPER魂斗羅 ★コナミ♣未定
2月未定 ●ディープダンジョンIV ★アスミック♣未定
2月未定 ●デッドフォックス ★カプコン♣5800円(別)
2月未定 ●バルダーダッシュ ★データイースト♣未定
2月未定 ●ロケットレンジャー ★ケムコ♣未定
2月未定 ●ゲームパーティー ★ココナッツジャパン♣未定
2月未定 ●影狼伝説 ★ビクセル♣6200円(別)
3月未定 ●ウィザードリィIII ★アスキー♣6500円(別)
3月未定 ●ベストプレープロ野球II ★アスキー♣6800円(別)
3月未定 ●悠III ★ケイ・アミューズメントリース♣未定
3月未定 ●それいけ/ 甲子園 ★徳間書店♣未定
3月未定 ●宇宙警備隊(仮称) ★HAL研究所♣未定
4月未定 ●忍者龍剣伝II ★テクモ♣5900円(別)
4月未定 ●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン♣6500円(別)
4月未定 ●幻獣創世紀 ★日本物産♣未定
6月未定 ●熱血高校ドッジボール部〜サッカー編 ★テクノスジャパン♣5900円(別)

発売日未定

●アークティック ★ポニーキャニオン ■アーディス ★アスク講談社
●アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン
●イースII ★ビクター音楽産業 ●井崎脩五郎の競馬必勝学 ★イマジニア
●いただきストリート ★アスキー ●うさぎ次元の盗難事件 ★学習研究社
●エアーウルフ2(仮称) ★九娯貿易 ●SDバトル大相撲 ★バンプレスト
●黄金バット ★学習研究社 ●ガデュリン ★セタ
●川のぬし釣り ★パック・イン・ビデオ ●キテレツ大百科 ★エポック社
●キャプテン翼2 ★テクモ ●Q.B.Scramble ★ポニーキャニオン
●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース ●ゴッドスレイヤー ★SNK
●ゴルゴ13 第二章(仮称) ★ビック東海
●ザ・ゾンビ(仮称) ★ホット・ビィ ●坂本龍馬 ★東芝EMI
●シェラザード2 ★カルチャーブレーン ●シャンカラ ★アイ・ジー・エス
●シルヴィアーナ2 ★パック・イン・ビデオ
●白い龍 ★インダクションプロデュース ●神界 ★東映動画
●スーパースターブロレスリング ★ポニーキャニオン
●スーパーリアルベースボール2(仮称) ★バップ ●星雲狩り ★ハドソン
●装甲騎兵ボトムズ ★ハイスコアメディアワーク ●大迷路 ★エポック社
●ダンジョン放浪記 ★アスキー ■地理制覇大冒険 ★スコービオンソフト
●ドカベン(仮称) ★カプコン ●トップガンII ★コナミ
●ドラゴンユニット ★アテナ ●ドンドコドン ★タイトー
●虹のシルクロード ★ビクター音楽産業 ●忍者らホイ/ ★アスキー
●熱血高校大運動会(仮称) ★テクノスジャパン
●熱血野球小僧(仮称) ★テクノスジャパン
●信長の野望・戦国群雄伝 ★光栄 ●パズルボーイS'(仮称) ★アトラス
●パチ夫くん3(仮称) ★ココナッツジャパン
●ビックリマンワールド ★ハドソン
●ファイナルファンタジーIII ★スクウェア
●ファミコン野球盤 ★エポック社 ●ファンタジー ★ポーステック
●プレジデントの選択 ★ホット・ビィ
■ホワイトカード ★スコービオンソフト
●Might and Magic ★学習研究社
●魔神英雄伝ワタル・外伝 ★ハドソン
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●ものまね四天王 ★パック・イン・ビデオ
●妖怪大戦(仮称) ★ホット・ビィ ■歴史大冒険 ★スコービオンソフト
●ローラーゲーム(仮称) ★インダクションプロデュース
●ROD OF BLUE CRYSTAL(仮称) ★トーワチキ

HAL Laboratory, inc.

夢中は急に止まれない

油断大敵!! 66匹のワニがキミの腕に挑んでくる!!

対戦型マッチプレイも楽しめる大興奮ゲーム。

10月18日発売予定!

対戦型

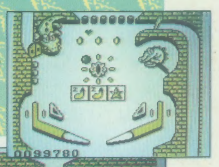
1人でも遊べます。

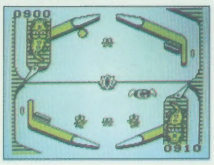
ピンボール

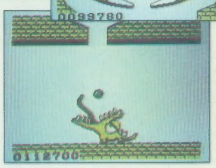
66匹のワニ大行進

PINBALL

5画面分の長い台のいたるところに、
なんとゆかいなワニが出現。
ピンボールの楽しさと、いろんなところに点在する
ワニたちの動きがユニーク&スリル満点。
かわいいキャラクターのワニだからと言って、油断は禁物。
時にはボーナスも、時にはボールがのみこまれる場面も。
対戦型マッチプレイも楽しめる大興奮ゲーム。







Nintendo GAME BOY™ DMG-PBJ 専用カートリッジ
標準小売価格2,980円(税込)

好評発売中

スーパーパズルでの"天晴竜"が出現!!

中国四千年の叡知が生んだ、上海。
単純にして、しかも奥深いゲームは、
一度やれば、とりこになること確実。
いってみれば、中国式神経衰弱だけど、
おもしろさはケタ違い。
キミは何回天晴竜を呼び出せるか?

上海

SHANGHAI

Nintendo GAME BOY DMG-SHJ 専用カートリッジ
標準小売価格2,980円(税込)

©1986 ACTIVISION ©1989 HAL LAB.

いつでも for GAME BOY どこでも HAL

STREET SYNDROME

HALのゲームボーイ用ソフトのブランドマークです。

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ヒル5F ☎03-252-6344

ゲームボーイは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine
1989 NO.18 10月6日号
平成元年10月6日発行
第5巻第18号（通巻88号）
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105－55 東京都港区新橋4－10－1
問い合わせ ☎03（459）1700（代）
特別定価390円（本体379円）

ファミリーコンピュータ
FAMICOM FAMILY

エンディングまで、泣くんじゃない。

約束しよう。熱いけど、さわやかな涙が、きっと流れる。昔話や神話なんかじゃなくて、これは、キミ自身みたいなキミが生きてゆく、愛と勇気と冒険の物語なんだ。そうしてすごした数週間（数日？数ヶ月？）を、キミは、オトナになっても忘れない。すでにオトナのひとには、またちょっと別の理由もあって、いっそう泣ける。名作って、そういうものなんだ。小学生からインテリ（頭の良いオトナ）まで。「MOTHER」って、そういうR・P・Gなんだ。

名作保証。糸井重里が贈る最新ロールプレイングゲーム

MOTHER™
マザー

3メガ＋64KRAM
（バッテリーバックアップ・ロールプレイング）
希望小売価格
6,500円（消費税込み）
7月27日（木）発売

任天堂株式会社
本社 〒605 京都市東山区
福稲上高松町60番地 TEL.075-541-6113
東京支店 TEL.03-254-1781
大阪支店 TEL.06-245-4155
名古屋営業所 TEL.052-571-2506
岡山営業所 TEL.0862-52-1821
札幌営業所 TEL.011-621-0513

Nintendo®

もっとMOTHERを!

- 聴きたいひとに。鈴木慶一（ムーンライダース）プロデュース、ロンドンレコーディングにより、オリジナルアルバムがまもなく完成！〔8月21日にCBS／SONYレコードよりCDとテープが発売されます〕
- 読みたいひとに。糸井重里によるオリジナルストーリーを、久美沙織が小説化！〔8月25日に新潮文庫より刊行されます〕

雑誌 27711－10／6
© by Tokumasyoten 1989 印刷 凸版印刷 Printed in Japan